

Abstrak

Analisis Faktor yang Mempengaruhi Adopsi Scrum pada Startup Digital di Yogyakarta

Scrum merupakan kerangka kerja pengembangan perangkat lunak yang populer pada kalangan startup digital. Penelitian ini bertujuan untuk memvalidasi faktor-faktor yang mempengaruhi adopsi Scrum pada startup digital di Yogyakarta dengan menggunakan SACDM (*Scrum Adoption Challenge Detection Model*). Penelitian ini dilakukan dengan jumlah responden sebanyak 100 tim pengembang yang mengadopsi Scrum. Pengumpulan data menggunakan angket dan kuesioner secara offline dan online dengan menggunakan SmartPLS 3.0 sebagai alat analisis data. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa faktor tim berpengaruh positif dan signifikan ($O = 0.342$; t-statistik 4.463; $p < 0.05$) terhadap adopsi Scrum, faktor individual berpengaruh positif dan signifikan ($O = 0.246$; t-statistik 4.099; $p < 0.05$) terhadap adopsi Scrum, faktor teknologi berpengaruh positif dan signifikan ($O = 0.223$; t-statistik 3.196; $p < 0.05$) terhadap adopsi Scrum, dan faktor organisasi berpengaruh positif dan signifikan ($O = 0.273$; t-statistik 4.032; $p < 0.05$) terhadap adopsi Scrum. Berdasarkan pengujian model struktural dengan menggunakan nilai R-Square (R^2) menunjukkan bahwa variabel faktor tim, faktor individu, faktor teknologi dan faktor organisasi memberikan nilai pengaruh sebesar 93,1% terhadap adopsi Scrum. Besarnya nilai tersebut menunjukkan bahwa faktor-faktor tersebut berpengaruh positif terhadap penggunaan Scrum.

Kata kunci

Scrum, Startup, SACDM, Adopsi, SmartPLS

Abstract

Analysis Scrum Influencing Factors Adoption on Digital Startups in Yogyakarta

Scrum is a software development framework that popular on digital startups. This research aims to validate the factors that influence Scrum adoption on digital startups in Yogyakarta using SACDM (Scrum Adoption Challenge Detection Model). This research was conducted with the number of respondents 100 developers who adopted Scrum. Online and offline questionnaires are used for data collection. To analyse the data, this study SmartPLS 3.0 as a data analysis tool. The results of this study show that team factors have a positive and significant effect ($O = 0.342$; t-statistic 4.463; $p < 0.05$) on Scrum adoption, individual factors have a positive and significant effect ($O = 0.246$; t-statistics 4.099; $p < 0.05$) towards Scrum adoption, technological factors have a positive and significant effect ($O = 0.223$; t-statistic 3.196; $p < 0.05$) on Scrum adoption, and organizational factors have a positive and significant effect ($O = 0.273$; t-statistics 4.032; $p < 0.05$) against adoption Scrum. Based on the testing of structural models using the value of R-Square (R^2), It shows that team factor, individual factor, technological factor and organizational factor provide an effect of 93.1% on Scrum adoption. Indeed, that those factors positively influence to use Scrum.

Keywords

Scrum, Startup, SACDM, Adoption, SmartPLS

