

DAFTAR PUSTAKA

- Andy, Yonatan. (2007). Perancangan dan Implementasi Mobile Learning untuk Pembelajaran Bahasa Jepang Berbasis Brew. STEI ITB. Bandung.
- Aqib, Zainal. 2014. Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif). Bandung: Yrama Widya.
- Citra, Claudia, & dkk. Implementasi Modul Pembelajaran Berbasis Learning Content Development Sistem Terhadap Penguasaan Konsep Siswa. FKIP Universitas Lampung.
- Haryono, Anung dan Abubakar Alatas. (2000), Virtual Learning/Virtual Classroom Sebagai Model Pendidikan Jarak Jauh: Konsep dan Penerapannya. Jurnal Teknologi Pendidikan
- Hend. (2006). Pengertian Unified Modeling Language (UML).
- Kurniawan, D., Suyatna, A., & Suana, W. (2014). Pengembangan Modul Interaktif Menggunakan Learning Content Development System Pada Materi Listrik Dinamis.
- Whitten, J.L., & Bentley, L. D. (2007). *System Analysis and Design Method - Seventh Edition*. New York: McGraw-Hill
- Mulyanto, A. (2009). Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi. Pustaka pelajar,
- Nugroho, Adi, (2005), Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek, Informatika Bandung, Bandung.
- O'Brien, James, (2005), Pengantar Sistem Informasi Perspektif Bisnis dan Manajerial. Jakarta: Salemba Empat.
- Paulins, N., Balina, S., & Arhipova, I. (2015). Learning content development methodology for mobile devices. *Procedia Computer Science*, 43, 147-153.
- Putri, Setyo, D. F., Suparmi, & Sarwanto. (2014). Pengembangan Modul Interaktif Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Pokok Bahasan Fluida di SMKN 6 Surakarta. *Jurnal Inkuiri*, 1-10.
- Sommerville, Ian, 2001, "Software Engineering".6th, Addison Wesley
- Sugiyono. 2010. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.