

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
SARI	viii
GLOSARIUM	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Pelajaran Agama Islam	6
2.1.1 Kurikulum 2013 Pelajaran Pendidikan Agama Islam (revisi 2016).....	6
2.1.2 Kurikulum PAI di Taman Kanak-kanak	8
2.2 Alat Permainan Edukatif (APE).....	9
2.3 Gim Komputer	10
2.4 Multimedia	12
2.5 Pengertian Animasi	13
2.6 Adobe Animate	15
2.7 <i>Review</i> Aplikasi Sejenis.....	15

BAB III METODOLOGI	20
3.1 Analisis / <i>Analyze</i>	20
3.2 Desain / <i>Design</i>	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1 Pengembangan / <i>Development</i>	41
4.1.1 Hasil Antarmuka Halaman <i>Home</i> (Awal)	44
4.1.2 Hasil Antarmuka Halaman Menu Soal.....	45
4.1.3 Hasil Antarmuka Halaman Tampilan Soal Doa	46
4.1.4 Hasil Antarmuka Halaman Skor Berhasil	47
4.1.5 Hasil Antarmuka Halaman Skor Tidak Berhasil.....	48
4.1.6 Hasil Antarmuka Halaman Hafalan Doa.....	49
4.1.7 Hasil Antarmuka Memulai Halaman Doa	50
4.1.8 Hasil Antarmuka Halaman Petunjuk.....	51
4.1.9 Hasil Antarmuka Halaman Tentang.....	52
4.1.10 Hasil Antarmuka Halaman Keluar	52
4.1.11 Hasil Antarmuka Pop-up Ketika Jawaban Benar	53
4.1.12 Hasil Antarmuka Pop-up Ketika Jawaban Salah.....	54
4.2 Implementasi / <i>Implementation</i>	54
4.3 Evaluasi / <i>Evaluation</i>	58
4.3.1 Pengujian Fungsionalitas / <i>Functionality</i>	59
4.3.2 Hasil Pengujian Guru	61
4.3.3 Hasil Pengujian Anak TK.....	64
4.4 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	67
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	68
BAB V	69
KESIMPULAN DAN SARAN	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi Sejenis	17
Tabel 3.1 Overview Diagram.....	24
Tabel 3.2 Detail Diagram.....	26
Tabel 3.3 Poin pertanyaan untuk Guru TK Islam Terpadu Baiturrahim	38
Tabel 3.4 Poin pertanyaan untuk anak-anak TK Islam Terpadu Baiturrahim	39
Tabel 4.1 Data Guru Islam Terpadu Baiturrahim	55
Tabel 4.2 Data anak TK Islam Terpadu Baiturrahim	57
Tabel 4.3 <i>Blackbox testing</i>	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Antarmuka Halaman Menu.....	16
Gambar 2.2 Antarmuka Halaman Pembelajaran	16
Gambar 2.3 Antarmuka Halaman Permainan	16
Gambar 2.4 Antarmuka Game Doa Harian.....	16
Gambar 3.1 Materi Doa Sehari-hari.....	21
Gambar 3.2 Diagram VTOC.....	23
Gambar 3.3 Home.....	32
Gambar 3.4 Menu Soal	33
Gambar 3.5 Tampilan Soal	33
Gambar 3.6 Halaman Skor.....	34
Gambar 3.7 Hafalan Doa	35
Gambar 3.8 Tampilan Hafalan Doa.....	35
Gambar 3.9 Petunjuk	36
Gambar 3.10 Tentang.....	37
Gambar 3.11 Keluar.....	37
Gambar 4.1 Proses Pembuatan Tampilan Aplikasi.....	41
Gambar 4.2 Proses Pengeditan Suara	42
Gambar 4.3 Hasil proses import file gambar dan suara.....	43
Gambar 4.4 Script game	44
Gambar 4.5 Halaman home	45
Gambar 4.6 Halaman Menu Soal.....	46
Gambar 4.7 Halaman Tampilan Soal Doa	47
Gambar 4.8 Halaman Tampilan Skor Berhasil	48
Gambar 4.9 Halaman Tampilan Skor Tidak Berhasil.....	49
Gambar 4.10 Halaman Hafalan Doa.....	50
Gambar 4.11 Halaman Memulai Hafalan Doa	51
Gambar 4.12 Antarmuka Halaman Petunjuk	51
Gambar 4.13 Antarmuka Halaman Tentang	52
Gambar 4.14 Antarmuka Halaman Keluar	53
Gambar 4.15 Pop-up Ketika Jawaban Benar	53
Gambar 4.16 Pop-up Ketika Jawaban Salah.....	54

Gambar 4.15 Implementasi responden guru56

Gambar 4.16 Implementasi responden anak TK Islam Terpadu Baiturrahim58

