

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Setelah dilakukannya penelitian, perancangan aplikasi, implementasi aplikasi, dan pengujiannya yang menghasilkan informasi berupa data yang dibutuhkan penulis pada tugas akhir ini, maka telah selesai dibuat, aplikasi Pembelajaran Gitar Elektrik untuk Sekolah Musik Umum Berbasis Animasi dengan Metode *Game* dan Simulasi dengan studi kasus mengambil tempat di Sekolah Musik Purwacaraka Yogyakarta. Aplikasi pembelajaran ini akan digunakan oleh para siswa di Sekolah Musik Purwacaraka Yogyakarta untuk pembelajaran gitar elektrik baik dari segi teori dan dari segi praktik.

Aplikasi ini memiliki kompatibilitas yang baik karena dapat dijalankan pada perangkat *Smartphone* Android dengan spesifikasi yang bervariasi, berdasarkan hasil pengujian multi *device* yang telah dilakukan. Berdasarkan rumusan permasalahan yang telah disusun di awal penelitian pembuatan aplikasi ini dapat disimpulkan aplikasi ini belum layak digunakan sebagai metode pembelajaran yang tepat sesuai kurikulum Sekolah Musik Purwacaraka. Akan tetapi, aplikasi ini sudah tepat untuk digunakan bersamaan dengan proses pengajaran guru di kelas bersama murid sebagai variasi metode pembelajaran. Untuk pengaruh materi pembelajaran yang telah dibuat pada aplikasi ini, sebagian siswa sudah mampu menerima, akan tetapi sebagian besar masih kurang dapat menerima materi pembelajaran, dikarenakan kurang spesifiknya informasi di beberapa materi. Akan tetapi berdasarkan pengujian kepada siswa selaku pengguna yang telah dijalankan aplikasi ini ternyata aplikasi ini mampu untuk menyampaikan materi standard Sekolah Musik Purwacaraka kepada para siswanya, meskipun sebagian murid masih sulit untuk mencerna. Hal ini terbukti dari hasil metode SUS tahap awal yang ada di tabel 4.4 bahwa hasil tertinggi ada pada pernyataan ke 5, yaitu berbagai menu serta game yang ada di dalam aplikasi ini terhubung dan dapat dioperasikan dengan baik, maka dapat ditarik kesimpulan untuk penyampaian terhadap siswanya sudah tepat, akan tetapi untuk penerimaan oleh sebagian siswanya masih belum tercapai. Aplikasi pembelajaran ini juga masih memerlukan beberapa pengembangan serta penyesuaian pada tampilannya.

## 5.2. Saran

Pada aplikasi pembelajaran ini masih terdapat kekurangan serta beberapa faktor yang dapat dikembangkan lagi untuk ke depannya. Beberapa saran dan masukan untuk pengembangan aplikasi ini ke depannya ini antara lain :

- a) Mengubah tampilan dari aplikasi menjadi tampilan yang lebih menarik dan lebih interaktif terutama bagi anak-anak.
- b) Memberikan penjelasan yang lebih spesifik di beberapa materinya, terutama di materi, *grade 3*.
- c) Mengembangkan jenis penyajian *game* yang lebih bervariasi dan sesuai standar *game game* yang ada di kebanyakan perangkat *Smartphone* Android.

