

## SARI

*Bakat merupakan anugrah dari Tuhan Yang Maha Esa, dan dengan bakat kita dapat lebih piawai mengekspresikan serta mengasah bidang yang kita tekuni. Dengan bakat kita akan lebih cepat mendapatkan jati diri kita. Dengan bakat kita mampu lebih cepat untuk terjun kedalam lingkungan sosial masyarakat, dan dengan bakat juga kita mampu lebih mensyukuri pemberian Tuhan Yang Maha Esa.*

*Di jaman yang serba modern ini, untuk mengasah bakat yang kita miliki bukanlah hal sulit lagi. Ketika kita berbakat di bidang seni, kita cukup mencari sanggar yang sesuai dengan minat kita lalu mengikutinya. Dengan kita memilih tempat yang tepat untuk mengasah bakat kita akan memahami bagaimana arah kita akan memperlakukan bakat kita. Akan tetapi terkadang meskipun kita sudah memilih tempat yang tepat, tetap saja ada beberapa permasalahan yang mengganggu terutama pada proses pembelajaran bakat, dan masalah yang umum terjadi adalah tentang kejenuhan selama proses pembelajaran bakat tersebut.*

*Pada Tugas Akhir ini, penulis mencoba menjawab permasalahan yang ada tersebut dengan mengangkatnya menjadi judul penelitian yaitu pembuatan sebuah aplikasi yang nantinya akan menjadi variasi metode pembelajaran oleh para guru lembaga pembelajaran bakat. Aplikasi yang nantinya akan dibuat adalah aplikasi tutorial pembelajaran interaktif gitar elektrik untuk sekolah musik umum dengan metode animasi, dan simulasi berbasis animasi, dan untuk studi kasusnya penulis mengambil tempat di salah satu lembaga pembelajaran bakat di bidang seni musik yang cukup terkenal yaitu Sekolah Musik Purwacaraka Yogyakarta.*

*Dengan dibuatnya aplikasi ini nantinya diharapkan dapat memberikan variasi metode pembelajaran yang tetap kepada para guru berupa aplikasi interaktif yang dapat digunakan untuk mencegah kejenuhan dalam pembelajaran bakat.*

Kata Kunci : Sekolah Musik Purwacaraka Yogyakarta, Pembelajaran Bakat, Aplikasi Pembelajaran, Animasi, Game