



BAB VIII

UJI DESAIN

8.1 Hasil Uji Desain

8.1.1 Dari hasil uji presepsi

hasil uji presepsi ini di dapatkan dari beberapa pertanyaan yang di tanyakan kepada beberapa mahasiswa sikologi, ibu rumah tangga dan anak yang berusia 12 tahun

no	Parameter yang di ujikan	Tingkat keberhasilan Rancangan		
		Ya	Cukup	Tidak
1.	Apakah tangga masuk ini sudah aman untuk di lalui anak-anak dan lansia	42.85%	42.85%	14.30%
2.	Apakah Bentuk Bangunan Dapat Menarik Perhatian Anak	71.42%	28.58%	-
3.	Dari Segi Keselamatan Sudah Amankah Tempat Pemancingan Bagi anak-anak	14.30%	57.14%	28.56%
4.	Apakah pembagian Tempat bermain sudah tepat	57.15%	42.85%	-
5.	Apakah Tata letak untuk Tempat bermain Anak usia 3-7 tahun sudah sesuai dengan usianya	71.42%	28.58%	-
6.	Apakah Tata letak untuk Tempat bermain Anak usia 8-12 tahun sudah sesuai dengan usianya	57.15%	42.85%	-
7.	Apakah jalur jalan di lingkungan bermain dapat mengarahkan anak untuk melihat-lihat sekitar wahana berman dan belajar	28.56%	57.14%	14.30%
8.	Apakah jalur jalan di dalam bangunan wisata bermain dan belajar ini sudah dapat mengarahkan anak untuk mengamati dan bermain	57.14%	28.56%	14.30%
9.	Apakah posisi tempat duduk atau tempat istirahat yang telah di sediakan dapat Mengontrol anak yang sedang bermain	57.15%	42.85%	-



10	Apakah dinding di dalam bangunan utama, dapat mengarah anak-anak berjalan ke ruang berikutnya	42.85%	57.15%	-
----	---	--------	--------	---

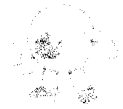
Tabel 8.1 pertanyaan uji desain

Kesimpulan

1. Bentuk bangunan dapat menarik perhatian Anak-anak
2. Pembagian zoning bermain sudah sangat aman
3. Tempat duduk untuk mengontrol anak-anak yang sedang bermain sudah sangat tepat.
4. sirkulasi jalan kaki di area lingkungan bermain sudah teratur namun belum terarah dengan jelas.
5. keselamatan anak-anak saat bermain memancing ikan sangat minim

Masukan-masukan dari beberapa orang yang di tanyai, selain pertanyaan yang di diberikan.

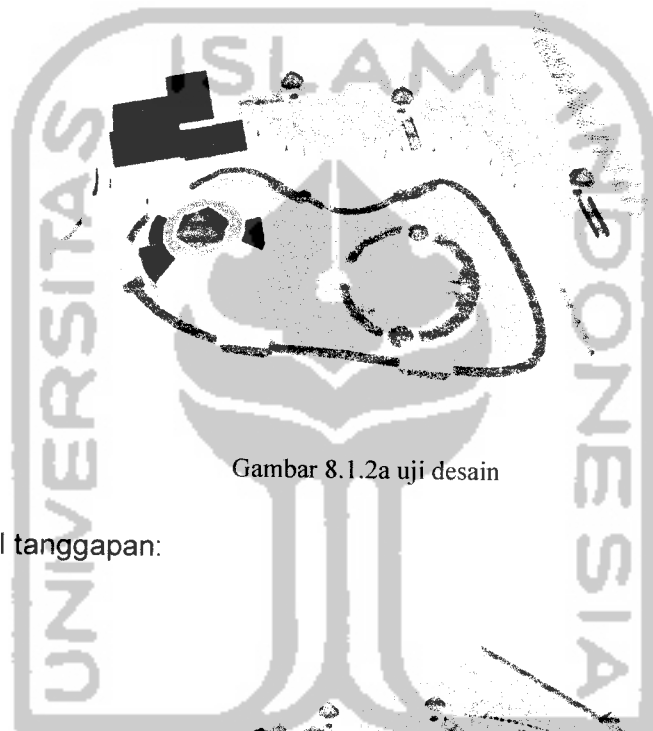
1. perkerasan di taman bermain seharusnya menggunakan conblok supaya, anak-anak tidak terpeleket saat bermain basah basahan
2. Keselamatan anak saat memancing seperti nya kurang aman.
3. membuat jalur alternatif untuk masuk ke arena bermain.



8.1.2 Tanggapan Rancangan

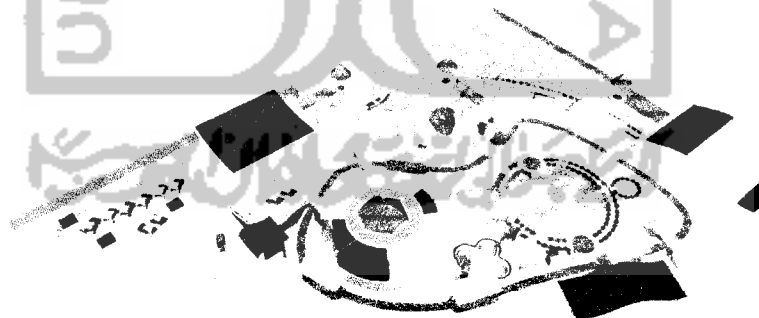
Berikut ini hasil revisi setelah ditanyakan kepada calon pengunjung, tujuannya untuk melengkapi kekurangan dari desain.

1. perkerasan di taman bermain seharusnya menggunakan conblok supaya, anak-anak tidak terpeleket saat bermain basah-basahan berikut ini hasil uji desain:

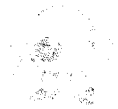


Gambar 8.1.2a uji desain

Hasil tanggapan:

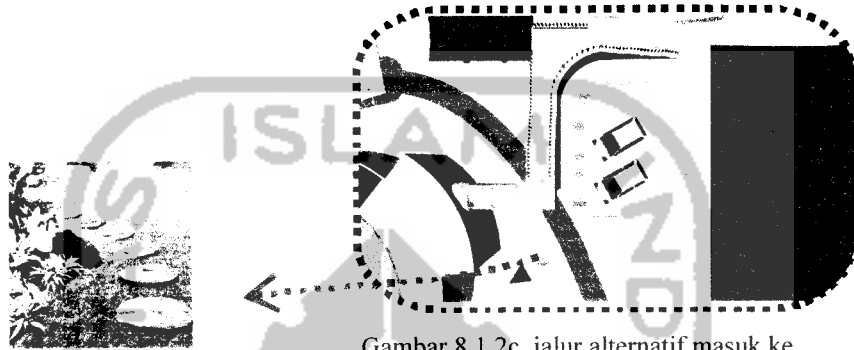


Gambar 8.1.2b Hasil tanggapan



2. Membuat jalur alternatif untuk masuk ke arena bermain.

Jalur alternatif ini biasanya yang menggunakan orang tua yang tak sanggup menaiki anak tangga maka dari itu agar memudahkan jalur masuk tiap pijakan kaki di kasih arahan seperti kayu bekas atau hasil sisa dari penebangan pohon.



Gambar 8.1.2c jalur alternatif masuk ke arena bermain

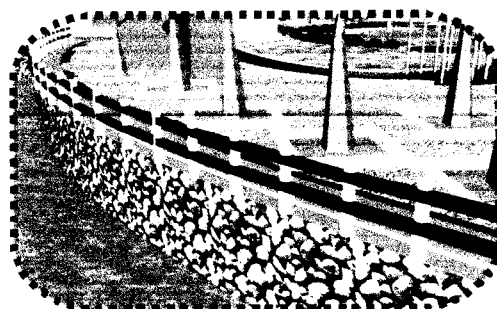
3. Keselamatan anak saat memancing sepertinya kurang aman.

Gambar rancangan uji desain ini belum memikirkan keselamatan anak-anak yang memancing.



Gambar 8.1.2d hasil uji desain tempat pemancingan

Gambar setelah merespon tanggapan. Demi keselamatan anak maka tempat pancingan ikan ini di buatkan pagar dari kayu yang di cat warna-warna dasar



Gambar 8.1.2e hasil desain tempat pemancingan