

# SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS W@P

## TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Jurusan Teknik Informatika



الجامعة الإسلامية  
Oleh: 

Nama : Nuzul Nur Afandi  
No. Mahasiswa : 99 523 178

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA  
2006

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA  
BERBASIS W@P**

TUGAS AKHIR

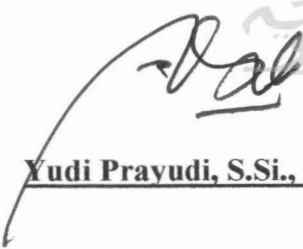
Oleh :  
Nama : Nuzul Nur Afandi  
No. Mahasiswa : 99 523 178

Yogyakarta, 27 Juni 2006



Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

  
Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom

  
Wawan Indarto, ST

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI  
SISTEM INFORMASI PARIWISATA  
BERBASIS W@P

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : Nuzul Nur Afandi

No. Mahasiswa : 99 523 178

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 27 Juni 2006

Tim Penguji

YUDI PRAYUDI, S.Si., M.Kom

Ketua

TAUFIQ HIDAYAT, ST., MCS

Anggota I

WAWAN INDARTO, S.T.

Anggota II

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Islam Indonesia



YUDI PRAYUDI, S.Si., M.Kom



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN  
HASIL TUGAS AKHIR

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

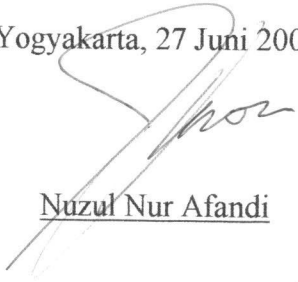
Nama : Nuzul Nur Afandi

No. Mahasiswa : 99 523 178

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam Laporan Tugas Akhir dengan judul **“SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS W@P”** ini adalah hasil karya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, maka saya siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian pernyataan ini saya buat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 27 Juni 2006

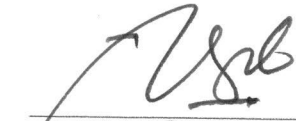


  
Nuzul Nur Afandi

Saksi-saksi :

YUDI PRAYUDI, S.Si., M.Kom

TAUFIQ HIDAYAT, ST., MCS

WAWAN INDARTO, S.T.

## HALAMAN PERSEMBAHAN



*Kupersembahkan Tugas Akhir ini dengan penuh ketulusan dan kerendahan hati, untuk :*

**Allah SWT**, Engkaulah raja dari segala ilmu pengetahuan.

**Nabi Muhammad SAW**, Engkaulah suri tauladanku.

**Ayahanda dan Ibunda H. Dalimun dan Hj. Sri Suharti**, Ketulusan dan keikhlasan dalam mendidik amanah dari Allah SWT merupakan salah satu bukti kecintaan kepada Allah SWT.

**Kakanda Agus Nur Rochmad & Nur Sidiq Tantowi**, Kebersamaan dalam persaudaraan adalah kebahagiaan bagi orang-orang yang kita cintai.

**Kekasihku Sri Kurnia Wulandari**, Kesabaran, kesetiaan dan sayangmu mampu membuatku lebih mengerti arti dari sebuah pengorbanan.

**Sahabatku Arief Widayanto**, Semoga Allah SWT membalas segala kebaikanmu, karena kusadari mungkin aku tidak akan mampu membalasnya.

## MOTTO

*"Sesungguhnya disamping kesukaran terdapat kemudahan"*

*(Al Insyirah : 5)*

*"Barang siapa mencari keridho'an kedua orang tua, maka dia mencari keridho'an Allah .*

*Tetapi barang siapa mencari kemurkaan kedua orang tua, maka dia telah mencari kemurkaan Allah."*

*(H.R. Bukhari)*

*"Barangsiapa menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan memudahkan jalan baginya menuju surga"*

*(H.R. Muslim dan Abu Hurairah)*

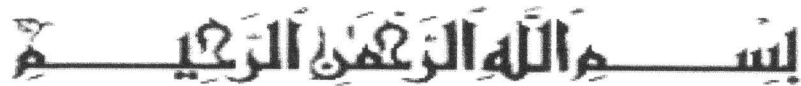
*"Berusahalah untuk tidak menjadi manusia yang berhasil, tapi berusahalah menjadi manusia yang berguna"*

*(Albert Einstein)*

*"Hasil bukanlah yang utama, yang lebih utama adalah proses untuk mencapai keberhasilan itu"*

*(Iwan Fals)*

## KATA PENGANTAR



*Assalamualaikum Wr. Wb.*

Alhamdulillahirobbil'alamin, penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Atas kehendak-Nya pula penyusun telah menyelesaikan tugas akhir dengan judul: "*Sistem Informasi Pariwisata Berbasis W@P*". Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan tingkat strata satu (S-1) Teknik Informatika, Universitas Islam Indonesia.

Penulisan dan penyelesaian tugas akhir ini tidak lepas dari saran, bimbingan, dan dukungan serta bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Edy Suandi Hamid, M.Ec. selaku Rektor Universitas Islam Indonesia Yogyakarta
2. Bapak Fathul Wahid, S.T., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia Yogyakarta.
3. Bapak Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom. dan Bapak Wawan Indarto, S.T. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak dan Ibu dosen Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia atas ilmu yang telah diajarkan kepada penulis.
6. Ayahanda Drs. H. Dalimun dan Ibunda tercinta Hj. Sri Suharti yang terus menerus tiada hentinya mengiringi langkah ananda dengan doa, kasih

sayang, perhatian, dukungan, serta memberikan yang terbaik untuk masa depan ananda.

7. Kakanda Agus Nur Rochmad, S.T., M.T. dan Nur Sidiq Tantowi, S.Pd, S.T. yang selalu memberikan motivasi dan dorongannya.
8. Wulan tersayang yang selalu setia menemani, memberikan dorongan dan semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Sahabatku Arief “Zippond” Widayanto dan keluarga, terimakasih atas segala bantuannya yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.
10. Teman-temanku Aunk, Dedi, Agung DePe, Dido’, Taufiq, Roy Dennis, Tyo’, yang telah membantu, mendo’akan dan memberikan dukungan.
11. Rekan-rekan MAKPIKA Kertodadi yang telah memberikan toleransi waktunya selama ini.
12. PS. Putra Taruna Pakem, Bintang Muda FC, Persatuan Sepakbola FTI UII, semoga kekompakan kita akan selalu terjaga.
13. Semua teman-teman Informatika ’99 UII.
14. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penyusun menyadari akan banyaknya kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini. Untuk itu kritik dan saran selalu diharapkan.

Semoga karya yang sederhana ini dapat menjadi sumbangan yang berarti bagi kemajuan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.

***Wassalammualaikum Wr. Wb.***

Yogyakarta, Mei 2005

**Penyusun**



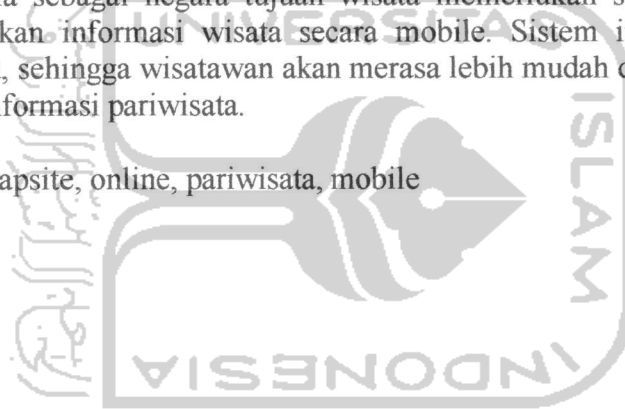
## SARI

Teknologi internet makin hari makin berkembang. Berbagai informasi yang disajikan seperti sajian berita terkini, olah raga, email, permainan online, dan lain-lain telah memanjakan masyarakat pengguna internet. Sehingga pada akhirnya kebutuhan terhadap akses internet akan menjadi menu pokok dalam keseharian.

Konsep mengakses internet dari berbagai peralatan elektronik yang biasanya dilakukan oleh manusia, memicu lahirnya berbagai produk elektronik yang bisa digunakan untuk berselancar didunia maya. Salah satunya adalah WAP. Hadirnya teknologi WAP atau Wireless Application Protocol bisa jadi merupakan langkah maju didunia komunikasi selular. Dengan adanya WAP, pengguna dapat menggunakan ponselnya untuk mengakses internet.

Indonesia sebagai negara tujuan wisata memerlukan suatu sistem yang dapat memberikan informasi wisata secara mobile. Sistem ini dikembangkan untuk tujuan itu, sehingga wisatawan akan merasa lebih mudah dan nyaman untuk mendapatkan informasi pariwisata.

**Kata Kunci:** wapsite, online, pariwisata, mobile



## TAKARIR

data flow diagram	diagram arus data
database language	bahasa basis data
model entity-relationship	model hubungan kesatuan
database-relationship	hubungan basis data
client	pengguna
server	penyedia
interface	antarmuka
mobile	bergerak
tourism	pariwisata



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
SARI.....	vii
TAKARIR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I    PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1    Pengumpulan Data.....	4
1.6.2    Pembuatan Sistem.....	4
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
BAB II    LANDASAN TEORI.....	7
2.1    Pariwisata.....	7
2.2    Sistem Informasi.....	9

2.3	Internet.....	9
2.3.1	Internet Protocol (IP).....	11
2.3.2	Internet Protocol Address (IP Address).....	11
2.3.3	World Wide Web (WWW).....	12
2.3.4	Arsitektur Aplikasi Web.....	13
2.4	WAP (Wireless Application Protocol).....	15
2.4.1	Cara Kerja WAP.....	17
2.5	WML (Wireless Markup Language ).....	21
2.6	WAP Emulator.....	22
2.6.1	Micro Browser M3Gate.....	22
2.7	PHP (Hypertext Preprocessor).....	23
2.7.1	Struktur Skript PHP.....	24
2.8	Basis Data (Database).....	25
2.8.1	Sistem Pengelola Database (DBMS).....	26
2.8.2	Bahasa Basis Data (Database Language).....	26
2.8.3	Perancangan Basis Data.....	28
2.8.4	DFD (Data Flow Diagram).....	28
2.8.5	MySQL.....	30
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....</b>	<b>33</b>
3.1	Analisis Sistem.....	33
3.2	Metode Analisis.....	33
3.3	Hasil Analisis.....	34
3.3.1	Analisis Kebutuhan Masukan.....	34
3.3.2	Analisis Data Keluaran.....	36
3.3.3	Analisis Kebutuhan Antarmuka.....	36
<b>BAB IV</b>	<b>PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK.....</b>	<b>37</b>
4.1	Metode Perancangan.....	37
4.2	Hasil Perancangan.....	37
4.2.1	Diagram Konteks.....	37

4.2.2	Data Flow Diagram (DFD).....	38
4.2.2.1	Data Flow Diagram (DFD) Level 1.....	38
4.2.2.2	Data Flow Diagram (DFD) Level 2.....	39
4.2.3	Struktur Tabel.....	42
4.2.4	Relasi Antar Tabel.....	46
4.2.5	Rancangan Antar Muka.....	47
BAB V	IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK.....	60
5.1	Implementasi Secara Umum.....	60
5.1.1	Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	60
5.1.2	Spesifikasi Client.....	60
5.1.3	Spesifikasi Server.....	61
5.1.4	Alasan Pemilihan Software.....	61
5.2	Batasan Implementasi.....	62
5.3	Implementasi Wap Site.....	62
5.3.1	Halaman Utama.....	62
5.3.2	Halaman Menu Utama.....	64
5.3.3	Halaman Indeks Propinsi.....	64
5.3.4	Halaman Daftar Propinsi Sesuai Abjad.....	65
5.3.5	Halaman Menu Propinsi.....	65
5.3.6	Halaman Daftar Obyek Wisata.....	66
5.3.7	Halaman Daftar Hotel.....	67
5.3.8	Halaman Daftar Restaurant.....	68
5.3.9	Halaman Menu Cari.....	70
5.3.10	Halaman Hasil Pencarian.....	72
5.3.11	Halaman Menu Reservasi.....	73
5.4	Impementasi Web Site.....	75
5.4.1	Halaman Login.....	76
5.4.2	Halaman Input Data Propinsi.....	78
5.4.3	Halaman Input Data Obyek Wisata.....	78
5.4.4	Halaman Input Data Hotel.....	79

5.4.5	Halaman Input Data Restaurant.....	81
5.4.6	Halaman Input Data Berita.....	82
5.4.7	Halaman Data Propinsi.....	83
5.4.8	Halaman Data Hotel.....	84
5.4.9	Halaman Data Restaurant.....	85
5.4.10	Halaman Data Berita.....	86
BAB VI	ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK.....	87
6.1	Pengujian Sistem.....	87
6.1.1	Pengujian Web Admin.....	87
6.1.1.1	Menu Login Web.....	88
6.1.1.2	Menu Pengisian Data.....	89
6.1.2	Pengujian Wap Site.....	97
6.1.2.1	Menu Pencarian.....	97
6.1.2.2	Menu Reservasi.....	99
BAB VII	PENUTUP.....	101
7.1	Kesimpulan.....	101
7.2	Saran.....	101

## DAFTAR PUSTAKA

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Tabel Propinsi.....	42
Tabel 4.2	Tabel Obyek Wisata.....	43
Tabel 4.3	Tabel Hotel.....	43
Tabel 4.4	Tabel Restoran.....	43
Tabel 4.5	Tabel Berita .....	44
Tabel 4.6	Tabel Event.....	44
Tabel 4.7	Tabel Gambar.....	45
Tabel 4.8	Tabel Pesanan.....	45
Tabel 4.9	Tabel Halaman.....	45
Tabel 4.10	Tabel Administrator.....	46
Tabel 4.11	Tabel Login.....	46



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Aplikasi Web.....	13
Gambar 2.2	Diagram Sistem Informasi Pariwisata.....	15
Gambar 2.3	Ilustrasi Cara Kerja WAP.....	18
Gambar 2.4	Model Pemrograman WAP.....	19
Gambar 2.5	WAP Gateway/Proxy.....	20
Gambar 2.6	Notasi Kesatuan Luar di DFD.....	29
Gambar 2.7	Notasi Proses DFD.....	30
Gambar 2.8	Simbol Simpanan Data di DFD.....	30
Gambar 4.1	Diagram Konteks.....	38
Gambar 4.2	DFD Level 1.....	39
Gambar 4.3	DFD Level 2 Data Obyek Wisata.....	40
Gambar 4.4	DFD Level 2 Data Hotel.....	41
Gambar 4.5	DFD Level 2 Data Restoran.....	42
Gambar 4.6	Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 4.7	Halaman Utama.....	48
Gambar 4.8	Rancangan Halaman Menu Utama.....	48
Gambar 4.9	Rancangan Halaman Daftar Propinsi.....	49
Gambar 4.10	Rancangan Halaman Propinsi.....	49
Gambar 4.11	Rancangan Halaman Obyek Wisata.....	50
Gambar 4.12	Rancangan Halaman Detail Obyek Wisata.....	50
Gambar 4.13	Rancangan Halaman Daftar Event.....	51
Gambar 4.14	Rancangan Halaman Detail Event.....	51
Gambar 4.15	Rancangan Halaman Gambar.....	52
Gambar 4.16	Rancangan Halaman Daftar Hotel.....	52
Gambar 4.17	Rancangan Halaman Detail Hotel.....	53
Gambar 4.18	Rancangan Halaman Daftar Restoran.....	53
Gambar 4.19	Rancangan Halaman Detail Restoran.....	54



Gambar 4.20	Rancangan Halaman Berita Propinsi.....	54
Gambar 4.21	Rancangan Halaman Berita Terbaru.....	55
Gambar 4.22	Rancangan Halaman Semua Berita.....	55
Gambar 4.23	Rancangan Halaman Detail Berita.....	56
Gambar 4.24	Rancangan Halaman About SIP.....	56
Gambar 4.25	Rancangan Halaman Contact SIP.....	57
Gambar 4.26	Rancangan Halaman Pencarian.....	57
Gambar 4.27	Rancangan Halaman Kategori Pencarian.....	58
Gambar 4.28	Rancangan Halaman Lokasi Pencarian.....	58
Gambar 4.29	Rancangan Halaman Reservasi.....	59
Gambar 5.1	M3Gate Emulator.....	62
Gambar 5.2	Halaman Utama.....	63
Gambar 5.3	Menu Utama.....	64
Gambar 5.4	Indeks Propinsi.....	65
Gambar 5.5	Daftar Propinsi Sesuai Abjad.....	66
Gambar 5.6	Menu Propinsi.....	67
Gambar 5.7	Daftar Obyek Wisata.....	68
Gambar 5.8	Daftar Hotel.....	69
Gambar 5.9	Daftar Restaurant.....	70
Gambar 5.10	Menu Pencarian.....	72
Gambar 5.11	Hasil Pencarian.....	74
Gambar 5.12	Menu Reservasi.....	75
Gambar 5.13	Halaman Login.....	76
Gambar 5.14	Input Data Propinsi.....	78
Gambar 5.15	Input Data Obyek Wisata.....	80
Gambar 5.16	Input Data Hotel.....	81
Gambar 5.17	Input Data Restoran.....	82
Gambar 5.18	Input Data Berita.....	83
Gambar 5.19	Input data Propinsi.....	84
Gambar 5.20	Data Hotel.....	85
Gambar 5.21	Data Restoran.....	86

Gambar 5.22	Data Berita.....	86
Gambar 6.1	Menu Login Admin.....	88
Gambar 6.2	Pesan Login Gagal.....	88
Gambar 6.3	Tampilan Login Berhasil.....	89
Gambar 6.4	Input Data Propinsi Berhasil.....	89
Gambar 6.5	Input Data Propinsi Gagal.....	90
Gambar 6.6	Input Data Obyek Wisata Berhasil.....	90
Gambar 6.7	Input Data Obyek wisata Gagal.....	91
Gambar 6.8	Input Data Hotel Berhasil.....	92
Gambar 6.9	Input Data Hotel Gagal.....	92
Gambar 6.10	Input Data Restoran Berhasil.....	93
Gambar 6.11	Input Data Restoran Gagal.....	93
Gambar 6.12	Input Data Berita berhasil.....	94
Gambar 6.13	Input Data Berita Gagal.....	94
Gambar 6.14	Input Data Event Wisata Berhasil.....	95
Gambar 6.15	Input Data Event Wisata Gagal.....	95
Gambar 6.16	Input Data Gambar Berhasil.....	96
Gambar 6.17	Input Data Gambar Gagal.....	96
Gambar 6.18	Tampilan Menu Pencarian.....	97
Gambar 6.19	Hasil Pencarian.....	98
Gambar 6.20	Detail Hasil Pencarian.....	98
Gambar 6.21	Tampilan Pencarian Gagal.....	99
Gambar 6.22	Tampilan Menu Reservasi.....	99
Gambar 6.23	Reservasi Berhasil.....	100
Gambar 6.24	Pesan Reservasi Gagal.....	100



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan semakin berkembangnya peradaban manusia di dunia ini, maka berkembang pula teknologi yang telah tercipta. Salah satu teknologi yang berkembang sangat pesat akhir – akhir ini adalah teknologi informasi terutama internet, saat ini internet seolah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kehidupan manusia, karena didalamnya telah menjadi perpustakaan terbesar, pusat perbelanjaan terbesar dan terlengkap, dan sebuah tempat yang ideal untuk mencari dan mendapatkan informasi sebanyak-banyaknya dengan sebuah PC yang telah terhubung dengan tempat lain yang jauh melalui sebuah kabel telepon yang terhubung dengan PC.

Sejalan dengan berkembangnya teknologi internet dan semakin majunya teknologi yang dikembangkan oleh penyedia layanan GSM (*Global System for Mobile Communication*) maupun CDMA (*Code Division Multiple Access*) maka berkembang pula teknologi mobile atau wireless. Salah satu teknologi untuk menampilkan informasi diperalatan mobile adalah teknologi WAP (*Wireless Application Protocol*), yaitu protokol yang diciptakan khusus untuk peralatan wireless atau mobile[SUH03].

Indonesia sebagai negara kepulauan dengan luas wilayah yang besar memiliki kekayaan wisata yang sangat banyak, namun karena kurangnya

penyampaian informasi kepada wisatawan atau masyarakat luas sehingga tidak semua informasi tentang potensi wisata yang ada bisa diketahui dengan mudah dan jelas. Karena itu diperlukan suatu sistem yang dapat memberikan informasi tentang potensi wisata yang ada kepada masyarakat luas.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Karena banyaknya potensi wisata yang ada di Indonesia, wisatawan pada umumnya mengalami kesulitan dalam mendapatkan informasi. Sehingga dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang obyek wisata yang ingin diketahui, baik ketika wisatawan sudah berada ataupun sebelum berada di wilayah Indonesia.

Dan rumusan dari penelitian ini adalah bagaimana membuat suatu sistem informasi yang dapat membantu wisatawan pada umumnya untuk lebih mudah dalam mengetahui letak, informasi dan kelebihan dari potensi wisata yang ada di Indonesia yang dapat diakses melalui peralatan mobile.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Mengingat banyaknya potensi yang ada dari setiap obyek wisata, maka tugas akhir ini kan dibatasi untuk beberapa hal, yaitu:

1. Menampilkan katalog obyek wisata dari masing-masing propinsi .
2. Profil dari masing-masing obyek wisata
3. Menampilkan informasi tentang keunggulan dari masing-masing obyek wisata disertai dengan moving picture.

4. Informasi event yang akan diselenggarakan dimasing-masing obyek wisata Sistem ini dirancang dan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP, MySQL, XHTML.

Sistem ini bersifat dinamis, sehingga data pariwisata terbaru dapat diinputkan khususnya oleh *admin*.

#### 1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Merancang dan mengimplementasikan suatu program aplikasi layanan informasi tentang pariwisata
2. Menciptakan sebuah sistem informasi yang berbasis pada jaringan internet terutama dengan menggunakan WAP

#### 1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan kemudahan dan fasilitas kepada pengguna ponsel untuk dapat mengakses dan mendapatkan informasi mengenai tempat-tempat pariwisata secara *online*.
2. Menambahkan fasilitas baru untuk ponsel selain untuk berkomunikasi, *entertainment* dan lain-lain.
3. Meningkatkan mutu layanan informasi pariwisata di Indonesia guna meningkatkan kunjungan wisatawan baik lokal maupun mancanegara.

## 1.6 METODOLOGI PENELITIAN

### 1.6.1 Pengumpulan Data

Dalam Pengumpulan data digunakan 3 cara, yaitu:

1. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab atau wawancara.

2. Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan berdasarkan objek penelitian secara langsung.

3. Studi Pustaka

Metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data melalui buku-buku, brosur dan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan kegiatan penelitian.

### 1.6.2 Pembuatan Sistem

Metode pembuatan sistem disusun berdasarkan analisa terhadap data-data dan hasil observasi yang telah diperoleh. Metode ini meliputi:

1. Analisis sistem

Analisis sistem yang akan dibangun terdiri dari:

- a. Penyelidikan awal / investigasi pendahuluan, pada tahap ini analisa dimulai dari kegiatan pengguna mengenai apa yang diharapkan dari sistem yang akan dibuat.

- b. Studi kelayakan, hal ini bertujuan untuk memutuskan usaha-usaha penyusunan sistem yang akan dilakukan untuk menyelesaikan masalah sistem informasi.
- c. Penentuan-penentuan kebutuhan sistem, yakni kebutuhan-kebutuhan sistem yang akan dikembangkan meliputi : input, output, operasi, dan *resources*.
- d. Menilai pemecahan-pemecahan alternatif

## 2. Perancangan sistem

Perancangan sistem adalah fase dimana diperlukan suatu keahlian perencanaan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem baru. Ada 2 hal yang perlu diperhatikan dalam perancangan sistem. Yaitu pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang akan dibangun.

Ada beberapa alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yaitu Batasan Sistem (*System Boundary*), DFD (*Data Flow Diagram*), Kamus Data (*Data Dictionary*), Diagram Konteks (*Contexts Diagram*), dan Relasi Antar Tabel.

## 3. Implementasi sistem

Tahap ini adalah penerjemahan rancangan dalam tahap desain kedalam bahasa pemrograman komputer yang telah ditentukan sebelumnya.

## 4. Pengujian perangkat lunak

Tahap ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana jalannya sistem apakah sudah berjalan dengan normal atau belum.

## 1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam memahami laporan tugas akhir, dikemukakan sistematika penulisan agar menjadi satu kesatuan yang utuh.

Bab I Pendahuluan. Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori. Bab ini memuat tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian. Meliputi pengertian dari teori-teori yang dicantumkan, yaitu pengertian dari Pariwisata, Sistem Informasi, Internet, WWW (*World Wide Web*), WAP (*Wireless Application Protocol*), WML (*Wireless Markup Language*) dan WAP *Emulator* berikut desain yang digunakan dalam implementasi sistem dan teori lainnya.

Bab III Analisis Kebutuhan Sistem. Bab ini membahas tentang sistem yang diterapkan, analisis masalah, masalah yang timbul, analisis sistem dan hasil analisis.

Bab IV Perancangan Sistem. Bab ini membahas tentang metode perancangan, sistem yang memuat metode analisis perancangan sistem, desain sistem, juga memuat hasil perancangan yang dihasilkan perancangan sistem.

Bab V Implementasi. Bab ini membahas tentang Batasan-batasan implementasi perangkat lunak dan membuat dokumentasi implementasi perangkat lunak Sistem Informasi Pariwisata Berbasis WAP.



Bab VI Analisis Kerja Sistem. Bab ini berisikan dokumentasi pengujian terhadap perangkat lunak yang dibandingkan kebenarannya dengan kebutuhan perangkat lunak.

Bab VII Penutup. Bab ini memuat kesimpulan-kesimpulan yang dapat diambil dari proses pengembangan perangkat lunak dan saran-saran yang perlu diperhatikan berdasar keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama melakukan penelitian ini.

