

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berbagai kota besar di Indonesia seperti halnya Jakarta, Bandung, ataupun Bali kota Yogyakarta tidak luput juga dengan obyek wisatanya terlebih lagi dengan taman rekreasi. Jalan-jalan mencari suatu hiburan yang baru yang belum pernah dikunjungi sebelumnya tentu akan menimbulkan kesan senang dan gembira pada diri wisatawan. Meskipun kota Yogyakarta terkenal sebagai salah satu tujuan turis mancanegara maupun lokal, banyak dari mereka belum pernah berkunjung ke berbagai taman rekreasi yang ada di Yogyakarta. Sebagian besar masyarakat terkadang hanya mengetahui informasi tentang taman rekreasi melalui media tv ataupun radio. Banyak wisatawan yang berlibur ke Yogyakarta selain ingin menikmati suasana alamnya tak luput pula taman rekreasi menjadi salah satu tujuan favorit dari mereka. Terdapat berbagai macam taman rekreasi yang ada di Yogyakarta, yaitu taman rekreasi yang bersifat di dalam ruangan (*indoor*) dan yang di luar ruangan (*outdoor*). Setiap taman rekreasi memiliki keunggulannya tersendiri, yaitu mulai dari yang bersifat mendidik sampai yang hanya untuk hiburan semata. Taman rekreasi ialah suatu tempat dimana wisatawan melakukan aktifitas secara sengaja sebagai kesenangan atau kepuasan, umumnya dalam waktu senggang.

Di daerah Yogyakarta sendiri sebenarnya sudah ada penyedia informasi tentang pemetaan taman rekreasi yang sudah di publikasikan yaitu pada website jogjabagus.com, akan tetapi pada website jogjabagus.com pengunjung hanya bisa melihat informasi serta memberi komentar saja tidak ada menu khusus untuk merating taman rekreasi dan informasi yang disajikan terkait taman rekreasi juga masih sedikit. Maka dari itu muncul lah ide untuk mengembangkan sistem informasi yang lebih variatif dengan metode pemetaan partisipatif untuk penilaian kualitas taman rekreasi, agar pengunjung dapat berkontribusi langsung dalam

meginformasikan suatu taman rekreasi di Yogyakarta. Metode pemetaan partisipatif adalah pemetaan yang menempatkan masyarakat sebagai pelaku utama pemetaan wilayahnya, sekaligus juga akan menjadi penentu perencanaan pengembangan wilayah mereka sendiri. Sistem informasi pemetaan partisipatif untuk penilaian taman rekreasi merupakan sebuah sistem yang menyediakan berbagai informasi tentang taman rekreasi yang ada di Yogyakarta yang mana pada setiap taman rekreasi dapat diberi penilaian melalui rating. Sebagian besar sistem informasi yang menyediakan info tentang taman rekreasi kebanyakan dari developer hanya menggunakan aplikasi google maps saja dan jarang ada yang menambahkan fitur rating untuk memberi penilaian.

Sistem informasi pemetaan partisipatif untuk penilaian kualitas taman rekreasi yang akan dibuat yaitu berbasis *Open Street Map* (OSM). *Open Street Maps* atau yang lebih dikenal dengan OSM adalah sebuah alat untuk membuat berbagi informasi dalam bentuk peta. Sifat dari OSM tersebut ialah sangat terbuka dan gratis yang dibangun oleh sukarelawan dengan melakukan survey GPS (*Global Positioning Sistem*), mendigitasi citra satelit, dan mengumpulkan serta membebaskan data geografis yang tersedia di publik. (Kurniawan, 2014). *Open Street Maps* sendiri diluncurkan di Inggris pada tahun 2004 sebagai alternatif untuk jumlah besar peta *proprietary* yang besar di Negara tersebut pada saat itu. OSM mendapatkan data granularnya dari informasi secara manual masukan dari ribuan kartografer kasual. (Syafuruddin, 2013).

Dengan berkembangnya teknologi komputer yang begitu pesat, salah satunya informasi geografis, dengan merancang sistem informasi geografis (SIG) berbasis web yang memanfaatkan OSM untuk pencarian informasi pemetaan partisipatif penilaian kualitas taman rekreasi yang berguna untuk memberikan informasi berdasarkan kebutuhan wisatawan dalam mengetahui informasi taman rekreasi melalui rating yang ada di wilayah Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah merancang dan membangun suatu sistem informasi geografis yakni pemetaan partisipatif untuk penilaian kualitas taman rekreasi di daerah Yogyakarta berbasis *web*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan penjabaran dan identifikasi masalah yang telah dilakukan, peneliti menetapkan beberapa batasan masalah yang terdapat pada tugas akhir yaitu:

Parameter untuk menilai kualitas taman rekreasi meliputi: kebersihan tempat, kelengkapan fasilitas, keramahan petugas, kemudahan akses transportasi, dan kelengkapan informasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat digunakan masyarakat dan wisatawan dalam mendapatkan informasi penilaian kualitas suatu taman rekreasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ada pada penelitian ini adalah:

Masyarakat ataupun wisatawan di mudahkan dalam mendapatkan suatu informasi penilaian kualitas tentang kebersihan tempat, kelengkapan fasilitas, keramahan petugas, kemudahan akses transportasi, dan kelengkapan informasi suatu taman rekreasi di wilayah Yogyakarta.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini ada beberapa metode yang digunakan untuk menyelesaikan masalah, metode tersebut adalah:

1. Tahap pengumpulan data

Melakukan studi pustaka yang terkait mengenai sistem informasi pemanfaatan OSM (*open street maps*) dan pemetaan partisiptif untuk informasi penilaian kualitas taman rekreasi di wilayah Yogyakarta.

2. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini peneliti terlebih dahulu menganalisa permasalahan yang akan muncul sehingga dapat dijabarkan apa saja kebutuhan sistem yang akan dibangun seperti analisis *input* dan analisis *output*.

3. Perancangan sistem

Membuat perancangan sistem informasi pemetaan taman rekreasi berbasis web dengan meamfaatkan OSM (*open street maps*) menggunakan pemodelan *Data Flow Diagram* (DFD), perancangan tabel Basis Data, Rancangan Relasi Tabel dan membuat aplikasi web nya dengan menggunakan bahasa pemrograman seperti PHP, *JavaScript* dan *MySQL*.

4. Pengujian

Pada tahap pengujian akan dilakukan uji kesesuaian dari sistem yang sudah di buat sebelumnya,serta mengidentifikasi kesalahan yang ada pada sistem tersebut.

1.7 Sistematika Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penelitian tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan dasar dari teori-teori apa saja yang ada pada sistem informasi pemetaan taman rekreasi serta alur dari proses yang ada pada sistem informasi pemetaan taman rekreasi tersebut.yang mana berfungsi sebagai sumber dalam memahami permasalahan pada sistem informasi.

BAB III METODOLOGI

Bab ini menjelaskan tentang berbagai metode – metode dalam menyelesaikan penelitian mulai dari analisis kebutuhan sistem sampai dengan perancangan dari sistem pemetaan taman rekreasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Di dalam bab ini berisi tentang bagaimana suatu sistem dibangun serta bagaimana sistem tersebut masuk dalam tahap pengujian dan evaluasi. Tujuannya untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun telah berjalan dengan baik dan tidak menemui lagi kesalahan sehingga layak untuk dipergunakan.

BAB V KESIMPULAN

Bab ini berisi segala kesimpulan dari isi penelitian serta saran yang perlu diperhatikan untuk kedepannya, serta kesalahan yang ditemukan pada sistem sebagai evaluasi dari sistem yang telah di buat oleh peneliti.