

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
SARI.....	x
TAKARIR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Teori dasar.....	6
2.1.1 Open Street Maps (OSM).....	6
2.1.2 Open Street Maps Menggunakan Peta Leflet.....	8
2.1.3 Pemetaan Partisipatif.....	9
2.1.4 Taman Rekreasi.....	10
2.1.5 Data Flow Diagram .....	11
2.2 Review Situs Terkait.....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>18</b>

3.1 Metode Analisis .....	18
3.2 Hasil Analisis .....	18
3.2.1 Analisis Proses .....	18
3.2.2 Analisis Input .....	19
3.2.3 Analisis Output.....	20
3.2.4 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	20
3.2.5 Kebutuhan Antarmuka .....	21
3.2.6 Kebutuhan Perangkat Keras.....	21
3.2.7 Pencarian Data .....	21
3.3 Perancangan .....	21
3.3.1 Aliran Data .....	22
3.3.2 Pemodelan Review Pengunjung.....	27
3.3.3 Perancangan Basis Data .....	28
3.3.4 Relasi Tabel.....	31
3.3.5 Rancangan Antarmuka .....	33
3.3.5.1 Antarmuka Halaman Login Admin.....	33
3.3.5.2 Antarmuka Halaman Manajemen Admin .....	33
3.3.5.3 Antarmuka Halaman Login Member .....	34
3.3.5.4 Antarmuka Halaman Manajemen Member.....	35
3.3.5.5 Antarmuka Halaman Manajemen Taman Rekreasi .....	36
3.3.5.6 Antarmuka Halaman Beranda .....	37
3.3.5.7 Antarmuka Halaman Taman Rekreasi .....	38
3.3.5.8 Antarmuka Halaman Menu Sign Up Pada User .....	39
<b>BAB IV HASIL &amp; PEMBAHASAN.....</b>	<b>40</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	40
4.1.1 Implementasi Halaman Login .....	40
4.1.2 Implementasi Halaman User .....	42
4.1.3 Implementasi Halaman Utama Taman Rekreasi.....	45
4.2. Pembahasan Sistem.....	48
4.2.1 Proses Login.....	48
4.2.2 Proses Pendaftaran .....	49

4.2.3 Proses Tambah Data.....	50
4.2.4 Proses Ubah Data .....	53
4.2.5 Proses Hapus Data.....	54
4.2.6 Proses Pencarian Data .....	55
4.2.7 Proses Rating.....	56
4.2.8 Proses komentar .....	58
4.2.9 Proses <i>Logout</i> .....	60
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	61
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1. Kesimpulan .....	63
5.2. Saran.....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xviii</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan awal website.....	6
Gambar 2.2 Kotak dialog pencarian.....	7
Gambar 2.3 Hasil pencarian “Jogjakarta” .....	7
Gambar 2.4 Peta standard Yogyakarta.....	8
Gambar 2.5 Peta Leaflet.....	9
Gambar 2.6 <i>Data Flow Diagram</i> .....	12
Gambar 2.7 Menu home dari jogjabagus.com .....	13
Gambar 2.8 Tampilan detail <i>website</i> .....	14
Gambar 2.9 Tampilan detail <i>website</i> .....	14
Gambar 2.10 Petunjuk menuju lokasi .....	14
Gambar 2.11 Petunjuk menuju lokasi .....	15
Gambar 2.12 Menu home dari website twisata.com .....	17
Gambar 3.1 DFD level 0 .....	22
Gambar 3.2 DFD level 1 .....	24
Gambar 3.3 DFD level 2 .....	26
Gambar 3.4 Relasi antar tabel .....	32
Gambar 3.5 Login admin .....	33
Gambar 3.6 Halaman filter admin.....	33
Gambar 3.7 Halman data member .....	34
Gambar 3.8 Halaman login member .....	34
Gambar 3.9 Halaman beranda member.....	35
Gambar 3.10 Halaman taman rekreasi member.....	36
Gambar 3.11 Halaman antarmuka beranda.....	37
Gambar 3.12 Halaman antarmuka taman rekreasi .....	38
Gambar 3.13 Halaman sign up user .....	39
Gambar 4.1 Implementasi halaman login admin .....	40
Gambar 4.2 Implementasi halaman filter data wisata admin.....	41
Gambar 4.3 Implementasi halaman data member admin.....	41
Gambar 4.4 Implementasi halaman login member .....	42

Gambar 4.5 Implementasi halaman registrasi user .....	43
Gambar 4.6 Implementasi halaman komentar user .....	44
Gambar 4.7 Implementasi halaman komentar member .....	44
Gambar 4.8 Implementasi halaman beranda .....	46
Gambar 4.9 Implementasi halaman beranda .....	46
Gambar 4.10 Implementasi halaman taman rekreasi .....	47
Gambar 4.11 Penjelasan detail taman rekreasi .....	47
Gambar 4.12 Proses login admin .....	48
Gambar 4.13 Proses login member .....	49
Gambar 4.14 Proses pendaftaran user .....	50
Gambar 4.15 Tambah data .....	51
Gambar 4.16 Proses tambah data berhasil .....	52
Gambar 4.17 Proses tambah data gagal .....	52
Gambar 4.18 Proses ubah data .....	53
Gambar 4.19 Proses data berhasil diubah .....	54
Gambar 4.20 Proses hapus data .....	55
Gambar 4.21 Proses pencarian data .....	56
Gambar 4.22 Proses rating .....	57
Gambar 4.23 Hasil rating .....	58
Gambar 4.24 Proses komentar user .....	59
Gambar 4.25 Proses komentar member .....	59
Gambar 4.26 Proses logout admin .....	60
Gambar 4.27 Tampilan admin setelah logout .....	60
Gambar 4.28 Tampilan member setelah logout .....	61

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Tabel admin.....	28
Tabel 3.2 Tabel taman rekreasi .....	29
Tabel 3.3 Tabel member .....	29
Tabel 3.4 komentar.....	30
Tabel 3.5 Tabel rating .....	30
Tabel 3.6 Tabel gambar.....	31

