BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahapan dimana sistem yag telah dirancang sebelumnya dapat berjalan dan dioperasikan. Pada tahapan ini juga berisi tentang penjelasan sistem yang telah dibuat. Berikut ini merupakan penjelasan dari tahapan implementasi sistem.

4.1.1 Implementasi Halaman Login

Implementasi halaman *login* pada sistem adalah halaman awal yang harus diakses oleh admin dan member terdaftar sebelum melakukakn proses pada system informasi. Pada halaman ini terdapat form *username* dan password yang diisi oleh admin maupun member. Gambar 4.1 merupakan penjelasan implementasi dari halaman form login untuk admin. Pada gambar 4.2 dan 4.3 menjelaskan implementasi halaman home untuk admin setelah admin berhasil melakukan proses *login*. Di dalam halaman beranda, admin akan mendapatkan informasi berupa filter data wisata rekreasi dan daftar nama-nama member yang terdaftar menjadi anggota.



Gambar 4.1 Implementasi halaman login admin



Gambar 4.2 Implementasi halaman filter data wisata admin



Gambar 4.3 Implementasi halaman data member admin

Gambar 4.4 merupakan penjelasan implementasi dari halaman *login* untuk member, sama seperti halaman *login* admin, pada halaman ini dibutuhkan *username* dan *password* untuk melakukan prosesnya. Setelah member melakukan proses *login* dan berhasil, maka member akan masuk ke halaman beranda untuk member yang menyediakan informasi mengenai taman rekreasi.



Gambar 4.4 Implementasi halaman login member

4.1.2 Implementasi Halaman *User*

Implementasi dari halaman *user* ini merupakan penjelasan halaman dimana user atau pengunjung mencari informasi taman rekreasi. *User* dapat melakukan beberapa proses seperti memberikan komentar pada taman rekreasi. Komentar juga bisa

diberikan oleh member. Selain dapat memberikan komentar user juga bisa mendaftarkan diri jika ingin menjadi member pada sistem informasi pencarian taman rekreasi berbasis OSM untuk memberikan informasi lebih banyak mengenai taman rekreasi. Pada Gambar 4.5 menjelaskan halaman untuk melakukan registrasi anggota baru dengan mengisi nama lengkap, *username*, email, *password*, dan *re-type password*. Pada gambar 4.6 merupakan implementasi dari halaman *user* ketika memberikan komentar pada taman rekreasi. Pada gambar 4.7 merupakan penjelasan implementasi dari halaman member ketika memberikan komentar pada taman rekreasi.



Gambar 4.5 Implementasi halaman registratsi user

Email:	
Komentai	ISLAM
Kirim	

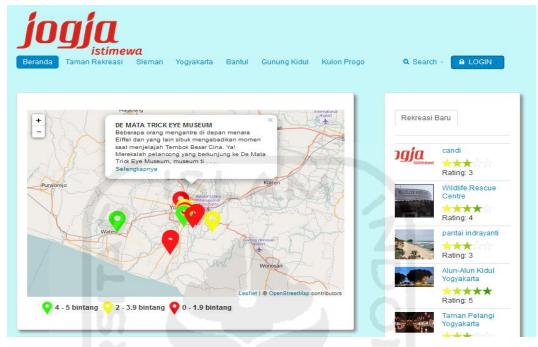
Gambar 4.6 Implementasi halaman komentar user



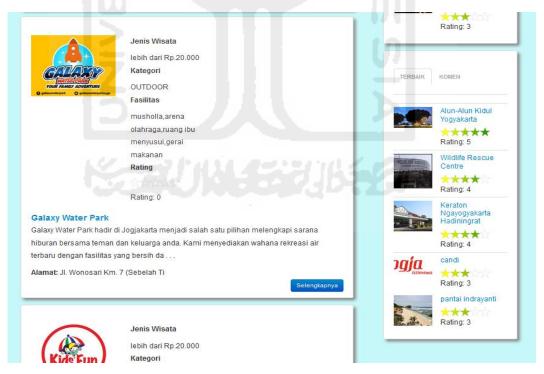
Gambar 4.7 Implementasi halaman komentar member

4.1.3 Implementasi Halaman Utama Taman Rekreasi

Halaman utama taman rekreasi merupakan halaman dimana hasil informasi yang telah diberikan oleh admin maupun member. Beranda merupakan halaman awal dimana informasi berupa peta yang disajikan menggunakan *Open Street Maps* (OSM) yang memberikan informasi salah satu taman rekreasi yang ada di Yogyakarta. Terdapat taman rekreasi baru yang mana taman rekreasi tersebut merupakan rekreasi yang paling baru ditambahkan oleh member. Selain itu terdapat pula taman rekreasi terbaik berdasarkan rating tertinggi, serta terdapat pula taman rekreasi dengan komentar terbanyak. Gambar 4.8 dan 4.9 merupakan penjelasan implementasi dari halaman beranda. Gambar 4.10 merupakan implementasi salah satu contoh halaman Taman Rekreasi, Sleman, Yogyakarta, Bantul, Gunung Kidul, dan Kulon Progo bagi member maupun user. Setiap halaman terdapat informasi daftar nama lokasi beserta lengkap dengan penjelasannya, dimasing – masing halaman juga terdapat pencarian berdasarkan daerah lokasi, kategori, jenis wisata, dan fasilitas. Gambar 4.11 merupakan penjelasan implementasi halaman informasi lokasi taman rekreasi secara detail. Pada taman rekreasi, member dapat memberikan penilaian berupa rating dan komentar untuk taman rekreasi tersebut, sedangkan user hanya bisa memberikan komentar saja dengan terlebih dahulu mengisikan form username dan email.



Gambar 4.8 Implementasi halaman beranda



Gambar 4.9 Implementasi halaman beranda



Gambar 4.10 Implementasi halaman taman rekrasi



Gambar 4.11 penjelasan detail taman rekreasi

4.2 Pembahasan Sistem

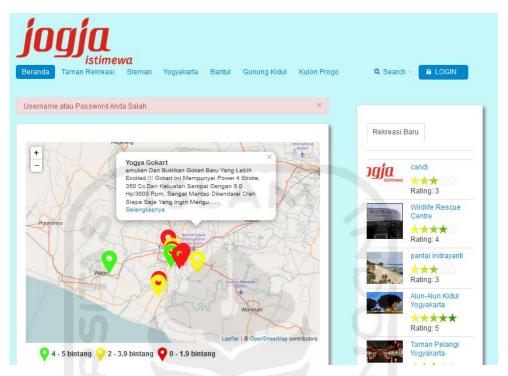
Pengujian system merupakan tahapan dimana system yang telah dirancang dan dibuat akan diuji pengoperasiannya. Seperti menambah, mengubah, dan menghapus data. Pada tahapan ini juga berisi tentang penjelasan dari tahapan pengujian system.

4.2.1 Proses Login

Proses login adalah tahapan pengujian tentang masukan *username* dan *password* dari admin maupun member. Jika admin maupun member tidak benar memasukkan *username* dan *password* maka halaman yang ditampilkan ialah seperti gambar 4.12 dan gambar 4.13.



Gambar 4.12 Proses login admin



Gambar 4.13 Proses login member

4.2.2 Proses Pendaftaran

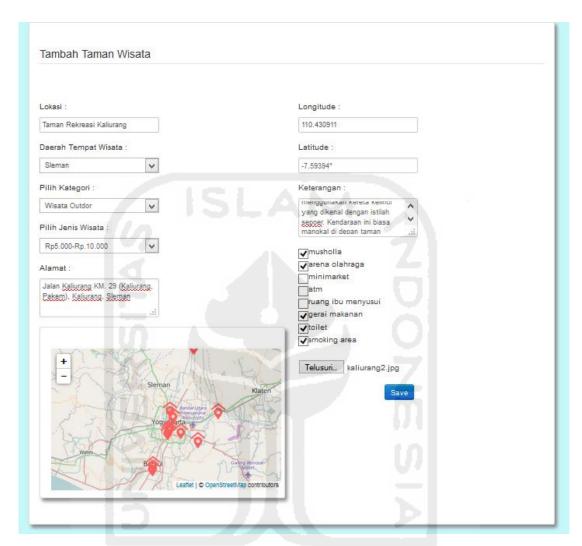
Proses pendaftaran adalah tahapan dimana *user* yang ingin mendaftarkan diri untuk menjadi member dalam website pemetaan taman rekreasi berbasis *Open Street Maps* (OSM). Jika *user* telah sukses melakukan pendaftaran maka halaman yang akan ditampilkan ialah seperti gambar 4.14.



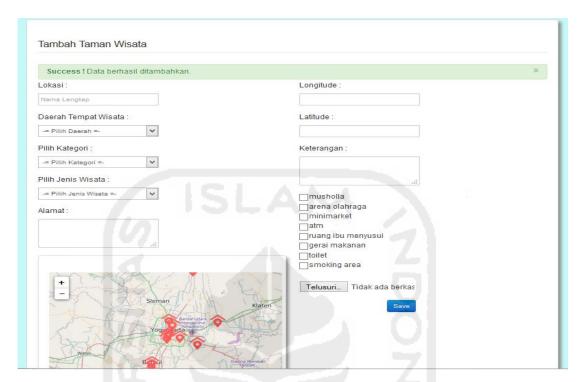
Gambar 4.14 Proses pendaftaran user

4.2.3 Proses Tambah Data

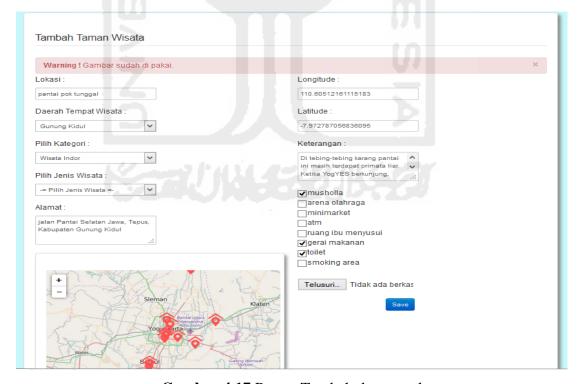
Terdapat beberapa proses tambah data pada system informasi ini, pada gambar 4.15 menjelaskan salah satu proses tambah data pada system. Ketika admin atau member berhasil melakukan proses tambah data maka akan muncul pesan pemberitahuan, gambar 4.16 menjelaskan pesan yang ditampilkan jika berhasil melakukan tambah data. Pada gambar 4.17 menjelaskan pesan yang ditampilkan ketika admin atau member tidak berhasil menambahkan data.



Gambar 4.15 Tambah data



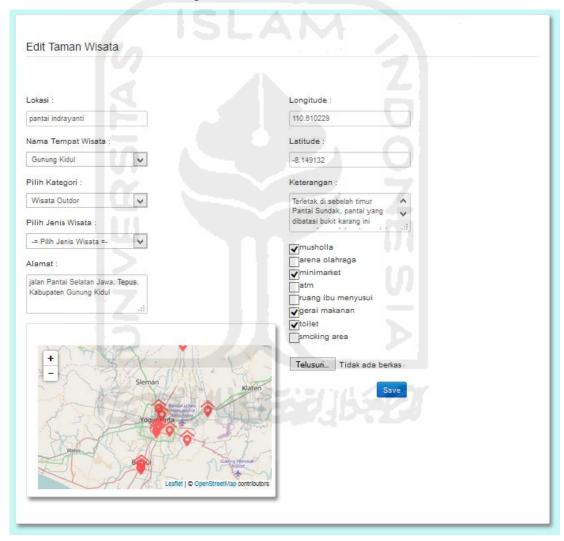
Gambar 4.16 Proses tambah data berhasil



Gambar 4.17 Proses Tambah data gagal

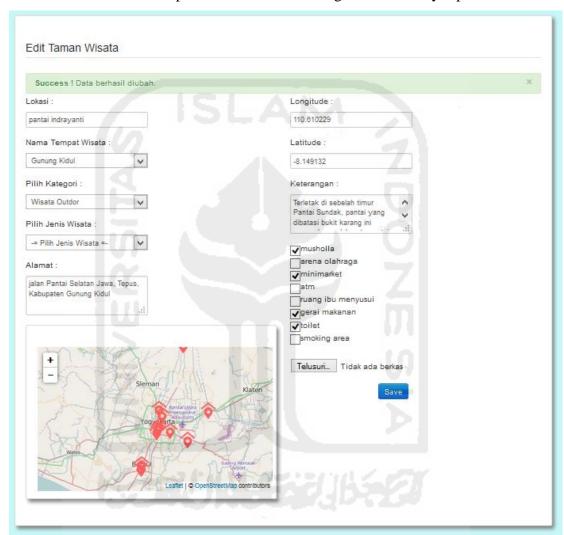
4.2.4 Proses Ubah Data

Proses ubah data adalah proses dimana admin dan member dapat melakukan ubah data informasi yang sebelumnya sudah ada. Informasi yang ditampilkan pada setiap menu sebenarnya tidak ada yang berbeda. Sebagai contoh, berikut ini adalah gambar 4.18 yang menjelaskan tampilan halaman yang muncul ketika admn maupun member berhasil melakukan proses ubah data.



Gambar 4.18 Proses ubah data

Setelah melakukan proses ubah data, kemudian admin maupun member akan menyimpan data yang telah diubah. Gambar 4.19 adalah tampilan pesan yang akan muncul ketika admin maupun member berhasil megubah dan menyimpan data.

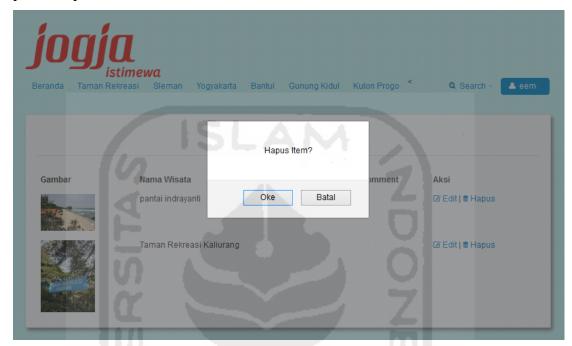


Gambar 4.19 Proses data berhasil diubah

4.2.5 Proses Hapus Data

Proses hapus data adalah proses dimana admin dan member melakukan hapus data informasi yang ada sebelumnya. Informasi yang ditampilkan pada setiap menu sebenarnya tidak ada yang berbeda. Sebagai contoh, berikut ini adalah gambar 4.20

menjelaskan pesan yang muncul ketika admin maupun member berhasil melakukan proses hapus data.



Gambar 4.20 Proses hapus data

4.2.6 Proses Pencarian Data

Proses pencarian data adalah tahapan dimana admin, member maupun *user* melakukan pencarian informasi. Proses pencarian berdasarkan kata kunci yang dicari berupa pilih daerah, pilih kategori, pilih jenis wisata dan pilih fasilitas. Sebagai contoh, berikut ini adalah gambar 4.21 merupakan penjelasan tampilan yang akan muncul ketika melakukan pencarian.



Gambar 4.21 Proses pencarian data

4.2.7 Proses Rating

Proses *rating* ini adalah proses dimana member memberikan rating pada taman rekreasi. Perhitungan *rating* ini didapat berdasarkan akumulasi penilaian yang diberikan oleh member. Perhitungan *rating* :

$$hasil\ rating = rac{ ext{jumlah total rating}}{ ext{jumlah total yang memberikan rating}}$$

Gambar 4.22 merupakan tampilan untuk informasi *rating* yang masih belum diberikan penilaian. Gambar 4.23 adalah tampilan untuk informasi yang sudah diberikan *rating*. Masing – masing member hanya bisa memberikan satu kali *rating* saja pada satu taman rekreasi.



Gambar 4.22 Proses rating



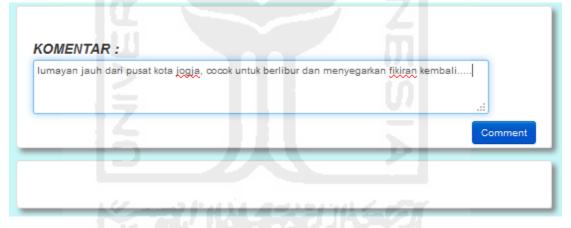
Gambar 4.23 Hasil rating

4.2.8 Proses Komentar

Proses komentar ini adalah halaman yang menyediakan *form* komentar bagi member dan *user* untuk memberikan komentarnya pada taman rekreasi. Akan tetapi bagi user yang belum terdaftar menjadi member, jika ingin memberikan komentar maka terlebih dahulu user tersebut harus mengisikan *form* nama dan email. Gambar 4.43 merupakan halaman tampilan jika user ingin memberikan komentar. Pada gambar 4.25 merupakan halaman tampilan bagi member yang ingin memberikan komentar. Hasil komentar ditampilkan berdasarkan tanggal dan waktu terbaru.

K<i>IRIM KOMENTA</i> Nama :					
abdullah					
Email:					
bedulaja@gmail.com					
	15	I A A			
Komentar:	15	ri enak buat kumpul keli	varga.		
Komentar :	15	ri enak buat kumpul keli	uarga.	.d	

Gambar 4.24 Proses komentar user



Gambar 4.25 Proses komentar member

4.2.9 Proses Logut

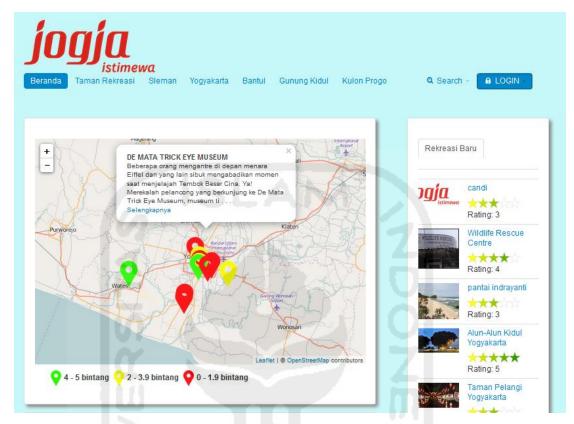
Gambar 4.26 menjelaskan tentang proses *logut* yang dilakukan oleh admin setelah selesai melakukan proses-proses pada sistem informasi taman rekreasi. Setelah admin admin berhasil *logut* admin akan kembali kehalaman login, dijelaskan dengan gambar 4.27 Dan pada gambar 4.28 menjelaskan halaman tampilan ketika member berhasil *logut* dari sistem.



Gambar 4.26 Proses logut admin



Gambar 4.27 Tampilan admin setelah logut



Gambar 4.28 Tampilan member setelah logut

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Berikut ini merupakan kelebihan dan kekurangan system informasi pemetaan partisipatif dengan sistem informasi jogjabagus.com dan twisata.com ialah :

a. Kelebihan

- 1. Adanya pengelompokkan daerah/kabupaten yang dapat mempermudah user ataupun member dalam pencarian taman rekreasi yang ada di Yogyakarta.
- 2. Tersedianya kolom fasilitas rekreasi yang menjadi pendukung bagi setiap taman rekreasi.
- 3. Adanya informasi legenda untuk melihat rating/bintang dari setiap taman rekreasi yang ada.
- 4. Setiap member dapat memberikan penilaiannya secara menyeleruh dengan di sediakannya parameter pertanyaan untuk memberikan rating.

b. Kekurangan

- Data terkait dengan taman rekreasi hanya mengenai latar belakang dan tiket harga masuk.
- 2. Sistem Informasi tidak terhubung dengan media sosial seperti facebook, twitter dan lainnya untuk berbagi informasi.
- 3. Tidak adanya navigasi penunjuk jalan untuk menuju taman rekreasi seperti pada website jogjabagus.com

