

## DAFTAR ISI

Lembar Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
DEDIKASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
ABSTRAK	x
<i>ABSTRACT</i>	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Hasil Penelitian Sebelumnya	4
2.1.1 Analisa Percepatan Proyek Menggunakan Metode <i>Crashing</i> Dengan Penambahan Jam Kerja Empat Jam Dan Sistem <i>Shift</i>	4
2.1.2 Pengaruh Waktu Dan Biaya Metode Kerja <i>Shift</i> Pada Pekerjaan Struktur Gedung	5
2.1.3 Penerapat Metode <i>Crashing</i> Dalam Percepatan Durasi Proyek Dengan Alternatif Penambahan Jam Lembur Dan <i>Shift</i> Kerja	6
2.2 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	7
BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1 Proyek Konstruksi	10
3.2 Penjadwalan Proyek	11
3.2.1 Jenis-Jenis Penjadwalan ( <i>Time Schedule</i> )	11

3.2.2 Manfaat penjadwalan	11
3.3 Jaringan Rencana Kerja	12
3.4 <i>Precedence Diagram Method</i> (PDM)	13
3.4.1 Macam Konstrain	14
3.4.2 Identifikasi Jalur Kritis	15
3.4.3 Perencanaan Waktu PDM	15
3.4.4 Langkah-Langkah Menyusun PDM	16
3.5 Percepatan Durasi Proyek	17
3.6 Percepatan Durasi Penyelesaian Proyek ( <i>Crashing</i> )	18
3.6.1 Percepatan Dengan Alternatif Sistem <i>Shift</i> Kerja	19
3.7 Produktifitas Tenaga Kerja	20
3.7.1 Faktor Yang Mempengaruhi Produktivitas	20
3.8 <i>Microsoft Project</i>	20
<b>BAB IV METODE PENELITIAN</b>	22
4.1 Pendahuluan	22
4.2 Objek dan Subjek Penelitian	22
4.3 Pengumpulan Data	22
4.4 Analisa Data	23
4.5 Tahapan Penelitian	23
4.6 Diagram Aliran Penelitian (Flow Chart)	25
<b>BAB V ANALISA, HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	27
5.1 Data Proyek	27
5.2 Penentuan Jalur Kritis	29
5.3 Perhitungan Biaya Normal (Normal Cost)	31
5.3.1 Menentukan Nilai Koefisien Bahan dan Nilai Koefisien Upah	31
5.3.2 Biaya Normal Bahan Dan Upah	37
5.4 Analisis Kebutuhan Tenaga Kerja	40
5.5.1 Kebutuhan tenaga pada pekerjaan Sloof S1 20/25 K 225	40
5.5 Analisis Produktivitas Tenaga Kerja	42
5.5.1 Menentukan Produktivitas Kerja per Hari	42
5.5.2 Menentukan Jumlah Tenaga Kerja Per Hari	44
5.5.3 Menghitung Upah Per Hari Tenaga Kerja Pekerjaan Normal	45

5.6 Analisis Percepatan Durasi Penyelesaian Proyek	56
5.6.1 Menentukan Produktivitas Kerja <i>Shift</i> per Hari	56
5.6.2 Menentukan Biaya Tambahan dan Upah Tenaga Kerja	47
5.6.3 Menentukan Durasi Kerja <i>Crasing</i>	48
5.6.4 Menghitung <i>Cost Slope</i>	49
5.7 Analisis Biaya Langsung Dan Biaya Tidak Langsung	50
5.7.1 Pada Kondisi Normal	50
5.7.2 Kondisi Dipercepat ( <i>Crashing</i> )	52
5.8 Pembahasan	53
5.8.1 Hasil Analisis Percepatan Penyelesaian Proyek	53
5.8.2 Perbandingan Durasi Dan Biaya Proyek	53
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	54
6.1 Kesimpulan	54
6.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	58