

LAMPIRAN

20 Desember 2017

Peneliti bermain game online DotA 2 bersama dengan pemain yang random dimana tidak pernah bertemu dan kenal sebelumnya. Pertandingan ini biasa disebut dengan ranked yaitu pertandingan yang jika menang maka akan mendapatkan poin sehingga meningkatkan tingkatan yang kita miliki. Peneliti bermain dengan kategori solo match yaitu bermain sendiri dan bertemu dengan orang – orang yang acak di server Asia Tenggara (SE).

Dalam pertandingan tersebut beberapa orang telah memilih hero atau karakter yang dipilih untuk dimainkan. Pemain pertama memilih hero adalah kelompok lawan dengan id yang bernama *Sad life..:*(pemain tersebut memilih hero bernama *Centaur Warrunner*. Hero ini adalah tipikal hero STR (Strenght) dengan memanfaatkan kekuatan kekebalan tubuh yang mampu membuka perang dan menjadi barisan terdepan saat perang untuk melindungi anggota kelompoknya yang lain.

Pemain kedua memilih hero adalah dari kelompok peneliti yaitu dengan id bernama *Mii...* untuk memilih hero bernama *Slardar*. Hero ini adalah tipikal hero STR (Strenght) yang memiliki kemampuan spesial dapat menandai musuh dan mengurangi armor lawan, kemampuan spesial hero ini juga dapat melihat hero lawan yang menghilang tak terlihat (*invisible*) setelah di tandai dengan kemampuan spesialnya.

Pemain ketiga yaitu pemain dengan id *Ghosimpai...* memilih hero bernama *techies* dengan tipikal *intelligence*, yaitu hero yang bermain dengan kekuatan sihir dan membutuhkan mana (*cakra*) yang cukup banyak dalam peperangan untuk mengeluarkan sihirnya. Hero ini memiliki kemampuan spesial dengan memasang jebakan bom yang dapat diledakkan kapan saja dan bom tersebut tidak dapat terlihat begitu saja kecuali menggunakan *sentry ward*.

Pemain keempat peneliti memilih hero yang bernama *Rubick* yaitu hero dengan tipikal *intelligence*. Hero yang memrlukan *cakra* untuk mengeluarkan kemampuannya, dan membantu *carry* saat *farming* (*mencari gold*) karena hero ini adalah *support*. Kemampuan spesial dari hero ini dapat mencuri kemampuan lawan sehingga hero ini dapat mengeluarkan kemampuan yang sama dengan kemampuan lawan yang dicurinya.

Pemain kelima adalah id yang bernama *Capt. Dead* yaitu pemain yang berada satu kelompok dengan peneliti memilih hero dengan tipikal *Agility* yang bernama *Juggernaut*, hero

ini adalah hero yang membawa kemenangan (Carry) jika sudah memiliki banyak gold dan item yang mempuni.

Pemain keenam adalah kelompok lawan dengan nama id *gidagsflame* memilih hero bernama clinks dengan tipikal agilitty dan carry yang membawa kemenangan jika sudah benar – benar matang dalam pembuatan item.

Pemain ketujuh adalah kelompok dari peneliti dengan id bernama Limitless memilih hero dengan tipikal agility bernama *Medusa*.

Pemain kedelapan dan kesembilan adalah kelompok dari lawan dengan id bernama *Two-Steps* dan *Npgaming* masing – masing memilih hero yang berbeda yaitu memilih hero bernama Riki dan Distrubtor. Hero bernama Riki adalah tipikal agility carry yang berperan sebagai hitter sedangkan distrubtor adalah hero intelligence yang berperan sebagai support.

Pemain pemilih terakhir (*Last Pick*) adalah pemain dengan nama id *Doraemon* yaitu kelompok dari peneliti memilih hero bernama *Ogre Magi* tipikal hero Stregth sebagai support dan dapat juga menjadi tanker.

Dalam pemilihan hero saya melihat pemain bernama id Limitless memulai membuka percakapan dengan menyarankan pemilihan hero. “Hard carry 1” DK (Dragon Knight)”, “Or BB (Bristle Back)”, “Bounty Hunter guys ? Please pick” , namun tidak ada yang menghiraukan dan menggubris sedikit pun dan tidak ada yang memilih hero yang disarankan oleh pemain tersebut. Lalu pemain dengan nama id *Mi...* menjawab dan menggubris saran hero dari pemain bernama id Limitless tersebut “Bounty ada gue !” maksudnya adalah tidak perlu memilih hero bernama bounty karena kemampuan skill yang dimiliki oleh hero yang dipilih oleh pemain bernama *Mi...* sudah mewakili hero bernama Bounty Hunter.

Beberapa saat kemudian pemain bernama Limitless “PICK BRISTLE BACK!!!!” ia mengungkapkan kemarahan dan seakan memaksa pemain untuk memilih hero bernama BB (Bristle Back) dengan menggunakan Capslock pada tulisannya dan diakhiri dengan tanda seru. Namun, tetap saja tidak ada yang memilih hero yang disarankan tersebut.

Pertandingan pun dimulai dan kami memasuki arena peperangan dan mempersiapkan item awal untuk bertanding. Pemain bernama Limitless sangat mendominasi dalam memberikan saran pada awal pertandingan ini dia memberi pesan sakan ia tidak ingin kalah dalam pertandingan tersebut. Ia mengatakannya dengan bahasa Indonesia untuk kali ini “

Serius brayy Ranked” lalu id bernama mii... menjawab “Gue tetep roaming, BODO AMAT” lalu dijawab oleh id bernama CaptDeadpool “Ya gak usah marah2”.

Pada awal permainan terlihat id bernama Limitless sangat banyak membuka pembicaraan tetapi setelah di dalam pertandingan id bernama mi... lebih mendominasi percakapan. Didalam pertarungan di area lane bawah ada 3 hero yang menempati posisi yaitu Rubick, Slardar, dan Juggernaut. Pada menit 1 kelompok peneliti mampu membunuh satu hero lawan dengan dibuka oleh hero slardar. Pemain memberikan kode ping tanda seru untuk melawan hero tersebut akhirnya kedua hero rubick dan juggernaut menghampiri kepada signal yang diberikan dan membunuh satu hero lawan untuk diawal menit.

Namun hal buruk terjadi pada hero slardar karena memasuki hutan untuk kembali ke area tower dan tidak tahu jika ada bom jebakan yang telah dipasang oleh hero lawan yang bernama techies dan pada akhirnya hero slardar terbunuh. Terlihat diarea bawah mulai bermain cukup berantakan ketika hero juggernaut sangat berambisi untuk mendapatkan kill namun malah terbunuh oleh hero lawan. “MAINNYA KALEM WOII, BELI LIFESTEAL DULU AJA KALI” dikatakan oleh id bernama mii... Dan beberapa saat kemudian mii... pindah ke lane atas ingin membantu namun malah di protes karena terlalu gegabah oleh id bernama Doraemon “KALEM LAH LO”.

Disini saya melihat ada banyak sekali leader yang ingin berkuasa sehingga terjadi bentrok antar pendapat dari beberapa pemain seperti beda strategi dalam menyerang. Mii... dan CaptDeadpool selalu berambisi untuk membunuh lawan namun Doraemon selalu bermain sabar dan menunggu waktu yang tepat sehingga saat ingin menyerang lawan mereka sering sekali melakukan kesalahan, karena menurut beberapa pemain waktunya belum tepat untuk menyerang namun pemain yang lain merasa harus membunuh lawan karena waktu nya sudah tepat. Pada akhirnya mii... memberikan argumennya terhadap pemain lain “MEDUSA TERUSIN AJA, LEBIH BAIK NYERANG DARI PADA NAHAN” Pemain tersebut ingin menyerang terus – terusan sehingga membuat kelompok lawan yang bertahan sedangkan pada strategi lawan terlihat bahwa mereka lebih sering bebarengan dan pada kelompok peneliti kita hanya berbarengan 4 orang saja karena hero bernama medusa bertugas menyerang tower sendiri (Pusher).

Disisi lain id bernama Doraemon mencoba menanggapi strategi yang diberikan oleh id bernama mii... “Lebih terhormat nahan sambil nyerang” setiap individu menawarkan strategi yang berbeda – beda dalam melakukan peperangan sehingga banyak terjadi kesalah pahaman

karena tidak satu pikiran. Saat mii... mengajak yang lain untuk pergi ke top lane “Yok ke atas” namun id bernama doraemon memberikan signal untuk bertahan di tower bawah. Medusa mengikuti mii... untuk menyerang keatas dan pada akhirnya terbunuh oleh hero lawan. Karena melihat mii... terbunuh di atas maka kami memutuskan untuk pergi keatas menyelamatkan satu teman yang masih selamat dan akhirnya kami berhasil membunuh 2 hero diatas dan menyelamatkan hero medusa juga mendapatkan tower barisan pertama area atas lawan.

Setelah mendapatkan tower area atas maka mii... berlari menuju hero lawan di area hutan lawan “Gank bang aja udahhh” lalu Doraemon menjawab “Sabar cuyy gak usah lari gw masih jalan ini” pada akhirnya kami yang menyusul mii... terbunuh oleh lawan terkecuali medusa dan doraemon berhasil membunuh dua hero lawan dan kembali pulang. Namun saat perjalanan pulang tiba – tiba Doraemon diserang mendadak oleh hero lawan dan terbunuh. Melihat tower lawan yang sudah hampir hancur medusa memutuskan untuk tidak kembali namun mencoba untuk menghancurkan tower lawan dan berhasil menghancurkan tower tersebut.

Mii... hidup kembali dan langsung pergi menyusul medusa untuk menyerang di area hutan lawan namun di peringati oleh Doraemon “Sabar woi nunggu gw dulu”. Karena gegabah mii... yang baru saja hidup kembali (respawn) akhirnya terbunuh lagi oleh hero lawan. Dan mii... menyalahkan saya saat dia berlari ke hutan lawan namun saya tidak mengikutinya. “Woi rubick ngapain ? (keluar kalimat kasar)” namun Doraemon membela saya dengan berkata “Lah bener defense” . “gak keliatan dia” “pasang ward kalo mau keliatan”.

Pada menit 35 setelah war di area hutan kami, mi... berinisiatif untuk menyuruh anggota lain menyerang tower tengah “Ayo push mid push mid, bisa ini” dan akhirnya kami dapat menghancurkan tower lawan barisan kedua di area tengah dengan pengorbanan mii dan doraemon yang terbunuh. Setelah hidup kembali mii... pergi ke hutan area kami dan melihat seorang musuh, dia langsung menyerangnya sendiri dan disusul oleh juggernaut namun apa yang terjadi mereka berdua terbunuh, karena musuh seorang yang terlihat ternyata memiliki teman yang bersembunyi dan ia berperan sebagai umpan.

Jumat, 22 Desember 2017

Nickname : Syahroni
Regional : Indonesia (South East Asia)
Point MMR : 3600
Role Player : Carry

IceBear (WILL BE THIN): bang syahroni

Syahroni is now Online.

Syahroni : iya

IceBear (WILL BE THIN): kemarin kita yang main bareng saya yang pake pudge

IceBear (WILL BE THIN): mau wawancara buat data skripsi bisa mas ?

Syahroni : wait ntar gw kabarin kalo slo

IceBear (WILL BE THIN): oke mas tak tunggu kabar baiknya

Syahroni is now Online.

Syahroni : broo

IceBear (WILL BE THIN): oitt

Syahroni : gimana lo mau wawancara ?

IceBear (WILL BE THIN): iya nih udah siap bro ?

Syahroni : gass lahh kuyy

IceBear (WILL BE THIN): kemarin kan kita main bareng bro, gw pake pudge lo yang pake jugger itu.

IceBear (WILL BE THIN): gw liat lo mainnya banyak banget ngebuka omongan

IceBear (WILL BE THIN): maksudnya lo punya jiwa leader dan nyoba buat ngatur kita semua, alasan lo bisa ngatur2 kita kenapa bro ?

Syahroni : ohh itu, gw biasa kalo main begitu. apalagi gw liat mmr yg lain pada di bawah gw yah otomatis gw lebih pengalamannya daripada kalian

IceBear (WILL BE THIN): Kalo semisal ada yg skillnya lebih tinggi dari lo atau MMRnya lebih tinggi dari lo, apa lo tetap percaya diri buat ngatur2 yg lain ?

Syahroni : gw liat juga apa dia bener mainnya, kadang mmr tinggi ada yg toxic juga mainnya. gw sih tetep ngasih saran atau cara main gw kalo memang ada yg gak bener

IceBear (WILL BE THIN): Pernah gak bro ketemu orang yang suka ngatur2 juga waktu ingame ?

Syahroni : kalo itu sih pasti pernah yah gimana ya. lo main kalo yg lain diem doang kadang lo gak tau maksudnya dia mau gimana. orang ngatur2 itu pasti kalo didalam dota

IceBear (WILL BE THIN): Kalo misalnya ketemu orang yang MMRnya dibawah lo nih tapi sok ngatur2 lo gimana ?

Syahroni : yahh gw bacotin lah. misalnya yg kek gitu gw paling gak seneng apalagi gw udah milih hero mid terus ada yg mmrnya dibawah gw minta mid wahh parah tu orang pasti noob. pasti bakalan gw hina2 karna gw udah tau skill gw sendiri gimana dibanding org itu. mmrnya aja dibawah gw otomatis gw lebih jago dari dia

IceBear (WILL BE THIN): Kalo misalnya udah gitu kan bisa aja nih lo debat sama dia terus mainnya bisa kacau, cara lo buat ngeyakinin orang itu kalo lo lebih jago gimana tuh ?

Syahroni : kacau sih kalo rebutan mid terus dia kaga mau minggir dari mid. yah gw kasih liat aja last hit gw ntar dia juga bakalan minggir sendiri. gw nunjukin lah skill gw didalam game kalo gw lebih jago

IceBear (WILL BE THIN): pernah emosi gak kalo lo main ?

Syahroni : gw lebih sering emosi kalo main mmr aja sih yah kalo main normal ngapain emosi gitu

IceBear (WILL BE THIN): gimana tuh kok bisa lo emosian main MMR ?

Syahroni : yah lo pikir aja naikin mmr gak gampang. kalo turun susah naikinnya apalagi kalo ketemu satu tim tolol semua.

IceBear (WILL BE THIN): orang yang kayak gimana yg sering lo marahin didalam game ?

Syahroni : gw lebih sering marah2 sama pemain2 yg sok ide. kadang nafsuan buat kill doang. orang2 yg gpm xpmnya kecil tapi gak mau pick support itu org2 sampah.

Syahroni : oh iya

Syahroni : gw juga bete kalo ketemu pinoy

IceBear (WILL BE THIN): kenapa lo bete ketemu pinoy ?

Syahroni : mereka sering minta mid, kaga mau pick supo, kga mau bli ward. yahh pinoy itu mau menangnya sendiri. kurang cocoklah sama gw.

IceBear (WILL BE THIN): ekspresi lo kalo lagi emosi didalam game gimana ? maksudnya lo luapin dengan cara apa ?

Syahroni : yahh kadang gw bacotin lewat chat. kadang kalo udah males yah gw trhow aja biarin game nya cepet kelar. kaga mikir lagi dah buat menang

Syahroni is now Offline.

IceBear (WILL BE THIN): respon mereka gimana biasanya kalo lo kaya gitu ?

Syahroni is now Online.

Syahroni : kadang yah gw di report kena bane yaudahlahhh masuk LP

IceBear (WILL BE THIN): Oke bro mungkin itu aja dulu ntar kalo gw perlu lagi gw kabarin yahh makasih banyak bro

Syahroni : kaga ada hadiah setnya nih abis di wawancara hahaha

IceBear (WILL BE THIN): hahaha ntar gw kasih set kalo gw lulus wkwkwkw

Syahroni : okelah bro suksess yak

Jumat, 22 Desember 2017

Nickname : AYAW NOY!!!
Regional : Pilipina (South East Asia)
Point MMR : 2900
Role Player : Midlaner

IceBear (WILL BE THIN): Hey dude

IceBear (WILL BE THIN): do u remember me ?

"AYAW NOY!!!": WHO ARE U?

IceBear (WILL BE THIN): Im Pudge when u play use SF and take middle

IceBear (WILL BE THIN): still not remember me ?

"AYAW NOY!!!": yeah i remember u

"AYAW NOY!!!": noob pudge xaxa

IceBear (WILL BE THIN): okey dude im doing my research about communication in DOTA ?

IceBear (WILL BE THIN): i wanna ask u something about the game

IceBear (WILL BE THIN): u wanna help me ?

"AYAW NOY!!!": yeah but i'm not really much time

"AYAW NOY!!!": so ask quickly ok?

IceBear (WILL BE THIN): Why ?

"AYAW NOY!!!": i need to sleep

"AYAW NOY!!!": now is middle of the night dude

IceBear (WILL BE THIN): hahaha oke dude just as quick as i can

"AYAW NOY!!!": are u indog?

"AYAW NOY!!!": xaxa

IceBear (WILL BE THIN): wtf yes im lol

"AYAW NOY!!!!": hahaha

IceBear (WILL BE THIN): we have played a game together then i see u wanna take a midle. Why u so ambitious to take a midlane ?

"AYAW NOY!!!!": because mid lane is so easy if u help mid with the gank

"AYAW NOY!!!!": mid lane is the lane have easy to take lvl and gold

IceBear (WILL BE THIN): do u know if there someone have MMR more high then u ?

"AYAW NOY!!!!": i dont care, i just play because i wantt it

"AYAW NOY!!!!": love mid lane because that make me easy

"AYAW NOY!!!!": i dont care about the people talk

IceBear (WILL BE THIN): why u dont care ?

"AYAW NOY!!!!": because this just a game

"AYAW NOY!!!!": i dont care about mmr

IceBear (WILL BE THIN): how u feeling when jugger blame u in starting game cause u pick SF and take midle ?

"AYAW NOY!!!!": i think that carry is noob, because he never gank to mid

"AYAW NOY!!!!": and dont really care about him

IceBear (WILL BE THIN): haha LOL, what do u think about blaming in starting game ?

"AYAW NOY!!!!": yeah just dont care, because other people image about pinoy is noob

"AYAW NOY!!!!": but not all noob, like i'm hahaha

"AYAW NOY!!!!": just indog like u always blame us, i think indog si noob too because they just can blame us

IceBear (WILL BE THIN): do u ever mad with someone who always blame?

"AYAW NOY!!!!": yeah sometimes i mad, because he play not really better than me

"AYAW NOY!!!!": he just blame me because i'm a pinoy

IceBear (WILL BE THIN): do u think jugger is a good leader to bring us in a game ?

"AYAW NOY!!!!": not really because he always judge me, i'm not realy understand other people judge me pinoy

IceBear (WILL BE THIN): do u need a leader at a game ?

IceBear (WILL BE THIN): a leader who always tell u how to play and how to do something

"AYAW NOY!!!!": yeah sometimes we need that but i'm not enjoy people he always order me to tell me how to play

IceBear (WILL BE THIN): why u not enjoying that ?

"AYAW NOY!!!!": because he not my dad is always ordering me. i just play what i want

"AYAW NOY!!!!": fast question dude i need to sleep

IceBear (WILL BE THIN): oke maybe its a last question

IceBear (WILL BE THIN): im sorry

IceBear (WILL BE THIN): haha

"AYAW NOY!!!!": i dont have a lot of time

"AYAW NOY!!!!": okay

IceBear (WILL BE THIN): what did u do if some people always blame u ? a selfdefense maybe ?

"AYAW NOY!!!!": sometimes i ignore them, but i always talk to them i better than him

"AYAW NOY!!!!": and show my skill to them

"AYAW NOY!!!!": if i mad to them i will afk the game to make them lose

IceBear (WILL BE THIN): hahaha oke dude thank u so much for ur time. im so sorry to spend to much of ur time tonite i hope u have a nice dream tonite. see u brooooo

"AYAW NOY!!!!": okay dude is okay, good night

Rabu, 03 Januari 2018

Nick Name : SorryBoy

Regional : Indonesia (South East Asia)

Point MMR : 2500

Role Player : Carry dan Midlaner

StopBully !: Kurang lebih hampir 3 tahun bro

StopBully !: Kalo ditanya kenapa lebih interest ke dota, mungkin gua akan bilang dota adalah salah satu game multi battle online arena yang tampilan RPG sangat keren dan strateginya banyak dari segi pilihan hero dan itemnya. Tambahan dota selalu ada event game.

IceBear: Biasanya lo lebih seneng main sendirian apa party ?

StopBully !: Lebih seneng party dong. Karena kita dapat berinteraksi entah lewat chat ato voice.

IceBear: seru party sama orang yang di kenal apa yang belum dikenal

StopBully !: sama party orang2 yang dikenal lebih seru. Tapi kadang sama orang yang gak kenal juga

IceBear: lebih seneng main sama sama orang yang gimana ?

StopBully !: sama orang mainnya fun aja, jangan terlalu serius

StopBully !: aku sangat senang bermain sama temanku bangkit

IceBear: lo tipikal orang yang suka ngatur atau lebih seneng diatur waktu in game ?

StopBully !: orgnya suka ngatur sih, tapi lebih tepatnya ini siatif sendiri

IceBear: kenapa merasa lebih seneng inisiatif sendiri ?

StopBully !: Iya soalnya klo ngak insiator ngak bisa ada yg buka, seperti supp dalam dota 2 bisa membantu teman ngepush tower dan menyelamatkan teman

IceBear: gimana cara lo nyampein ketemen2 untuk percaya sama skill lo

StopBully !: Langsung ngomong aja, Nyampein aja gitu ayukk push aku pasang ward dulu

StopBully !: Ayukk cok aku cover kmu dari belakang

IceBear: wkwkwkw

StopBully !: Hahahaha

IceBear: truss temen lo langsung yakin atau punya pendapat lain

StopBully !: Iya terkadang mereka ragu juga tapi mereka sering percaya juga. Kan namanya harus saling percaya

IceBear: gimana pendapat lo tentang Alone yang berposisi sebagai leader

StopBully !: Yahh mau gimna lagi dia mmr lebih gede dan gua mesti ikutin

StopBully !: Tapi yg gua merasa benar

StopBully !: Terus pengalaman dotanya lebih banyak soalnya, mmr juga mewakili jam terbang seseorang

IceBear: terus bagaimana cara pembelaan kamu kalo kamu memang merasa benar

StopBully !: Iya dengan membuktikan misalnya jangan war disitu ada ward dan sentry

IceBear: pernah nemu orang yang ngotot gak misalnya sudah dibilangin tapi masih gak percaya

StopBully !: Sering itu mah, apalagi yg mmr sama. mereka kira mereka benar padahal salah dan akhirnya mati

IceBear: kalo misalnya lo berada di posisi MMR tertinggi ni pas ingame apa lo bakalan ngelakuin hal yang sama kaya Alone menjadi leader utama ?

StopBully !: Harus bro soalnya klo ngak ada yg jadi insiator/leader dalam sebuah game bakalan susah menang soalnya dota 2 adalah game strategi

StopBully !: Strategi

IceBear: oke makasih banyak yahh broohhh

IceBear: itu aja dulu

StopBully !: Okay siap bro

04 Januari 2018

Nick Name : Lone

Regional : Indonesia (server South East Asia)

Point MMR : 5000

Role Player : Offlaner dan Carry

Peneliti : halo lagi dimana ni mas ?

Lone : lagi dirumah ini

Peneliti : saya mau wawancara ini mas untuk data skripsi

Lone : Ohh ini yang tadi main bareng yahh ?

Peneliti : Iya mas

Lone : siapa namanya mas ?

Peneliti : Bangkit mas

Lone : ohhh ya kenapa ni mas haha ?

Peneliti : udah berapa lama masnya main DotA ?

Lone : ohhh saya ini mainnya udah lama sih mas, hmmm darii.... kelas 5 sd tapi dari dota satu dulu mas belum dota 2

Peneliti : ohh..... kan banyak nih mas game game online lain. Gak pernah pindah ke game lain apa mas ?

Lone : ohh pernah mas sering. Dulu jamannya dota satu pas bosan mainnya PB

Peneliti : Kalo yang ngebuat mas sampe sekarang masih seneng main DotA 2 itu apa mas ?

Lone : kalo dulu sih saya ngejar yah istilahnya kalo di DotA 2 itu kan ada ranked, nah saya pingin ngejar itu supaya bisa jadi professional tapi, kalo sekarang yang sudah buat have fun aja buat ngisi waktu.

Peneliti : tadi kita kan sempet main bareng nih mas, saya melihat posisi masnya itu seperti leader kan. Kenapa kok masnya PD untuk mengatur dan memposisikan diri mas sebagai leader ?

Lone : karena saya tau didalam setiap game itu skill saya lebih tinggi dari pada teman – teman saya itu.

Peneliti : kalo misalnya ada pemain yang skillnya lebih tinggi dari masnya ?

Lone : tergantung mas, kalo misalnya dia mainnya bagus ya saya bakalan nurut sama dia tapi kalo misalnya dia skillnya lebih tinggi dari saya tapi mainnya jelek saya bakalan tetap jadi leader.

Peneliti : pernah gak masnya ketemu sama orang yang jadi leader juga atau yang suka ngatur – ngatur mas ?

Lone : pernah mas dulu waktu saya main, saya ketemu orang namanya danil gani dia suka ngatur saya tapi saya percaya sama dia soalnya skillnya lebih tinggi dari saya dan saya udah anggap kaya guru saya sendiri mas. Karena menurut saya memang jiwanya leader dan bisa ngatur jadi saya mau ikut dia biarpun disuruh – suruh kaya milih hero apa, nyerang kapan, waktunya stun atau gimana saya ikutin terus mas. Kalo di DotA 2 ini kita kan punya tingkatan sendiri otomatis saya kan tingkatannya divine nah menurut saya kalo ada yang diatas saya medalnya mending saya nurut sama orang itu karena pengalamannya pasti lebih bagus mas.

Peneliti : pernah gak mas yang tingkatannya dibawah mas tapi gak nurut sama sekali pas didalam game ?

Alone : ohh kalo kaya gitu pilihan saya ada dua mas. Pertama saya muted supaya saya gak bisa komunikasi sama dia lagi dan dia juga gak bisa komunikasi sama saya. Kalo yang kedua saya lebih milih toxic dalam game, artinya saya males main gara – gara orang itu gak mau dengerin saya, jadi saya main sembarangan biarpun mati – mati yah gapapa gak peduli bodo amat lahhh. Soalnya mas kalo ada yang gak nurut gitu game itu pasti hancur. Apa lagi kalo ngeliat pengalaman orang main dalam game itu kan kita udah bisa ngebaca

sendiri gimana cara mainnya seseorang itu. Kalo memang keliatannya jago yah mending kita nurut sama dia, tapi kalo mas dibawah terus gak nurut itu tambah parah mass.

Peneliti : melihat pengalaman itu pernah gak mas mencoba meyakinkan lagi game yang sudah hancur itu untuk menyatukan kelompoknya lagi ?

Alone : kalo saya sih udah malas mas kalo kaya gitu mendingan saya cepatin gamenya, kalahin gamenya dan buka game baru lagi atau new game lagi. Yahhh buka lembaran baru lagi. Masalahnya orang yang sudah main gak jelas gitu percuma mas kita marah – marahin kita kasih tau gak mau nurut sudah tau skillnya dibawah kita yah dia gak bakalan bisa mimpin kita lagi lahh.

Peneliti : terus mas gimana cara mayakinkan team itu supaya percaya sama mas ? hmmm supaya orang – orang itu yakin kalo mas bisa menjadi leader ?

Alone : membuktikan kedia kalo skill saya bagus. Kalo sama temen – temen saya pake marah – marah kalo mainnya gak bener. Tapi kalo sama temen – temen saya jarang ada yang gak nurut soalnya mereka sudah tau skill saya kaya gimana mas.

Peneliti : Mas lebih sering main sama orang yang dikenal apa yang gak dikenal

Alone : kalo saya akhir – akhir ini sering main alone sendiri gitu main solo

Peneliti : ohhh makanya nama idnya masnya alone yah ?

Alone : iyaa soalnya saya sering main sendiri.

Peneliti : Kalo main sama orang yang kenal pernah emosi gak mas ?

Alone : sering sih sampe ngeluarin kata – kata kotor gitu tapi lebih sering lagi sama orang yang gak kenal. Tapi, kata – kata kotornya bukan kata – kata kotor indonesia, jadi kaya misalnya kaya di pilipina kita bisanya pake bahasa pilipina untuk maki – makinya misalnya “putang inamo” “bobo” “Putang talaga inamo” kalo rusia biasanya “cyka bliat” “idinahuy” gitu mas hahaha

Peneliti : ada efek gak mas ke orang – orang yang abis dimarahin itu mas ?

Alone : ohh jelas mas dia ngerasa kaya terhina banget mas. Bayangin aja mas gak kenal sama orang itu terus mas dihina “anjing gitu” terhina kan mas, apalagi kita ngomongnya gak pake bahasa mereka, kan kalo pake bahasa mereka kita bisa ulang – ulang

terus omongan yang kita tau itu – itu aja, terus dia balas pake bahasanya blablablabla gitu kan gak nyambung orang kita olokin ngomongnya itu – itu aja mas pasti panas mereka.

Peneliti : mas main nih solo sendiri, pernah gak motivasi keorang – orang yang gak dikenal itu ?

Alone : ohhh jelas pernah itu mas yah saya bilangin pake bahasa inggris biasanya soalnya itu bahasa yang sering dipake didalam game online kaya misalnya “come on guys we need to win dont blame each other its just a game lets go, we can win together” gitu mas biasanya tapi kalo ndak nurut atau ndak denger yah balik lagi ke yang tadi saya jadi males – malesan mainnya hahaha.

Peneliti : hmmm mungkin itu aja mas dulu wawancara dari saya makasih banyak loh mas waktunya.

Alone : sudah yakin nih mas gak ada pertanyaan lagi hahaha saya masih kuat loh ini mas.

Peneliti : hahaha sudah mas itu aja dulu nanti saya kabarin lagi kalo ada keperluan lainnya mas. Sekali lagi makasih banyak yah mas. Assalamualaikum

Alone : oke mas sama – sama kumsalam.

Rabu, 20 Desember 2017

Nick Name : Mii...

Regional : Indonesia (server South East Asia)

Point MMR : 1800

Role Player : Offlaner dan carry

IceBear (WILL BE THIN): halo mas

Mii...: iyaakkk ?

IceBear (WILL BE THIN): waktu itu kan kita pernah main bareng terus sempet tuh ada problem hhaha saya mau wawancara buat tugas skripsi saya mas bisa ndak kira2 ?

Mii...: oh iya2 yg waktu itu pake rubick ?

IceBear (WILL BE THIN): hahaha iya mas

IceBear (WILL BE THIN): gini mas, kemarin kan kita main bareng saya liat masnya dari awal itu kayaknya pake capslock mulu ngechatnya, kenapa yah mas ? haha

Mii...: wkwkwkwk biasa lahh mas, saya kalo main ranked gitu emosian. apalagi ada yg noob pas main

IceBear (WILL BE THIN): apakah mas ngerasa MMRnya paling tinggi dianatara temen2 yang lain ?

Mii...: kalo itu gak sih, kan ada yg archon kmarin tuh

Mii...: saya gk tinggi2 banget kok

IceBear (WILL BE THIN): apa yang membuat mas merasa yakin untuk bisa mengatur pola permainan ?

Mii...: maksudnya gimana mas ?

IceBear (WILL BE THIN): mm gini mas, hal apa yang ngebuat mas yakin kalo mas layak buat menjadi pemimpin didalam team ?

Mii...: saya cuek aja mas, kan gak salah semua bisa jadi pemimpin.

IceBear (WILL BE THIN): mas tidak merasa sungkan sama yang point MMRnya lebih tinggi dari mas ?

Mii...: kalo saya sih masa bodoh aja. saya gak peduli lah mau ada yg lebih tinggi tetap aja saya marahin atau saya atur2 gitu.

Mii...: saya punya pola permainan saya sendiri dan saya yakin aja sama diri sendiri. pd lah mas gak bakalan ada yg salah kalo kita punya strategi sendiri yahh kalo yg lain mau ngikutin yah ayok kalo endak yah saya gak peduli

IceBear (WILL BE THIN): pernah gak mas di bully gara2 hal tersebut ?

Mii...: wkwwkwkwkwk masalah di bully kalo di dota mah sering, tapi saya cuek aja. saya MMRnya kecil tapi saya pede aja. soalnya belum tentu yg MMRnya tinggi itu beneran bagus skillnya, kan bisa aja beli id

IceBear (WILL BE THIN): gimana cara mas mencoba untuk meyakinkan temen2 yang lain supaya mau ngikutin strategi yang mas punya ?

Mii...: yahh saya kasih tau aja biasanya open mic kalo mau geng mid, atau ayo deff yah ngomong aja di mic.

IceBear (WILL BE THIN): apa yang lain bakalan ngikutin apa yang mas minta ?

Mii...: kadang ngikutin kalo enggak yah kadang saya marahin, misalnya saya perlu bantuan kadang saya bilang pake chat yg otomatis itu saya kirim banyak2 need help

Mii...: ntar yang lain juga paham kalo saya perlu bantuan, atau enggak saya ping di tower aja kalo misalnya saya nyuruh deff

Mii...: tapi kalo gak ada yg respon ya saya teriak2 pake mid

Mii...: ehh mic

Mii...: kalo saya mati gara2 gak ada yg bantu ya berarti teamnya dongo slow respon

Mii...: kadang kesel main sama orang yang slow respon gitu udah di kasih tau malah gak bantu2

Mii...: oiya kadang chat pake capslock kalo udah kesel biar tau kalo saya lagi emosi

IceBear (WILL BE THIN): hahaha sabar mas

IceBear (WILL BE THIN): pernah gak satu team nurut semua sama mas ?

Mii...: yahh gak satu team

Mii...: kalo saya main sendiri atau solo ranked itu susah ngaturinya

Mii...: kan orangnya pada gak kenal semua

Mii...: kadang ada aja yg bangkang sok ide sendiri

IceBear (WILL BE THIN): gimana mas tanggapannya kalo ada yang gak sesuai keinginan mas ?

Mii...: kalo dia bangkang tapi bisa ngebawa team menang yah saya gak marah2in

Mii...: tapi kalo bangkang, ngefeed, apalagi ngetrhow yaa saya bully

IceBear (WILL BE THIN): jadi gak papa ada orang yg gak nurut yang penting bisa bawa menang yah mas ?

Mii...: iya gpp mas soalnya kalo ranked itu ngincar menang mas, susah banget naikin MMR

IceBear (WILL BE THIN): gimana tuh mas respon orang yang suka mas marahin pas ingame

Mii...: kadang ada yg diem aja cuma main teruss

Mii...: ada juga yang ngotot balik akhirnya berantem

Mii...: kalo udah berantem ngajakin by1 buat buktiin siapa yg lebih jago

IceBear (WILL BE THIN): haha oke mas mungkin itu aja dulu mas untuk hari ini makasih banyak yahh mass

Mii...: oke mas ntar kabarin aja kalo perlu data lagi

Mii...: gak main ni mas ?

IceBear (WILL BE THIN): enggak mas nanti saya mau ngelarin ini dulu

Mii...: oh oke lah mas