

BAB II

DESKRIPSI OBJEK PENELITIAN

A. GAME ONLINE DOTA 2

Di dalam steam.com yaitu salah satu distributor game online menjelaskan bahwa MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) adalah genre dari game online DotA 2. Menurut salah satu website game yaitu Jalantikus.com MOBA adalah gabungan dari genre game RPG dan MMORPG, didalam RPG kita menjalankan seorang tokoh dan memainkannya dengan cara menyelesaikan serangkaian misi/*quest* yang memiliki alur cerita. MMORPG adalah genre game yang mirip dengan RPG yaitu kita memerankan seorang tokoh namun didalam genre game MMORPG kita bermain secara online dan menjalankan misi/*quest* bersama menjadi tokoh fiksi. DotA 2 bergenre MOBA yaitu permainan game yang dimainkan beramai – ramai dan tidak menjalankan sebuah alur cerita namun bertarung disebuah arena dan kita yang memilih sebuah tokoh fiksi didalamnya akan bertarung melawan tokoh – tokoh fiksi lain secara online.

Kemunculan game online DotA 2 pada awalnya adalah sebuah modifikasi game online, game online yang di modifikasi pada saat itu adalah Starcraft Brood War. Dalam sebuah artikel online yang di upload oleh imperium.news game online Starcraft Brood War adalah game online yang di rilis oleh Bilzzard Entertainment yaitu salah satu perusahaan game online yang mencoba untuk membuat sebuah game online PC (Personal Computer) yang diminati oleh banyak orang pada tahun 1998 mengutip dari skripsi yang ditulis oleh (Sugiarto, 2017)



Gambar 2.1 Game Online Starcraft Brood War (Mobygames.com akses 15 April 2017)

Setelah berhasil dengan game online Starcraft Brood War maka perusahaan Bilzzard Entertainment mencoba merilis sebuah game baru yaitu game Warcraft 3: Reign of Chaos yaitu pengembangan dari game online yang telah ada sebelumnya. Perubahan terjadi didalam game ini tidak lain adalah pada maps, pola permainan, dan strategi dalam bermain. Munculnya game Warcraft 3 membuat kehebohan dikalangan para *Modder*, yaitu orang – orang yang hobi dalam memodifikasi sebuah game. Para modder game tersebut akhirnya memodifikasi game warcraft 3 salah satunya adalah Eul. Eul adalah seseorang yang telah memodifikasi Warcraft 3 menjadi sebuah game dengan model Alpha yaitu dimana player didalam game online ini bertarung melawan musuh yang ada didalam game tersebut yang di kendalikan dengan AI yaitu kecerdasan buatan dalam jaringan komputer. Maps didalam Warcraft yang telah di modifikasi oleh Eul ini disebut Defense Of The Ancient (DotA). (Imperium.news)

Seiring berjalannya waktu kemudian datanglah modder yang lain mencoba untuk memodifikasi Warcraft 3, mereka adalah Guinsoo dan Pendragon. Hasil modifikasi Warcraft yang mereka buat tersebut diberi nama DotA: Allstars. Beberapa waktu kemudian IceFrog seorang modder yang lain diajak untuk

bergabung memodifikasi game Warcraft tersebut. Hasil modifikasi yang mereka lakukan terbilang sangat sukses hingga memunculkan beberapa versi dan memiliki banyak pemain. Akhirnya timbullah kompetisi - kompetisi untuk game tersebut.



Gambar 2.2 Game online Warcraft 3
<http://cdn.osxdaily.com/wp-content/uploads/2016/09/warcraft-3-mac-gameplay.jpg> akses 15 April 2017



Gambar 2.3 Dota: All stars
<https://d1vnh8mbrp67em.cloudfront.net/screenshot/image/1/e5/255481/00304768.jpg> 15 April 2017

Pada tahun 2005 akhirnya map yang telah dimodifikasi oleh IceFrog tersebut resmi dirilis yaitu map versi 6.00. IceFrog bekerja memodifikasi map tersebut dikarenakan Guinsoo dan Pendragon memilih untuk pergi dan tidak lagi memodifikasi map DotA. 9 Juli 2013 adalah hari dimana DotA 2 resmi terbuka untuk umum. Hasil modifikasi map Warcraft 3 yang dilakukan oleh IceFrog bekerja sama dengan velve tersebut kini dalam tampilan baru yang lebih menarik. (<https://duniagames.co.id/news/100-sejarah-dota-2-mulai-dari-starcraft-warcraft-hingga-perkawinan-icefrog-dengan-valve%20diakses%2010%20September%20201>)



Gambar 2.4 Dota 2
(<https://cdn.steamstatic.com/apps/dota2/images/reborn/day1/GuidedBotMatches.jpg>) 15 April 2017

Dalam bermain DotA 2 ada beberapa komunikasi yang bisa dilakukan yaitu komunikasi *verbal* dan komunikasi *non verbal*. Hasil observasi yang dilakukan oleh peneliti terhadap beberapa cara berkomunikasi yang dilakukan didalam game online DotA 2 yaitu terdapat dua sarana komunikasi.

a. Komunikasi via *chat*

Komunikasi melalui chat ini dapat dilakukan antara sesama team atau kepada semua pemain baik kawan ataupun lawan. Ketika game sedang berlangsung pemain dapat menekan tombol enter untuk mengeluarkan kolom chat antar sesama team.

Kolom *chat* akan muncul di bagian tengah bawah layar. Pemain bebas dapat mengetik apapun dan mengirimkan pesan apa saja berupa tulisan. Jika pesan yang dikirimkan ingin dibaca oleh setiap pemain seperti contohnya ingin mengirimkan pesan kepada lawan agar dapat membacanya maka pemain dapat menekan tombol *Shift + Enter* maka pesan yang dikirim akan tertuju kepada semua pemain yang ada didalam game tersebut.

b. Komunikasi via *open mic / vocal*

Komunikasi yang dilakukan dengan cara *open mic* ini mengirimkan pesan berupa suara. Pesan yang dikirim secara langsung sehingga pemain lain dapat mendengar suara atau sesuatu yang kita ucapkan. Layaknya panggilan suara yang terdapat pada telpon kita dapat berbincang – bincang dan saling berkomunikasi secara langsung melalui sarana *open mic* ini. Untuk melakukannya pemain game online DotA 2 harus memiliki *mic* external yang terhubung oleh Laptop/PC fungsinya ialah untuk mengantarkan suara yang kita ucapkan. Namun, didalam komunikasi via *open mic* kita tidak dapat berkomunikasi dengan lawan kita karena yang dapat mendengar suara kita hanyalah rekan satu team saja.

Karena DotA 2 adalah sebuah game strategi yang membutuhkan kerja sama team seperti yang tertera didalam situs steam.com tentang DotA 2 memberikan kategori game online DotA 2 sebagai game *strategy* yang dimainkan oleh lima orang dalam satu team dan membutuhkan kerja sama yang baik antara sesama team, maka tidak heran jika didalam game online DotA 2 terdapat banyak sekali fitur untuk berkomunikasi.

Untuk berkomunikasi secara non verbal para pemain dapat menggunakan tanda – tanda dan komunikasi singkat yang tersedia didalam game online DotA 2

seperti halnya tanda silang (X), tanda seru (!), bahkan kita dapat menggambar di map yang tertera di DotA 2 tersebut untuk menunjukkan arah dalam menyusun strategi peperangan. Komunikasi ini dilakukan untuk mempermudah para pemain agar tidak terlalu sibuk mengetik pesan untuk menyampaikan sesuatu.

B. CARA BERMAIN DOTA 2

Untuk menjadi seorang pemain DotA 2 tidak sulit dan tidak perlu mengeluarkan uang atau biaya, biaya dikeluarkan jika kita tidak memiliki sarana dan prasarana untuk bermain game online seperti Laptop / PC (*Personal Computer*) yang mempunyai dan jaringan internet untuk terakses secara online. Tidak ada biaya disini adalah kita mampu mendownload game online DotA 2 tersebut secara gratis melalui Steam yaitu sebuah distributor game online yang dimiliki oleh valve sebuah perusahaan game.

Pertama kita harus memiliki aplikasi Steam terlebih dahulu didalam PC (*Personal Computer*) / Laptop yang kita miliki, dari aplikasi steam ini kita dapat mendownload game online DotA 2 tersebut. Setelah kita mendownload aplikasi steam didalam PC/Laptop maka kita harus membuat sebuah akun steam yang fungsinya untuk mengakses dan masuk kedalam aplikasi steam tersebut. Cukup mudah untuk membuat akun steam yaitu dengan memasukkan *account name* dan *password*, setelah itu masukkan e-mail yang kita miliki, maka beberapa saat kemudian valve akan mengirimkan konfirmasi kepada kita untuk mengconfirm e-mail yang kita miliki.

Setelah memiliki akun steam lalu saatnya kita mendownload game online DotA 2 dengan cara mencarinya melalui store yang ada didalam aplikasi steam tersebut dengan mengklik bar "*search the store*" lalu tulis DotA 2 maka kita akan menemukan game online DotA 2 tersebut.

DotA 2 akan muncul dilayar dekstop kita untuk dimainkan setelah berhasil mendownloadnya, pada awalnya peneliti bermain DotA 2 pada tahun 2014, Tampilan yang ditampilkan pada saat itu sangat sederhana mulai dari pemilihan hero, grafik, dan gameplay. Seiring dengan waktu saat ini DotA sangat spesifik

dengan tambahan item dan hero baru yang muncul juga map yang telah dirubah sedemikian rupa.

Untuk wilayah server Indonesia di dalam game online DotA 2 berada di area server South East Asia (SEA) yaitu tergabung oleh beberapa negara yang berada di Asia Tenggara sehingga tidak heran jika bertemu dengan orang – orang yang berada di luar dari negara kita seperti Filipina, Malaysia, Vietnam, Singapura, Thailand dan negara – negara Asia Tenggara yang lain.

Permainan DotA 2 akan membagi kita menjadi 2 team karena didalam permainan game online DotA 2 adalah 5 v 5. Kita akan bertemu dengan orang – orang yang tidak kita ketahui dan tidak kita kenal sebelumnya, hal tersebut terjadi jika kita bermain solo atau sendiri. Didalam game online DotA 2 kita juga dapat bermain bersama teman – teman yang kita kenal yaitu dengan bermain party. Party adalah sebutan untuk para gamer yang bermain team atau group didalam game online sehingga mereka bermain berkelompok. (www. Bangbil.com)

Didalam DotA 2 terdapat banyak *role* (peran) *hero* yang dapat dimainkan. Hero adalah karakter yang kita pilih didalam game online DotA 2 dimana hero adalah elemen utama yang sangat penting bagi para pemain untuk memenangkan pertandingan didalam game, memilih hero juga tidak dapat sesuka hati kita karena kita harus mampu melihat situasi dan kondisi di dalam arena pertandingan (<https://dota2.gamepedia.com/Heroes>). Ada beberapa role hero yang mampu mendukung jalannya pertandingan membuat para pemain mampu saling melengkapi dalam kerja sama team. Ada beberapa role hero yang akan saya jelaskan yang saya kutip dari (<https://dota2.gamepedia.com/Role>)

1. Carry

Seperti namanya “*Carry*” yaitu membawa dimana hero yang memiliki peran *carry* ini bertugas untuk membawa teamnya menuju kemenangan karena dia bertanggung jawab didalam peperangan. *Hero Carry* bertugas mengumpulkan *gold* yang sangat banyak agar menjadi kaya dan mampu membeli item – item terkuat, karena dengan *gold* yang cukup banyak maka, item yang didapat juga akan semakin kuat, semakin kuat item *hero carry* maka semakin mudah untuk

membunuh lawan dalam peperangan. Hero dengan role carry akan tidak berdaya di awal game karena itu ia harus mampu bertahan dan mengumpulkan banyak *gold* untuk mampu bertarung hebat di akhir pertandingan (*Late Game*).

2. Disabler

Hero dengan role disabler membantu saat peperangan sedang terjadi, karena kemampuannya yang sangat berguna untuk membuat lawan tidak mampu bergerak. Hero dengan role disabler biasanya tergolong hero pendukung untuk membantu carry membunuh lawan.

3. Initiator

Hero dengan role initiator (pengambil inisiatip) adalah hero yang sangat penting dalam peperangan dimana hero ini berfungsi untuk memulai peperangan. Hero dengan role initiator ini memiliki kemampuan yang dapat mengganggu area lawan bahkan merusak situasi lawan sehingga membuat kacau strategi lawan. Inisiasi dari hero ini sangat diperlukan dalam team karena ketepatan waktu (timing) sangat di perhitungkan dalam melakukan inisiasi untuk peperangan.

4. Jungler

Hero dengan tipikal jungler yaitu hero yang mampu mendapatkan gold dengan cara membunuh creep hutan. Menurut [Dota2.gamepedia.com](https://dota2.gamepedia.com/Creep) creep adalah unit yang tidak dapat di gerakan oleh pemain, creep dapat digerakkan dengan skill tertentu. Creep adalah sumber pencarian gold dimana setiap creep yang dibunuh akan menghasilkan gold. Creep adalah unit dasar atau sesuatu yang bukan hero didalam game. Didalam DotA 2 ada tiga *lane* (Jalur) utama yaitu *Safelane*, *Middle*, dan *Offlane*. Safelane biasanya diisi oleh 2 hero seorang carry dan support atau seorang carry dengan dua orang support. Middle diisi oleh seorang hero yang dijuluki *mid laner* dan di jalur *offlaner* diisi oleh hero yang kuat yang mampu bertahan sendiri. (<https://dota2.gamepedia.com/Lane>). Hero jungler tidak berada di dalam jalur tersebut namun ia berada di samping jalur tersebut yaitu didalam hutan untuk mencari uang dan membunuh creep hutan.

5. Support

Hero *support* (pendukung) sangat dibutuhkan didalam team karena kemampuannya yang berfungsi untuk menjaga teman satu teamnya agar mendapatkan gold lebih banyak. Hero dengan role support tidak membutuhkan item yang banyak karena item yang di buat dan sesuatu yang dibeli harus sesuai dengan kebutuhan team. Mantra atau jurus (skill) yang dimiliki sangat berfungsi bagi para team seperti skill penyembuhan, penambah kekuatan dsb.

6. Durable

Hero durable memiliki kemampuan untuk menahan kerusakan yang dibuat oleh musuh karena hero ini sangat kuat dan memiliki ketahanan yang besar terhadap serangan atau kekuatan sihir terhadap lawan. Hero ini mampu bertahan lama dalam peperangan sehingga mampu menahan peperangan dengan regenerasi kesehatan yang sangat cepat.

7. Nuker

Nuker adalah hero yang memiliki kekuatan sihir yang sangat menyakitkan dan mampu merusak serangan musuh secara seketika. Hero ini mengandalkan kekuatan sihir dengan tingkat kerusakan yang sangat tinggi, jika terjadi peperangan maka hero ini dapat mempermudah untuk mengalahkan musuh karena, tidak perlu bersusah payah menghabiskan kesehatan musuh yang telah terkuras oleh hero nuker.

7. Pusher

Untuk menghancurkan tower/menara kita mungkin akan kesulitan jika tidak bersama – sama namun hal tersebut tidak untuk hero pusher karena ia mampu membunuh creep dengan cepat. Pusher adalah hero yang dapat mendorong creep musuh untuk menjauh dari tower kita. Pusher biasanya memiliki skill yang mampu memperbanyak jumlah creep yang kita miliki sehingga, pasukan creep akan menjadi lebih banyak dan mampu dengan cepat mendorong creep musuh.

8. Escape

Hero escape ini memiliki kemampuan untuk melarikan diri sehingga saat terjadi peperangan ia tidak mudah untuk mati karena dapat menghindari kematian dengan skill kabur yang dimilikinya, skill tersebut biasanya berupa melompat hilang, teleportasi, tidak terlihat, dan berlari cepat.

Beberapa role hero diatas sangat melengkapi variasi dalam menyusun strategi pertandingan saat akan berperang dalam game online DotA 2. Untuk dapat menang maka team harus saling melengkapi dengan skill hero yang diambilnya. Variasi tersebut dapat menjadi ukuran seberapa kompak kita terhadap team kita karena jika memiliki tingkat ego yang sangat tinggi maka pemain lebih cenderung memperebutkan hero yang mampu membunuh dan membawa kemenangan yaitu *carry*.

C. RANKED MATCH DOTA 2

Bermain game online DotA 2 tentunya tidak hanya sekedar bermain game sebagai sarana hiburan namun ada beberapa pemain game online DotA 2 yang mengejar prestasi dalam bermain game tersebut. Di dalam game online DotA 2 dikenal istilah MMR (*Matchmaking Ratio*), MMR adalah point dalam bermain game online DotA 2. Point yang didapat akan mempengaruhi tingkatan permainan dan lawan dalam bermain main, jika MMR semakin tinggi maka lawan dan kawan bermain juga memiliki *skill* yang tinggi juga. Ada beberapa kelas dalam bermain DotA 2 yang dilihat dari peroleh point MMR menurut *Gamebrott.com* yaitu MMR 0 – 2000 berada di kelas normal skill player, MMR 2500 – 3500 tergolong sebagai *high skill player*, dan yang terakhir ialah mereka yang berada pada *very high skill player* dengan MMR 3500+++.

Untuk memperoleh point MMR tersebut maka pemain game online DotA 2 harus bermain di kategori *Ranked Match*, di dalam DotA 2 ada beberapa kategori *gameplay* (permainan) yaitu *normal match* dan *Ranked Match*. *Normal match* adalah *gameplay* yang dimainkan untuk berlatih atau hiburan didalam game online DotA 2 karena didalam permainan *normal match* pemain yang menang atau pun kalah tidak mendapatkan point MMR juga tida dikurangi point MMRnya, sehingga dalam permainan *normal match* ini pemain lebih cenderung kearah bersenang – senang dan melatih skill dalam bermain game seperti mencoba hero baru untuk dipelajari, mengkombinasikan skill dengan item untuk strategi dll.

Ranked match adalah pertandingan merebutkan point MMR, dalam *ranked match* para pemain dituntut untuk menang jika tidak ingin point MMRnya berkurang dan menjadi rendah. Pertandingan didalam *ranked match* lebih menegangkan karena setiap pemain ingin mencapai tingkatan teratas dalam skill permainan sehingga pemain harus selalu menang dalam pertandingan MMR agar skill dalam bermainnya dapat mencapai *very high skill player*. Tidak mudah untuk memenangkan pertandingan *ranked match* ini, karena setiap pemain akan bermain serius dan berjuang sekeras mungkin untuk menaikkan point MMR mereka. Tidak heran jika di internet banyak sekali yang membuka jasa menaikkan

MMR dengan membayar seseorang untuk dimainkan id dotA 2 nya agar MMRnya mencapai tingkatan yang tinggi. MMR didalam DotA juga menjadi bahan argumen dalam permainan DotA, dimana pemain dengan MMR yang tinggi mampu berkuasa dan mengatur pemain atau anggota teamnya karena dianggap professional.