

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI .....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Tujuan Penelitian.....	5
C. Manfaat Penelitian.....	5
D. Keaslian Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Prokrastinasi Akademik .....	11
1. Pengertian Prokrastinasi Akademik .....	11
2. Aspek-Aspek Prokrastinasi Akademik .....	12
3. Faktor yang mempengaruhi Prokrastinasi Akademik.....	14
B. Kecanduan <i>Game Online</i> .....	17
1. Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i> .....	17

2. Aspek-Aspek Kecanduan <i>Game Online</i> .....	18
C. Hubungan Antara Kecanduan <i>Game Online</i> Terhadap Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Yogyakarta.....	22
D. Hipotesis Penelitian.....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>25</b>
A. Identifikasi Variabel.....	25
B. Definisi Operasional Variabel Penelitian.....	25
1. Prokrastinasi Akademik .....	25
2. Kecanduan <i>Game Online</i> .....	26
C. Subjek Penelitian.....	26
D. Metode Pengumpulan Data .....	27
1. Skala Prokrastinasi Akademik .....	27
2. Skala Kecanduan <i>Game Online</i> .....	28
E. Validitas dan Reliabilitas.....	29
1. Validitas.....	29
2. Reliabilitas.....	30
F. Metode Analisis Data .....	30
<b>BAB IV PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
A. Orientasi Kacah dan Persiapan Penelitian.....	31
1. Orientasi Kacah .....	31
2. Persiapan Penelitian.....	32
a. Persiapan Administrasi .....	32
b. Persiapan Alat Ukur.....	32
c. Uji Coba Alat Ukur.....	33
d. Hasil Uji Coba Alat Ukur .....	33
B. Laporan Pelaksanaan Penelitian.....	37
C. Hasil Penelitian.....	38
1. Deskripsi Subjek Penelitian.....	38
2. Deskripsi Data Penelitian.....	39

3. Uji Asumsi.....	43
a. Uji Normalitas .....	43
b. Uji Linearitas .....	44
4. Uji Hipotesis.....	45
D. Pembahasan .....	46
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>50</b>
A. Kesimpulan.....	50
B. Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>52</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>55</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. <i>Blueprint</i> Prokrastinasi Akademik .....	28
Tabel 2. <i>Blueprint</i> Kecanduan <i>Game Online</i> .....	29
Tabel 3. Distribusi Skala Prokrastinasi Akademik Setelah Uji Coba .....	35
Tabel 4. Distribusi Skala Kecanduan <i>Game Online</i> Setelah Uji Coba .....	36
Tabel 5. Deskripsi Subjek Penelitian Berdasarkan Usia .....	38
Tabel 6. Deskripsi Subjek Penelitian Berdasarkan Jenis Kelamin.....	39
Tabel 7. Data Deskripsi Penelitian.....	40
Tabel 8. Norma Kategorisasi.....	40
Tabel 9. Kategorisasi Variabel Prokrastinasi Akademik .....	41
Tabel 10. Kategorisasi Variabel Kecanduan <i>Game Online</i> .....	42
Tabel 11. Hasil Uji Normalitas Data Penelitian.....	43
Tabel 12. Hasil Uji Linearitas Prokrastinasi Akademik dan Kecanduan <i>Game Online</i> .....	44
Tabel 13. Hasil Uji Korelasi Prokrastinasi Akademik dan Kecanduan <i>Game Online</i> .....	45

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Skala Sebelum Uji Coba .....	55
Lampiran 2. Tabulasi Data Penelitian Sebelum Uji Coba .....	67
Lampiran 3. Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Sebelum Uji Coba.....	74
Lampiran 4. Skala Sesudah Uji Coba.....	84
Lampiran 5. Tabulasi Data Penelitian Sesudah Uji Coba.....	94
Lampiran 6. Uji Asumsi (Normalitas, Linearitas, dan Hipotesis).....	101
Lampiran 7. Surat Keterangan Selesai Penelitian/ <i>Informed Consent</i> .....	106