

BAB VI

ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK

6.1 Pengujian Program

Pengujian program perangkat lunak *Aplikasi TOEFL Untuk Pocket PC Dengan Teknologi .NET* bertujuan untuk mengetahui apakah perangkat lunak tersebut sudah dapat berjalan sesuai dengan fungsi-fungsi yang diharapkan dan apakah sudah sesuai dengan tujuan dari pembuatan perangkat lunak tersebut.

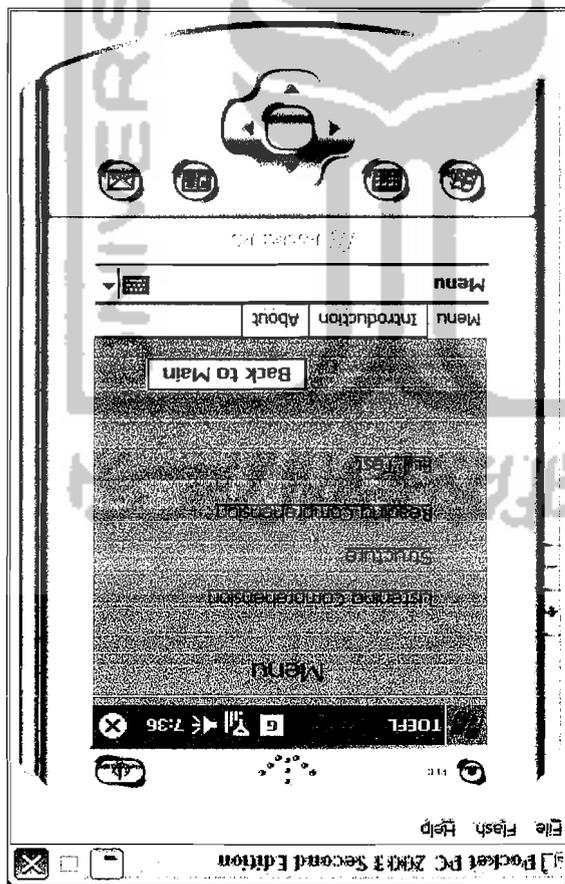
6.2 Pengujian Dan Analisis

Pada tahap pengujian ini akan dilihat apakah perangkat lunak sudah dapat berjalan sesuai dengan fungsi dan kebutuhan.

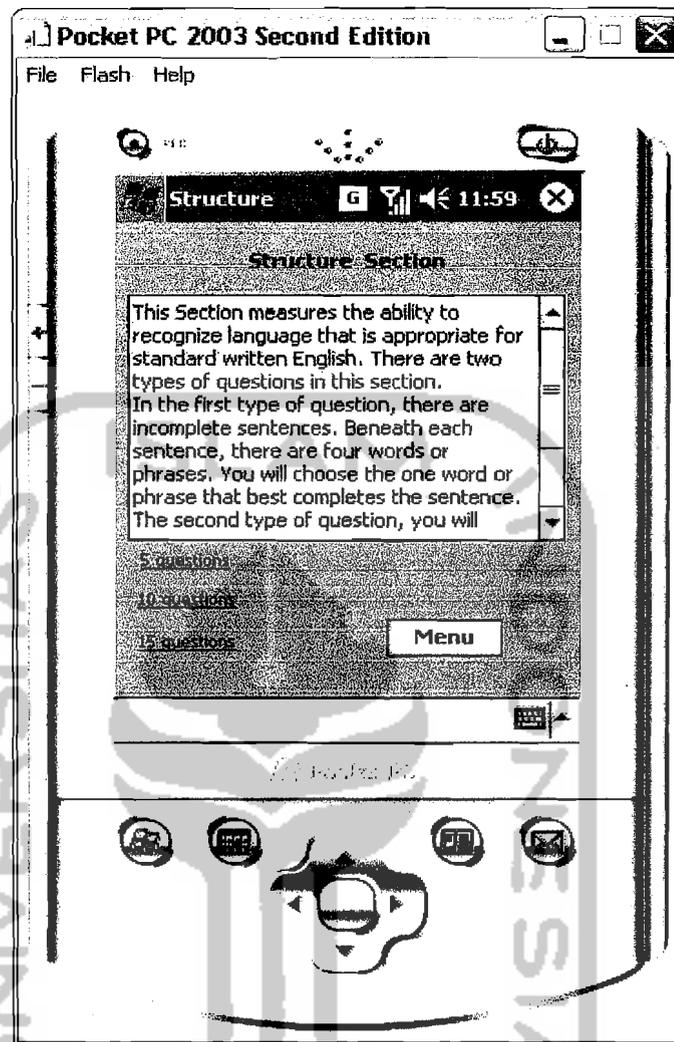
6.2.1 Pengujian Normal

Pada bagian ini perangkat lunak akan diujikan dengan masukan-masukan yang benar sesuai dengan prosedur-prosedur yang sudah ditetapkan.

Pada bagian ini akan diujikan apabila pengguna memilih menu yang telah disediakan, gambar menu dapat dilihat pada gambar 6.1.

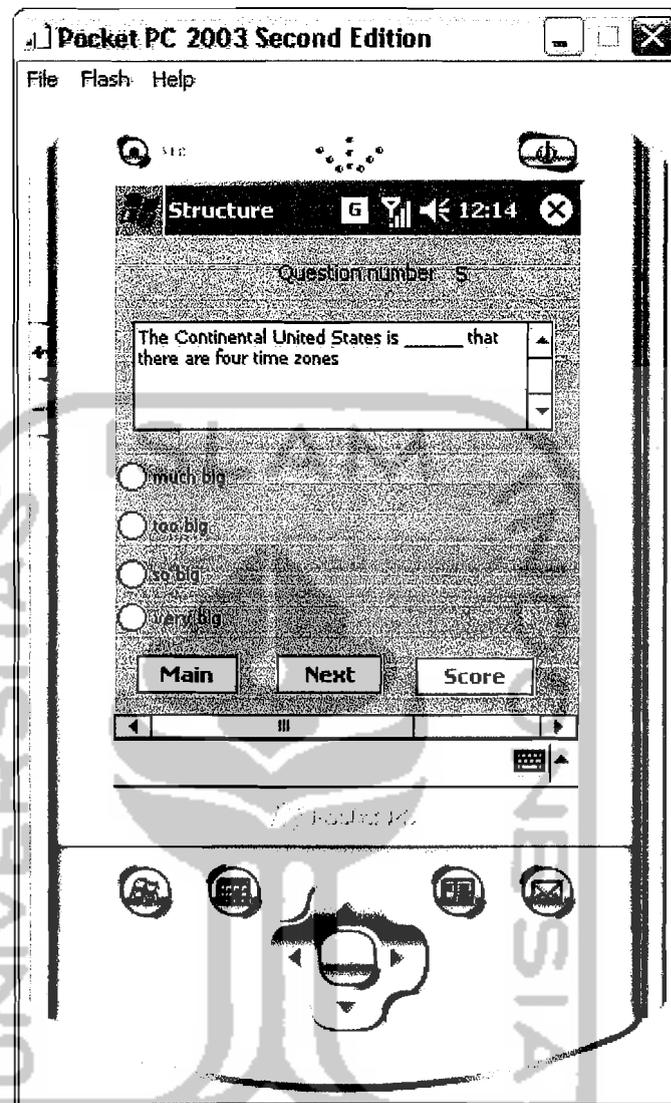


Gambar 6.1 Halaman Menu



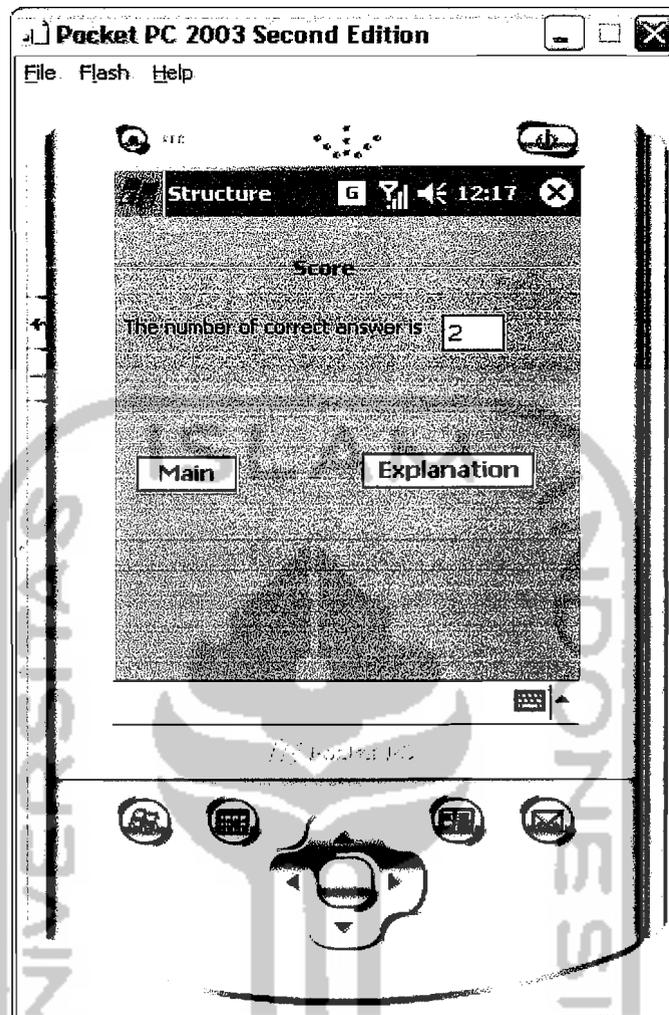
Gambar 6.2 Halaman Structure

Setelah pengguna memilih salah satu menu, yang mana pada bagian ini pengguna memilih Menu Structure, maka akan tampil halaman Structure. Setelah *user* memilih jumlah soal yang akan dilakukan, maka akan tampil halaman soal sesuai jumlah soal yang dipilih. Gambar halaman Structure Soal ada pada dapat dilihat pada gambar 6.2.



Gambar 6.2 Halaman Structure Soal

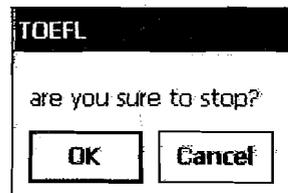
Setelah *user* selesai mengerjakan soal maka *user* dapat mengetahui jumlah score jawaban benar yang telah dikerjakan. Gambar halaman Structure Score ada pada dapat dilihat pada gambar 6.3.



Gambar 6.3 Halaman Structure Score

6.2.2 Pengujian Tidak Normal

Pada pengujian tidak normal akan diujikan pada jenis Full Test, apabila *user* menghendaki untuk berhenti dari Test sebelum test selesai dikerjakan, maka akan muncul sebuah kotak peringatan yang dapat dilihat pada gambar 6.4.



Gambar 6.4 Kotak Peringatan

Setelah muncul peringatan tersebut *user* akan memilih 2 opsi tersebut, jika memilih “Cancel”, maka *user* akan kembali meneruskan test hingga selesai. Jika memilih “Yes”, maka *user* akan memperoleh kotak hasil jumlah benar soal yang telah dikerjakan. Kotak Hasil dapat dilihat pada gambar 6.5



Gambar 6.5 Kotak Hasil

6.2.3 Hasil Analisis

Dari hasil pengujian diatas dapat diambil kesimpulan dari kinerja program *Aplikasi TOEFL Untuk Pocket PC Dengan Teknologi .NET* yaitu:

- a. Program dapat berjalan dengan baik karena pengguna hanya tinggal menggunakan dan memilih menu yang sudah ada.
- b. Program akan memunculkan kotak peringatan apabila *user* menghendaki untuk berhenti dari Test sebelum test selesai dikerjakan berlaku hanya pada jenis Full Test.

6.3 Pembahasan Sistem

Program *Aplikasi TOEFL Untuk Pocket PC Dengan Teknologi .NET* ini amat mudah untuk digunakan karena pengguna hanya memilih menu-menu yang telah disediakan, dari menu-menu tersebut langsung berhubungan dengan halaman berikutnya yang berisi test yang terkait dengan jenis test yang telah dipilih oleh pengguna.

Kelebihan dari program *Aplikasi TOEFL Untuk Pocket PC Dengan Teknologi .NET* ini adalah karena program ini terinstall pada perangkat *mobile* sehingga bermanfaat bagi orang-orang yang memiliki keterbatasan waktu untuk melakukan latihan test TOEFL . *User* dapat mengerjakan latihan TOEFL kapanpun dan dimanapun mereka berada selama mereka membawa perangkat *mobile* mereka.

Tetapi program ini juga masih memiliki banyak kekurangan, yaitu seperti jumlah soal yang amat terbatas karena memori Pocket PC yang relatif masih kecil sehingga tidak memungkinkan untuk menyimpan terlalu banyak data di dalam database.