

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian serta pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi Sistem Pakar Menentukan Jenis Permainan untuk perkembangan motorik, bahasa dan perilaku sosial mampu melakukan diagnosa dan menentukan jenis permainan dengan menggunakan metode certainty factor.
2. Aplikasi Sistem Pakar ini mampu membantu kinerja pakar dalam menentukan jenis permainan untuk meningkatkan perkembangan motorik, bahasa dan perilaku sosial anak.
3. Setelah dilakukan pengujian keakuratan maka dapat disimpulkan bahwa sistem pakar memiliki kesesuaian berdasarkan perhitungan manual dan nilai dari pakar, sehingga hasil output sistem pakar cocok diterapkan untuk menentukan jenis permainan.

6.2 Saran

Saran untuk mengembangkan aplikasi sistem pakar menentukan jenis permainan untuk perkembangan motorik, bahasa dan perilaku sosial anak adalah:

1. Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan dengan kategori perhitungan yang lebih lengkap berdasarkan tumbuh kembang anak untuk mendeteksi keterlambatan perkembangan pada anak.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih baik lagi dengan membangun sistem pakar berbasis android, sehingga sistem dapat digunakan oleh masyarakat secara umum.