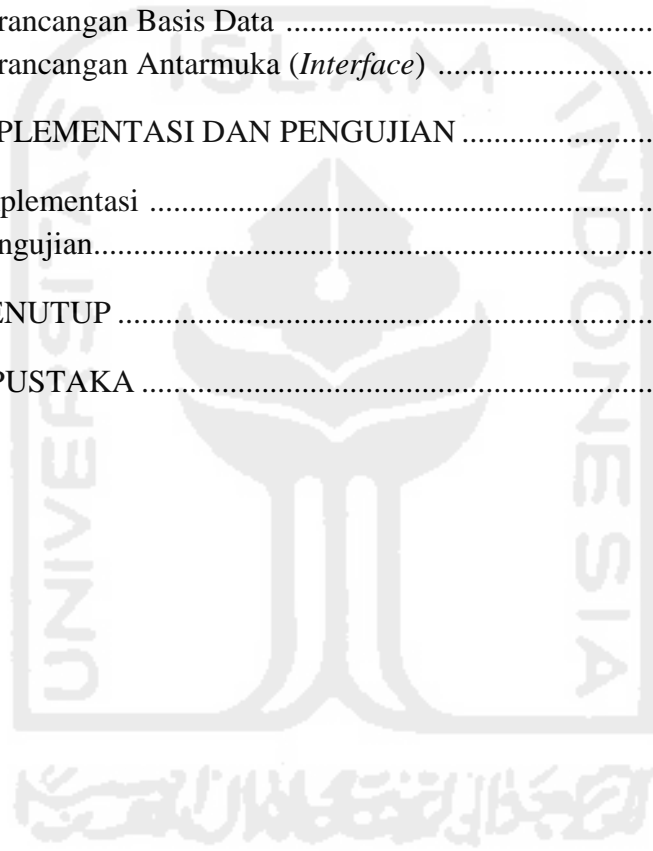


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
SARI	ix
TAKARIR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Sistem Pakar	7
2.2 <i>Denver Developmental Screening Test (DDST)</i>	9
2.3 Tumbuh Kembang Anak	10

BAB III ANALISIS SISTEM	16
3.1 Model Keputusan	16
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	17
3.3 Analisis Hasil Diagnosis	20
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	34
4.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	34
4.2 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	35
4.3 Perancangan Basis Data	41
4.4 Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	45
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52
5.1 Implementasi	52
5.2 Pengujian.....	59
BAB VI PENUTUP	66
DAFTAR PUSTAKA	xvi



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tumbuh Kembang Anak.....	11
Tabel 2.2 Jenis Permainan.....	15
Tabel 3.1 Relasi Kondisi Perkembangan Motorik Halus.....	23
Tabel 3.2 Relasi Kondisi Perkembangan Motorik Kasar.....	25
Tabel 3.3 Relasi Kondisi Perkembangan Bahasa.....	27
Tabel 3.4 Relasi Kondisi Perkembangan Perilaku Sosial.....	29
Tabel 3.5 Contoh Kondisi Perkembangan Anak Usia 8 Bulan.....	31
Tabel 4.1 Struktur Tabel User.....	43
Tabel 4.2 Struktur Tabel Kondisi Anak.....	43
Tabel 4.3 Struktur Tabel Jenis Permainan.....	44
Tabel 4.1 Struktur Tabel Kondisi Permainan.....	44
Tabel 4.1 Struktur Tabel Diagnosis.....	45
Tabel 4.1 Struktur Tabel Konsultan.....	45
Tabel 5.1 Pengujian terhadap konsultan anak usia 11 bulan.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Faktor Kepastian	8
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem Pakar Menentukan Jenis Permainan	17
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	34
Gambar 4.2 Activity Diagram login.....	35
Gambar 4.3 Activity Diagram mengelola data pakar.....	36
Gambar 4.4 Activity Diagram mengelola data kondisi.....	37
Gambar 4.5 Activity Diagram mengelola data permainan.....	38
Gambar 4.6 Activity Diagram mengelola data mb dan md	39
Gambar 4.7 Activity Diagram proses diagnosis	40
Gambar 4.8 Activity Diagram Data Pasien.....	41
Gambar 4.9 Entity relationship Diagram (ERD) Sistem pakar.....	42
Gambar 4.10 Perancangan halaman Login	46
Gambar 4.11 Perancangan halaman Home	46
Gambar 4.12 Perancangan halaman Permainan.....	47
Gambar 4.13 Perancangan halaman Konsultasi.....	47
Gambar 4.14 Perancangan halaman Pakar (Tambah data Permainan)	48
Gambar 4.15 Perancangan halaman Pakar (Tambah Data Kondisi).....	49
Gambar 4.16 Perancangan halaman Konsultan	49
Gambar 4.17 Perancangan halaman Proses Diagnosis	50
Gambar 4.18 Perancangan halaman Hasil Diagnosis	51
Gambar 5.1 Implementasi halaman Login.....	52
Gambar 5.2 Implementasi halaman Tambah User.....	53
Gambar 5.3 Implementasi Manajemen user.....	53
Gambar 5.4 Implementasi Aksi Tambah Konsultan.....	54
Gambar 5.5 Implementasi halaman Lihat Konsultan.....	54
Gambar 5.6 Implementasi halaman Lihat Detail Konsultan.....	55
Gambar 5.7 Implementasi halaman Tambah kondisi Anak.....	55
Gambar 5.8 Implementasi halaman Tambah jenis permainan	56

Gambar 5.9 Implementasi halaman Tambah nilai MB dan MD.....	56
Gambar 5.10 Implementasi Aksi Diagnosis	57
Gambar 5.11 Implementasi Hasil Diagnosis.....	57
Gambar 5.12 Implementasi Cetak Pdf	58
Gambar 5.13 Implementasi Konfirmasi.....	58
Gambar 5.14 Validasi Formulir	59
Gambar 5.15 Konfirmasi Hapus Data.....	59
Gambar 5.16 Tampil data pasien	60
Gambar 5.17 Pertanyaan Diagnosis pasien.....	61
Gambar 5.18 Hasil Diagnosis pasien.....	62

