

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
INTISARI	x
ABSTRACT	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori	7
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Teams Game Tournament</i> (TGT)	7
2.1.2 Motivasi Belajar.....	9
2.1.3 Prestasi Belajar	11
2.1.4 Tata Nama Senyawa dan Persamaan Reaksi	13
2.2 Penelitian yang Relevan	20
2.3 Hipotesisi Penelitian	23
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	24
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	25
3.2.1 Tempat Penelitian	25
3.2.2 Waktu Penelitian	25
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	26
3.3.1 Populasi Penelitian.....	26
3.3.2 Sampel Penelitian.....	26
3.4 Definisi Operasional Variabel	26
3.4.1 Variabel Bebas	26
3.4.2 Variabel Terikat	27
3.5 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	27
3.5.1 Teknik Pengumpulan Data	27
3.5.2 Instrumen Pengumpulan Data	28

3.6	Validitas dan Reliabilitas	28
3.6.1	Uji Validitas Isi	29
3.6.2	Validitas Butir Soal	30
3.6.3	Uji Reliabilitas	32
3.6.4	Uji Tingkat Kesukaran	33
3.6.5	Uji Daya Pembeda	34
3.6.6	Teknik Analisis Motivasi.....	36
3.7	Teknik Analisis Data	37
3.7.1	Uji Prasyarat Analisis	37
3.7.2	Uji Hipotesis	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	40
4.1.1	Uji Prasyarat Analisis.....	40
4.1.2	Uji Hipotesis.....	41
4.2	Pembahasan.....	42
4.2.1	Hipotesis Pertama.....	42
4.2.2	Hipotesis Kedua.....	43
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	45
5.2	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA		46
LAMPIRAN-LAMPIRAN		50