

**LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**SEKOLAH BALAP MOTOR & MOBIL DI SIRKUIT
SENTUL**

Oleh :
BAGAWAT GEDE PAMBUDI
No. Mhs : 94340136
NIRM : 940051013116120127

Telah diperiksa dan disetujui pada tanggal **september 2000**

Oleh :
Dosen Pembimbing Utama **Dosen Pembimbing Pendamping**


Ir. FAJRIYANTO, MTP


Ir. ARMAN YULIANTA, MUP

Mengetahui :

**Ketua Jurusan Arsitektur
Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan
Universitas Islam Indonesia**




Ir. MUNICHY B EDRESS, M.ARCH



Akulah si penentu. Aku bisa memilih : melampaui segala rintangan didepanku, atau tersesat dalam keruwetan itu.

Semuanya pilihanku, tanggung jawabku, menang atau

kalah, akulah kunci bagi takdirku



Kupersembahkan untuk orang-orang yang ada dalam hidupku:

Mami dan Bapak, yang telah membesarkan aku dan mendidikku dengan cara berbeda.

Terima kasih telah memberikan semua hidupmu untuk anakmu.

Kakak dan keluarga, serta Adik-adikku, telah membuat diriku malu untuk tetap seperti "dulu."

Wanita (gadis), yang telah banyak merubah hidupku menjadi "dewasa"

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb.

Kehidupan manusia modern saat ini merasa selalu terikat oleh waktu. Sekarang ini bagaimana manusia dapat mempergunakan waktu tiap per sekian detik dalam kehidupannya untuk melakukan hal-hal yang berguna bagi kemajuan hidupnya. Karena tiap per sekian detik waktu dalam kehidupan manusia adalah sangat berharga sekali. Kegiatan yang dilakukan manusia adalah masalah waktu saja, kapan manusia ingin memulai dan kapan manusia ingin mengakhirinya. Hal hal tersebut adalah yang selalu diajarkan dalam dunia balap. Mereka berlomba lomba untuk lebih baik lagi per sekian detik. Dalam kehidupan mereka selalu diajarkan untuk berdisiplin dan menghargai waktu, bagaimana waktu tersebut dapat dimanfaatkan dengan baik untuk kemajuan mereka.

Alhamdulillah Robbil 'Alamien, saya panjatkan syukur kehadiran Allah SWT. Yang telah melimpahkan segala rahmatNya, serta solawat dan salam kepada Nabi Besar Muhammad SAW. Karena dengan limpahan rahmat dan hidayahNya Tugas akhir saya yang berjudul "Sekolah Balap Motor & Mobil di Sirkuit Sentul dapat selesai dengan baik. Meskipun dalam proses penulisan tugas akhir ini penulis menemui banyak sekali kesulitan dan halangan tetapi berkat doa, bantuan dan dorongan dari orang-orang yang terdekat penulis mampu melalui ujian tersebut. Untuk itu merasa wajib untuk berterima kasih kepada :

1. Bapak Ir Fajriyanto, MTP selaku Pembimbing Utama.
2. Bapak Ir. Arman Yulianta, MUP selaku Pembimbing Kedua.
3. Bapak Ir. H. Munichy B.E, M Arch, selaku Ketua Jurusan Arsitektur FTSP UII.
4. Bapak Ir. Ilya Fajar maharika, MA , selaku Koordinator Tugas Akhir.
5. Bapak Tinton Soeprpto, Direktur PT Sarana Sirkutindo Utama, yang telah memberikan ijin untuk berkeliaran di Sirkuit Sentul.
6. Bapak Ir. Abraham T. Iskandar, Ass. Manager Development & Building Sirkuit Sentul, atas semua bantuan, berbaik hati memberikan semua yang saya butuhkan dan atas keramahannya.
7. Tabloid Otomotif, Otosport & Motor Plus yang telah memberiku informasi yang banyak sekali dan telah menemaniku tiap minggu dalam kehidupanku.

8. Dunia balap untuk mengisi kehidupanku dan yang telah memberiku banyak sekali pelajaran hidup.
9. Tim Ferarri, Michael "The Master" Schumacer, Michael Doohan, Valentino "Wonder Boy" Rossi, yang telah memberiku inspirasi.
10. Teman-temanku Pogung, Norman, Tunggul, Prima, Yayak, Ekky, terima kasih atas semuanya.
11. Dody "gimbal" Wiyasa Putra, telah bersedia menjemputku tiap hari.
12. Teman-teman studio Noceng, Dody, Tasnim, Subhan, Eko BC, Joko, Ian atas kekompakannya.
13. Teman teman Angkatan 94, yang telah memberiku dukungan.
14. Komputernya Norman dan Motornya Norman terima kasih atas segalanya.
15. I'ik, yang telah memberiku semangat dan dapat membuatku ceria.
16. Rokokku, yang telah menemaniku sepanjang hari.

Akhinya penulis menyadari, masih banyak kekurangan dalam penulisan ini dengan demikian penulis sangat mneharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dan bermanfaat bagi kesempumaan penulisan ini.

Wassalaamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta September 2000

Penulis