

BAB 6

KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan

Berikut ini merupakan kesimpulan yang didapatkan dari penelitian yang telah dilakukan dalam menjawab rumusan masalah yang telah ditetapkan, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan rancangan desain informasi *blood donor marketing* yang sesuai dengan kebutuhan pendonor sesuai dengan means yang telah didapat, yaitu menampilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan pendonor (ketersediaan informasi event donor darah, informasi mengenai riwayat donor darah, identitas pribadi, dll), menampilkan informasi mengenai stock darah (jenis golongan darah, target darah dan realitas darah), menampilkan status informasi kapan melakukan donor kembali, menampilkan notifikasi pemberitahuan terkait informasi event donor darah dan pemberitahuan geofencing notifikasi jika pengguna terdapat di radius 200 meter dari titik tengah event yang dihadiri oleh UDD PMI SLEMAN ataupun saat melewati UDD PMI SLEMAN. Dan dapat melihat kalender yang berisi tentang event yang akan dihadiri selaman satu bulan kedepan, melakukan pengecekan lokasi saat mengoperasikan aplikasi, , memberikan informasi terkait event donor darah terdekat dengan radius ≤ 10 km dari lokasi pengguna, membuat optional agar user tetap dapat mengakses tanpa user account, menampilkan profile picture untuk mempermudah mengenali identitas dan menyediakan fitur informasi penggunaan berupa menu bantuan.
2. Berdasarkan analisa *technology acceptance model* (TAM) terdapat hubungan yang sedang antara variabel kegunaan terhadap niat perilaku dan variabel kemudahan penggunaan terhadap niat perilaku. Sehingga melalui perancangan sistem informasi mobile blood bank dapat meningkatkan pelayanan donor darah terhadap pendonor.