

## KUESIONER 4

### VALIDASI DESAIN USULAN

Assalamualaikum Wr.Wb,

Saya Selna Shalawati adalah mahasiswa Teknik Industri Universitas Islam Indonesia memohon kesediaan Saudara/i untuk mengisi kuisisioner ini untuk dijadikan sebagai data penelitian dalam rangka menyelesaikan tugas akhir/skripsi saya dengan judul “*desain papan permainan kansei untuk memotivasi siswa SD dalam belajar bahasa inggris*”

Tujuan dari penelitian dan kuiesoner ini adalah untuk mengetahui apakah desain boardgame yang telah menjadi desain usulan sudah sesuai dengan kriteria – kriteria dibawah ini?

Nama Responden :  
 Usia :  
 Jenis Kelamin : Perempuan / Laki-laki  
 Kelas :

**Mohon diisi kolom kuesioner *kansei engineering* di bawah dengan memberi tanda (√)**

Petunjuk pengisian :

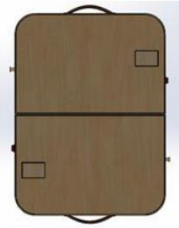
- Berilah tanda (√) pada tempat yang telah disediakan di setiap pertanyaan.
- Pilihlah jawaban sesuai dengan keinginan Anda terhadap desain BOARDGAME.
- Pilih salah satu dari 5 pilihan yang tersedia.

Keterangan pengisian:

1= Sangat tidak setuju, 2= Tidak setuju, 3= Cukup setuju, 4= Setuju, 5= Sangat setuju



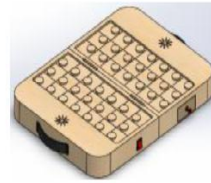
Atas



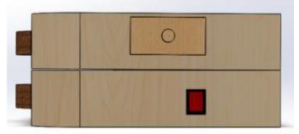
Bawah



Kanan dan kiri



Isometric



Dilipat

No.	Kata kansei	1	2	3	4	5
		(STS)	(TS)	(N)	(S)	(SS)
1	Apakah desain Boardgame diatas <b>warna menarik</b> ?					
2	Apakah desain Boardgame diatas <b>Unik</b> ?					
3	Apakah desain Boardgame diatas <b>Suara Tidak Bising</b> ?					
4	Apakah desain Boardgame diatas <b>Nyaman</b> ?					
5	Apakah desain Boardgame diatas <b>Mudah Dibawa</b> ?					
6	Apakah desain Boardgame diatas <b>Mudah Dirapihkan</b> ?					
7	Apakah desain Boardgame diatas <b>Kuat</b> ?					