

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1. <i>Artificial Intelligence (AI)</i>	10
3.2. Kendaraan Bermotor	11
3.3. Pengolahan Citra	11
3.5. Definisi Citra Digital.....	13
3.6. Tipe Citra Digital	14
3.7. <i>Computer Vision</i>	17
3.8. OpenCV	17
3.9. <i>Object Tracking</i>	18

3.10.	Metode <i>Background Substraction</i>	18
3.11.	<i>Tresholding</i>	19
3.12.	<i>Morphological Transformation</i>	20
3.12.1.	Dilasi dan Erosi	20
3.12.2.	<i>Opening</i> dan <i>Closing</i>	21
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN		23
4.1.	Populasi dan Sampel	23
4.2.	Variabel dan Definisi Operasional Variabel	23
4.3.	Metode Pengumpulan Data	24
4.4.	Metode Penelitian.....	24
4.5.	Diagram Alur Penelitian	24
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		26
5.1.	Rancangan Sistem	26
5.2.	Deskripsi Alur Kerja Sistem	27
5.3.	Membuka File Video.....	28
5.4.	<i>Background Substraction</i>	30
5.5.	Operasi Morpologi.....	31
5.6.	Menentukan Titik Kontur	36
5.7.	Mendefinisikan Objek Sebagai Kendaraan	38
5.8.	Mengikuti Pergerakan Objek/ <i>Tracking Movement</i>	40
5.9.	Perhitungan Objek Kendaraan/ <i>Counting</i>	42
5.10.	Analisis Keakuratan Sistem Penghitung Jumlah Kendaraan.....	46
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		