LAMPIRAN

*Keterangan

1 = sangat tidak setuju

2 = tidak setuju

3 = Setuju

4 = cukup setuju

5 = sangat setuju

Berikan tanda centang (✓) pada jawaban yang sesuai.

No.	Pertanyaan	Penilaian (skala)					Saran
		1	2	3	4	5	
1	Apakah desain dari gim ini memuaskan?						
2	Apakah mudah memainkan gim ini?						
3	Apakah Aplikasi berjalan dengan lancar?						
4	Apakah Pemilihan warna sudah tepat?						
5	Apakah gim ini secara keseluruhan memuaskan?						
	Apakah sangat cocok gim karambol jika menggunakan augmented reality?						

*Keterangan

M1, M2, M3 adalah Mahasiswa 1, Mahasiswa 2, Mahsiswa 3 dan seterusnya

No Soal	Mahasiswa Penguji				
	M1	M2	M3	M4	M5
1					
2					
3					
4					
5					