

## HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

### TUGAS AKHIR

Judul : Perancangan *Chatbot Game Mobile Legends* Menggunakan  
*Natural Language Processing*

Nama Mahasiswa : Yayan Dwi Septian

Nomor Mahasiswa : 14 611 051

**TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI UNTUK  
DIUJIKAN**

Yogyakarta, September 2018

البعثة الإسلامية  
الاستاذة الأندونيسية

**Pembimbing**



**(Ayundyah Kesumawati, S.Si., M.Si.)**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN *CHATBOT GAME MOBILE LEGENDS*  
MENGUNAKAN *NATURAL LANGUAGE PROCESSING***


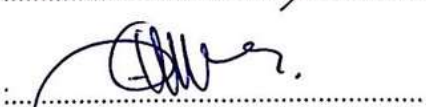

Nama Mahasiswa : Yayan Dwi Septian

Nomor Mahasiswa : 14 611 051

**TUGAS AKHIR INI TELAH DIUJIKAN  
Oktober 2018**

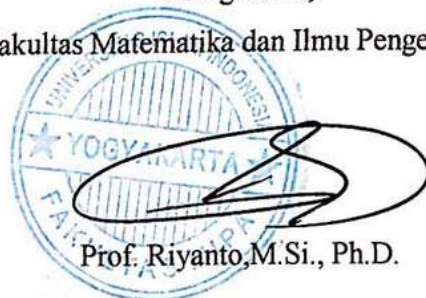
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

1. Andrie Pasca Hendradewa, S.T.,M.T. 
2. Muhammad Muhajir, S.Si.,M.Sc. 
3. Ayundyah Kesumawati, S.Si.,M.Si. 

Mengetahui,

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



Prof. Riyanto, M.Si., Ph.D.

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, September 2018



Penulis