

## ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini merupakan fase perkembangan yang sangat cepat. Tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi, perkembangan jaman yang sangat cepat ini juga mendorong perkembangan di bidang lainnya. Perkembangan dalam mencari informasi melalui smart phone Android kerap menjadi salah satu cara. Salah satu nya dalam pencarian informasi wisata di kota Bengkulu. Untuk Android sendiri merupakan Sistem Operasi ponsel yang dirilis oleh Google Inc., merupakan Sistem Operasi yang bersifat terbuka. Hal ini mendorong para pengembang perangkat lunak untuk membuat sebuah aplikasi yang sekiranya dapat mempermudah kehidupan sehari-hari dalam pencarian obyek wisata.

Sebagai tahap awal dipakai studi literatur kemudian dilanjutkan observasi ke Dinas Pariwisata Kota Bengkulu. Ensiklopedia ini dirancang menggunakan metode terstruktur dengan diagram *Hierarchy Plus Input-Output Proses (HIPO)*. Sedangkan tahap analisis semua data yang telah di dapat akan disimpan dan diolah untuk tahap pembuatan aplikasi.

Dalam aplikasi ini terdapat frame – frame tentang obyek wisata yang dirancang dengan desain dan animasi yang menarik user untuk menggunakan aplikasi ini. Frame tersebut berisi tentang kategori obyek wisata, informasi obyek wisata yang terdiri dari informasi kuliner, hotel, dan travel, dan menu peta yang menunjukkan jalan menuju obyek wisata yang berdasar dari pusat kota Bengkulu tepat nya di jalan Sudirman.

Kata Kunci: Android, Wisata Kota Bengkulu.