

DAFTAR PUSTAKA

- Adisajjana, G. 2016. *Penerapan Blue Ocean Strategy di CV. Lotus Cinema Indonesia dalam Menghadapi Persaingan Pemasaran Industri Videografi* . Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Afandi, R. S., & Saputra, E. H. 2013. Aplikasi Mobile informasi Kafe 24 Jam di Yogyakarta Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah DAS*, 49-53.
- Agan, L., & Santoso, P. 2013. Pembuatan Aplikasi Cek Tagihan Listrik Berbasis Android. *Jurnal Dimensi Teknik Elektro*, 1(1), 24-28.
- Anderson, R. 2000. *Professional XML*. Chicago: Wrox Press.
- Andry. 2011. *Android A sampai Z*. Jakarta: PT Prima Infosarana Media.
- Anonim. 2018. *JSON*. Diambil dari JSON Website (*online*): www.json.org (5 Agustus 2018)
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. 2009. Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. *Journal of Usability Studies*, 4(3), 114-123.
- Baraba, F. H. 2016. *Muslim.or.id*. Diambil dari Berilmu Sebelum Beramal (*online*): <https://muslim.or.id/27361-berilmu-sebelum-beramal.html> (5 Agustus 2018)
- Barbara, B. 2007. *Designing the Mobile User Experience*. West Sussex: Wiley Publishing, Inc.
- Branch, M. R. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer US.
- Dasmo, Astuti, I. A., & Nurullaeli. 2017. Pengembangan Pocket Mobile Learning Berbasis Android . *Jurnal Riset dan Kajian Pendidikan Fisika*, 71-77.
- Fathoni, L. F., Mushlihudin, M., Firdausy, K., & Yudhana, A. 2016. Aplikasi Sistem Informasi Layanan Kesehatan Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknik Elektro Komputer dan Informatika*, 2(1), 37-46.
- Faulkner, L. 2003. Beyond the five-user assumption: Benefits of increased sample sizes in usability testing. *Behavior Research Methods, Instruments and Computers*, 35(3), 379-383.
- Frima, R., Irawan, B., & Dirgantoro, B. 2016. Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Posyandu terintegrasi berbasis Android. *Proceeding of Engineering* (hal. 5014). Bandung: Universitas Telkom.

- Galitz, W. O. 2007. *The Essential Guide to User Interface Design An Introduction*. Canada: Jhon Wiley & Sons, Inc.
- Godfrey, R. 1995. *New Wine in Old Bottle: Multimedia Design Methodology*. Melbourne: ASCILITE '95.
- Hakim, L., Zuraiyah, T. A., & Qur'ania, A. 2013. Aplikasi Informasi Pengaduan Berbasis Android. *Jurnal Online Mahasiswa*, 2(2), 20-32.
- Hardiyanto, S. 2018. *Predikat Jogja Sebagai Kota Pendidikan Dipertaruhkan*. Diambil dari Jawa Pos (online): <https://www.jawapos.com/jpg-today/09/03/2018/predikat-jogja-sebagai-kota-pendidikan-dipertaruhkan> (5 Agustus 2018)
- Hastomo, F., & Yuhana, U. L. 2013. Perancangan dan Pembuatan Perangkat Lunak Aplikasi Android untuk Pengolahan Data Transaksi pada Perusahaan Telekomunikasi "X" dengan menggunakan Pentaho. *Jurnal Teknik Pomits*, 2(1), 77-82.
- Hidayat, W. 2014. *Kominfo*. Diambil dari Kominfo (online): https://kominfo.go.id/content/detail/4286/pengguna-internet-indonesia-nomor-enam-dunia/0/sorotan_media (5 Agustus 2018)
- Irham. 2015. Pesantren dan Perkembangan Politik Pendidikan Agama di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Ta'lim Universitas Pendidikan Indonesia*, 13(1), 95.
- Jauzi, I. 2016. *Talbis Iblis "Perangkap Iblis"*. Jawa Tengah: Pustaka Arafah.
- Kadir, A. 2005. *Dasar Pemrograman Java 2*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. 2008. *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Andi.
- Kemenag. 2018. *Daftar Profil Masjid di Prov D.I. Yogyakarta*. Diambil dari Sistem Informasi Masjid (online): http://simas.kemenag.go.id/index.php/profil/masjid/page/7710/?provinsi_id=15 (5 Agustus 2018)
- Kemenag DIY. 2015. *Data Masjid Se-Kota Yogyakarta Tahun 2014*. Diambil dari Kemenag Kantor Wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta (online): <https://yogyakarta2.kemenag.go.id/files/yogyakarta/file/file/effi/seyi1425279305.pdf> (5 Agustus 2018)
- Khalaf, S., & Al-Jedaiah, M. 2008. Software Quality and Assurance in Waterfall model and XP – A Comparative Study. *WSEAS Transactions on Computers*, 7(12), 1968-1976.

- Kusuma, P. A., Purnawan, I. K., & Mandenni, N. M. 2015. Aplikasi Sistem Informasi Hotel Berbasis Android. *Jurnal Merpati*, 3(1), 16-22.
- Lewis, J. R. 2006. *Usability Testing*. Florida: IBM Software Group.
- Mahardy, D. 2013. *Liputan 6*. Diambil dari *Liputan 6 (online)*: <http://tekno.liputan6.com/read/710568/potensial-indonesia-bisa-kuasai-pasar-aplikasi-mobile> (5 Agustus 2018)
- Marchal, B. 2000. *XML by Example*. Indiana: Que Publishing.
- Mariani, Tolle, H., & Ananta, M. T. 2017. Pengembangan Aplikasi Respons Sms Dan Panggilan Telepon Menggunakan Android Text To Speech Dan Proximity Sensor Bagi Pengemudi Mobil. *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1(8), 688-696.
- Marjito, & Tesaria, G. 2016. Aplikasi Penjualan Online Berbasis Android (Studi Kasus Toko Hoax Merch). *Jurnal Computech & Bisnis*, 10(1), 40-49.
- Maulidi, A. 2016. *Pengertian Kenyamanan*. Diambil dari Kanal Informasi (*online*): <https://www.kanalinfo.web.id/2016/06/pengertian-kenyamanan.html> (5 Agustus 2018)
- Mohamad. 2018. *Kurangnya Pemahaman Agama Bagi Mahasiswa Jadi Pemicu Masuknya Paham Radikal*. Diambil dari Redaksi Kota (*online*): <https://redaksikota.com/pendidikan/30/06/2018/46894/kurangnya-pemahaman-agama-bagi-mahasiswa-jadi-pemicu-masuknya-paham-radikal.php> (5 Agustus 2018)
- Muhaimin, Mujib, A., Mudzakkir, J., & Marno. 2007. *Kawasan dan Wawasan Studi Islam*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Mulyadi. 2010. *Membuat Aplikasi untuk Android*. Yogyakarta: Multimedia Center.
- Munawir, A. W. 1997. *Kamus Al-Munawir*. Surabaya: Pustaka Progressif.
- Murtiwiayati, & Lauren, G. 2013. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 12(2), 1-10.
- Muslim, A. R. 2018. *Poster Ayo Ngaji, Jadwal Kajian Rutin di Sekitar Kampus UGM dan UNY, Edisi Jumadil Akhir 1439 H*. Diambil dari Radio Muslim (*online*): <https://radiomuslim.com/poster-ayo-ngaji-jadwal-kajian-rutin-di-sekitar-kampus-ugm-dan-uny-edisi-jumadil-akhir-1439-h/> (5 Agustus 2018)
- Muslimah. 2015. *Jadwal Kajian Rutin Di Daerah Yogyakarta*. Diambil dari Muslimah.or.id (*online*): <https://muslimah.or.id/wp-content/uploads/2015/10/Jadwal-Kajian-Rutin-Jogja.pdf> (5 Agustus 2018)

- Neyfa, B. C., & Tamara, D. 2016. Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 20(1), 83-91.
- Nielsen, J. 2012. *Usability 101: Introduction to Usability*. Diambil dari Nielsen Norman Group (online): <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/> (5 Agustus 2018)
- Nugroho, E. 2009. *Desain Situs Reader Friendly*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Olivya, M., & Ilham. 2017. Sistem Informasi Pemasaran Hasil Pertanian Berbasis Android. *Jurnal Inspiraton*, 7(1), 60-69.
- Palilu, T. M. 2012. *Pengembangan Website Program Studi Sistem Informasi Universitas Widyatama menggunakan PHP dan MySQL*. Bandung: Universitas Widyatama.
- Prabawati, A. 2010. *Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan Java Netbeans 6.5*. Yogyakarta.: Andi Publisher.
- Prasetyo, D. D. 2004. *Solusi Pemrograman Berbasis Web Menggunakan PHP5*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Pratama, A. Y., Prabowo, I. A., & Normassari, A. 2017. Aplikasi Pengaduan Masyarakat untuk Melaporkan Kejadian Pungutan Liar di Kabupaten Kudus Berbasis Android. *Jurnal Simetris*, 8(2), 399-404.
- Pressman, R. S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku Dua)*. Yogyakarta: Andi.
- Purnomo, E. 2016. *Anarkisme remaja di Yogyakarta selama 2016 terjadi 43 kasus*. Diambil dari Merdeka.com (online): <https://www.merdeka.com/peristiwa/anarkisme-remaja-di-yogyakarta-selama-2016-terjadi-43-kasus.html> (5 Agustus 2018)
- Rachman, A. F. 2015. *Detik Net*. Diambil dari Detik (online): <https://inet.detik.com/consumer/d-3054169/android-kuasai-asia-tenggara-di-indonesia-paling-juara> (5 Agustus 2018)
- Rahadi, D. R. 2014. Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire pada Aplikasi. *Jurnal Sistem Informasi*, 6(1), 661-671.
- Rickyanto, I. 2002. *Belajar Sendiri Java Server Pages*. Jakarta: Elex Media
- Rubin, J., & Chisnell, D. 2008. *Handbook of Usability Testing*. Indianapolis: Wiley
- Sali, M. R., Amali, L. N., & Suhada, S. 2018. *Sistem Informasi Jadwal Kajian Islam Berbasis Mobile*. Gorontalo: Universitas Negeri Gorontalo.

- Samodro, D. 2018. *Menjaga Anak dari Pengaruh Buruk Internet*. Diambil dari Antara News (online): <https://www.antaranews.com/berita/685694/artikel-menjaga-anak-dari-pengaruh-buruk-internet> (5 Agustus 2018)
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. (2009). *System Analysis and Design in Changing World*. Canada: Cengage Learning.
- Septiani, K. 2017. *Sistem Informasi Kajian dan Event Kerohanian Islam berbasis Web*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. 2016. An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS). *The 8th International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*. Malang: Universitas Indonesia.
- Simarmatar, J. 2006. *In Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Sitorus, I. 2012. *Panduan Mudah Menjadi Programmer Web Menggunakan HTML,xHTML, dan CSS3*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sudarsono. 2005. *Etika Islam Tentang Kenakalan Remaja*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung : Alfa Beta.
- Supardi, Y. 2012. *Sistem Operasi Andal Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Suprianto, D. 2008. *Buku Pintar Pemrograman PHP*. Bandung: OASE Media.
- Teknologi.id. 2018. *Pengguna Internet Indonesia di Dominasi oleh Usia Produktif*. Diambil dari Teknologi.id (online): <https://teknologi.id/insight/pengguna-internet-indonesia-di-dominasi-oleh-usia-produktif/> (5 Agustus 2018)
- Tuasikal, M. A. 2013. *Rumaysho.com*. Diambil dari Keutamaan Ilmu Agama (online): <https://rumaysho.com/3314-keutamaan-ilmu-agama.html> (5 Agustus 2018)
- Varma, S. H., Yogesh, A. A., & Raj, K. K. 2015. Student Messenger Application using Android. *International Journal of Computer Science and Mobile Computing*, 4(3), 418-424.
- Wicaksono, Y. 2008. *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Wiwin. 2018. *Kekerasan Remaja Indonesia Mencapai 50 Persen*. Diambil dari Fakultas Kedokteran Kesehatan Masyarakat dan Keperawatan (online): <http://fk.ugm.ac.id/kekerasan-remaja-indonesia-mencapai-50-persen/> (5 Agustus 2018)