

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Metode Pengumpulan Data**

Menurut Sugiyono (2013:2) metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data.

##### **3.1.1 Observasi**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam pembangunan Sistem Informasi Manajemen *Customer* ini adalah dengan menggunakan metode observasi. Observasi menurut Jogiyanto adalah teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung objek datanya.

Dari hasil observasi diketahui bahwa dalam hal pelayanan pelanggan, klinik masih belum mempunyai sistem *website* untuk dapat melihat profil, produk yang dijual dan perawatan yang ada didalam klinik. Untuk hal pembelian produk pelanggan harus bertanya satu persatu tentang produk seperti harga, kegunaan dan cara pakai kepada admin melalui sosial media, seperti *email*, *line* dan *facebook*. Maka dari itu dibutuhkan suatu sistem *website* agar transaksi menjadi lebih cepat dan efektif. Sistem akan berisi informasi-informasi produk, perawatan, berita, profil, dan halaman khusus *member*.

##### **3.1.2 Pengumpulan Dokumen**

Pengumpulan dokumen adalah mengumpulkan data seperti foto, gambar dan deskripsi dari foto ataupun gambar yang akan dipakai didalam sistem. Menurut Sugiyono (2013:240) dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa

berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seorang. Dokumen yang berbentuk tulisan misalnya catatan harian, sejarah kehidupan (*life histories*), ceritera, biografi, peraturan, kebijakan. Dokumen yang berbentuk gambar misalnya foto, gambar hidup, sketsa dan lain-lain. Dokumen yang berbentuk karya misalnya karya seni, yang dapat berupa gambar, patung, film dan lain-lain. Studi dokumen merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi dalam penelitian kualitatif.

Dokumen yang didapat berupa data produk, data perawatan, data harga produk, data harga perawatan, data gambar produk, data gambar perawatan, data profil perusahaan dan data lainnya seperti event, promosi dan tips.

## **3.2 Perancangan Sistem**

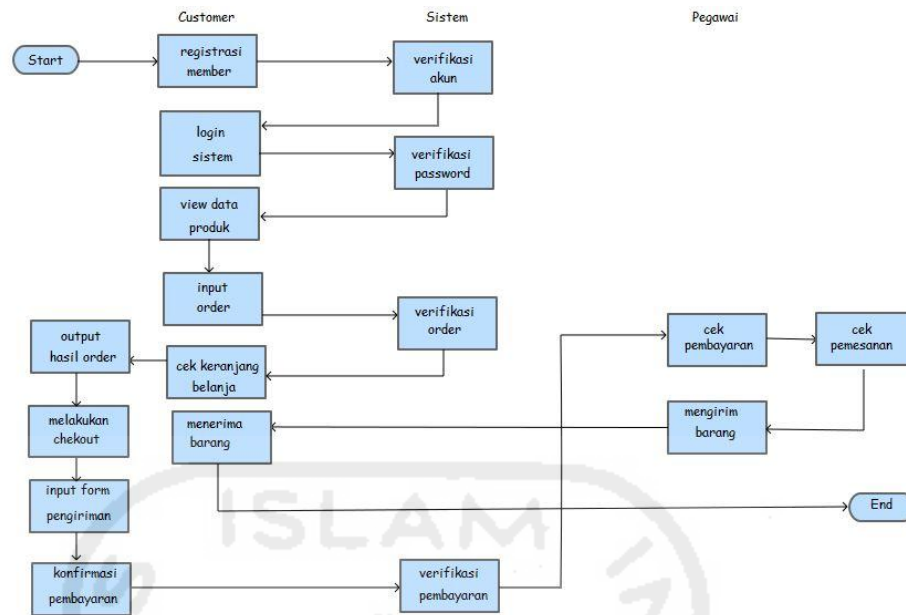
Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem.

### **3.2.1 Metode Analisis**

Metode analisis akan mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan dan masalah yang ada dalam pembangunan sistem, yang kemudian akan menghasilkan suatu pemecahan dari masalah tersebut.

#### **3.2.1.1 Analisis Proses Bisnis**

Proses bisnis merupakan kumpulan aktivitas yang terjadi pada sistem yang saling berhubungan. Proses bisnis diharapkan memudahkan pengguna untuk memahami proses-proses yang terjadi dalam sistem. Dalam suatu proses bisnis juga memetakan cara bagaimana sistem bekerja. Gambaran umum proses bisnis untuk pembelian produk yang akan diterapkan dapat dilihat pada Gambar 3.1



**Gambar 3.1.** Proses bisnis yang akan diterapkan

Penjelasan Gambar 3.1 sebagai berikut :

Sebelum melakukan pembelian *customer* terlebih dahulu harus mempunyai akun untuk dapat melakukan pembelian. Maka *customer* harus mendaftarkan diri sebagai member. Langkah awal yaitu *customer* melakukan registrasi sebagai member, setelah melakukan registrasi sistem akan menverifikasi akun sebagai member baru dan akan menyimpan data-data *customer*. *Customer* dapat melakukan *login* ke sistem dengan menggunakan *username* dan *password*. Untuk melakukan pembelian *customer* akan berkunjung ke halaman produk untuk melihat data produk. *Customer* dapat melihat detail produk seperti nama produk, harga dan penggunaan. *Customer* akan menginputkan produk ke sistem dan akan tersimpan ke keranjang belanja. Setelah itu sistem akan menverifikasi data *order* sehingga data akan otomatis tersimpan. *Customer* dapat melihat detail daftar belanja seperti produk yang dibeli, jumlah produk, harga per produk dan jumlah harga di keranjang belanja. Setelah itu *customer* harus melakukan *checkout order*, untuk kebutuhan pengiriman *customer* harus mengisi format pengiriman terlebih dahulu. *Customer* dapat mengkonfirmasi pembayaran apabila sudah melakukan

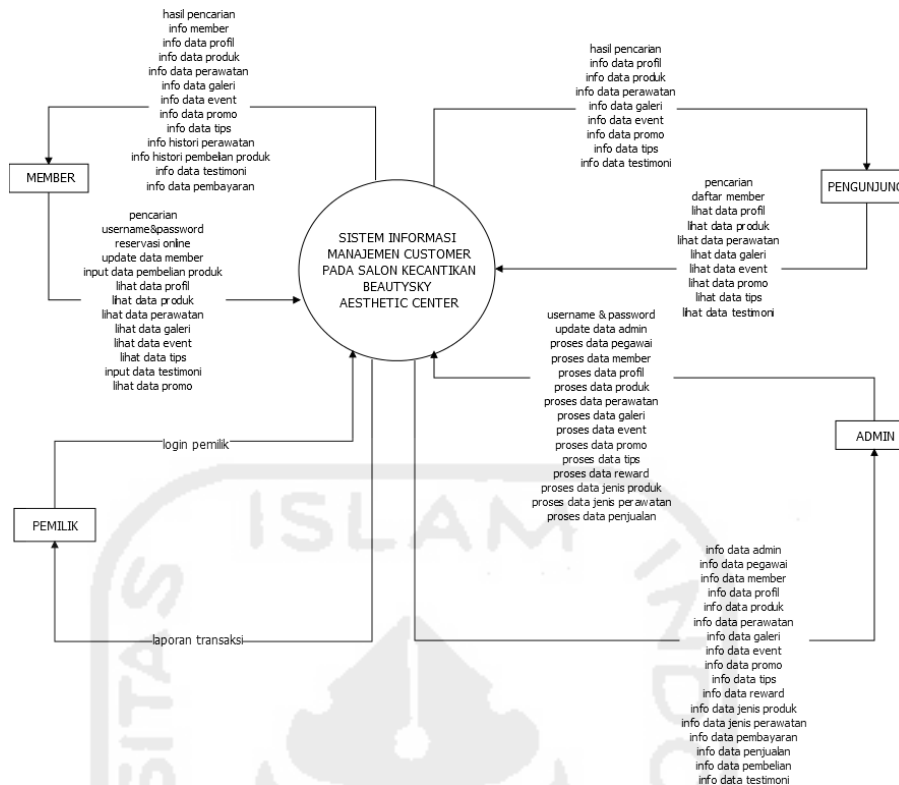
transaksi pembayaran. Maka sistem akan memverifikasi pembayaran. Setelah melakukan pembayaran, pesanan akan dikirim oleh pegawai dan barang sampai ditempat tujuan.

### **3.2.2 Data Flow Diagram**

Metode perancangan yang digunakan peneliti adalah diagram arus atau *Data Flow Diagram* (DFD) di mana konsep diagram arus adalah gambaran arus data dengan menggunakan notasi-notasi atau simbol-simbol sehingga diketahui informasi yang dibutuhkan.

#### **3.2.2.1 Diagram Context(Level 0)**

Diagram Context (level 0) menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Merupakan tingkatan tertinggi dalam DFD dan biasanya diberi nomor 0 (nol). Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram ini sama sekali tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan. Diagram context(level 0) dapat dilihat pada Gambar 3.2.

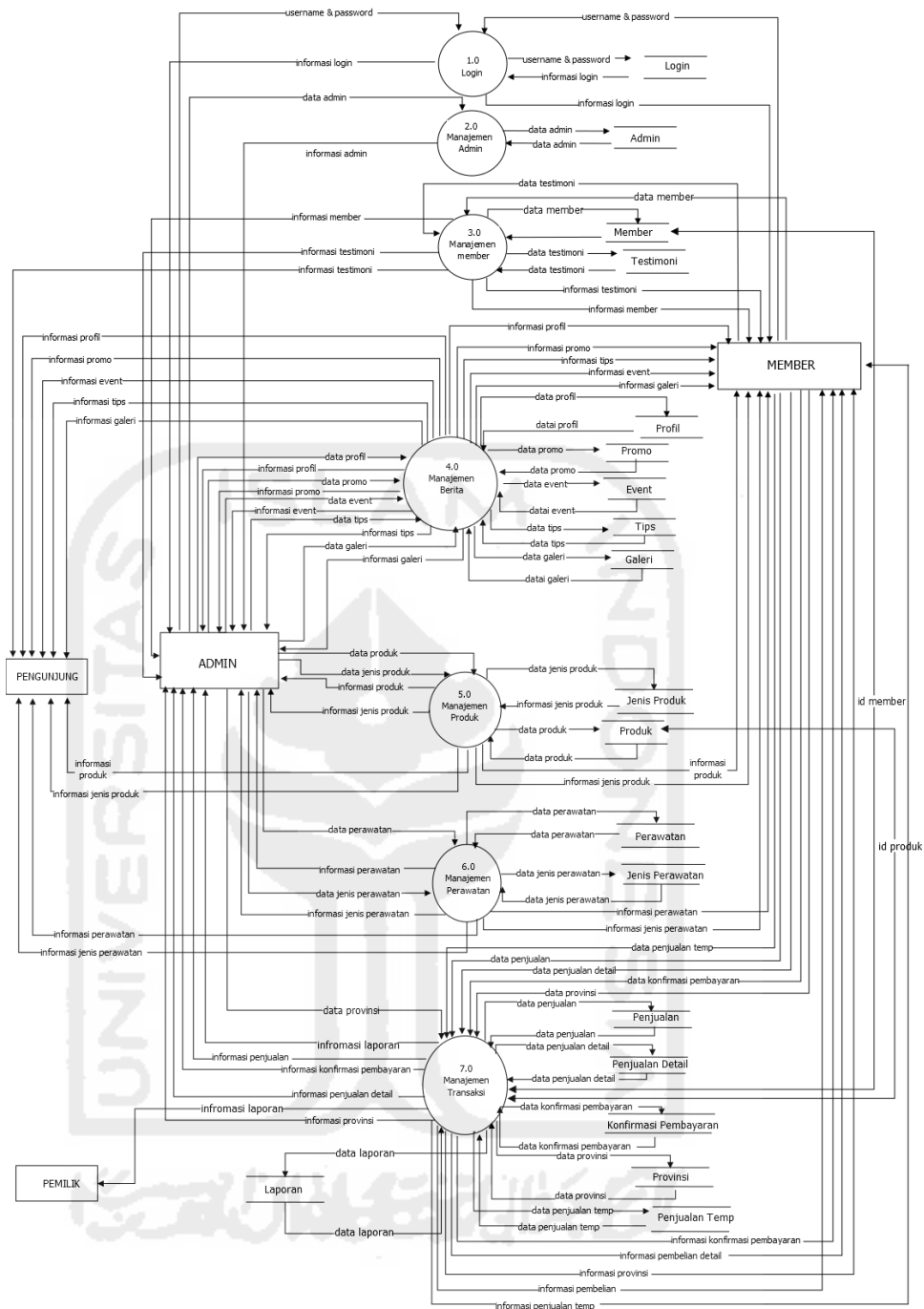


**Gambar 3.2.** DFD level 0

Pada Gambar 3.2 terdapat tiga entitas yaitu admin, *member* dan pengunjung. Entitas pertama yaitu admin yang dapat mengelola semua kegiatan atau proses di sistem. Entitas kedua adalah *member* yang dapat melakukan proses *login* untuk pembelian produk, melakukan konfirmasi pembayaran, menambahkan testimoni, mengubah data diri, dan mendapat informasi dari sistem. Entitas ketiga adalah pengunjung yang dapat melakukan registrasi menjadi *member* baru dan mendapat informasi dari sistem. Entitas keempat adalah pemilik yang dapat melihat laporan perhari.

### 3.2.2.2 DFD Level 1

Diagram level 1 merupakan satu lingkaran besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya. Merupakan pemecahan dari diagram konteks ke diagram level 1. DFD Level 1 dapat dilihat pada Gambar 3.3.



**Gambar 3.3.** DFD Level 1

Pada Gambar 3.3 memiliki 7 proses yaitu proses *login* , dimana yang dapat melakukan proses *login* adalah admin dan *member*. Proses admin yaitu proses untuk mengubah data admin. Proses *member* proses untuk mendapatkan informasi data *member* dan berisi terdapat informasi yang terhubung dengan *member*. Proses

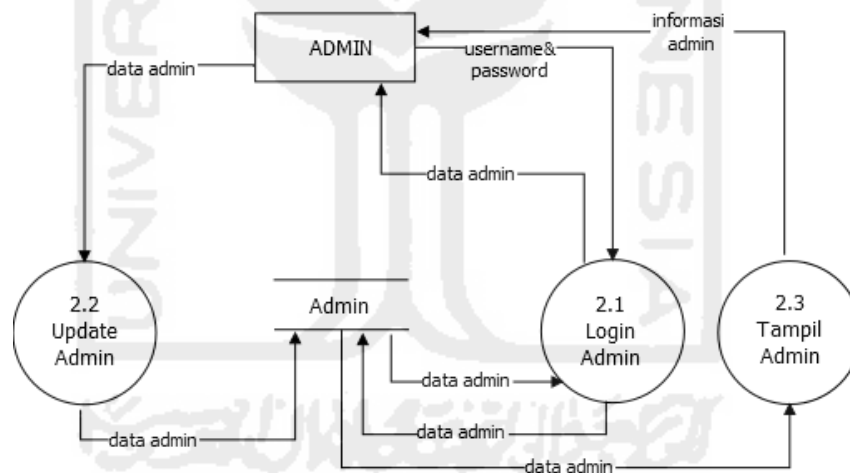
berita yaitu proses yang berisi informasi yang terhubung dengan proses berita. Proses produk yaitu proses untuk membuat informasi produk. Proses perawatan merupakan proses untuk mendapatkan informasi perawatan. Proses transaksi merupakan proses dari semua data transaksi. Kemudian terdapat 19 data *storage*. Dan memiliki 4 entitas yaitu admin, *member*, pengunjung dan pemilik.

### 3.2.2.3 DFD Level 2

DFD level 2 merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram level 1.

#### 1. DFD LEVEL 1

DFD level 2.2 merupakan penjabaran proses admin dari DFD level 1. DFD Level 2.2 Manajemen Admin dapat dilihat pada Gambar 3.4.

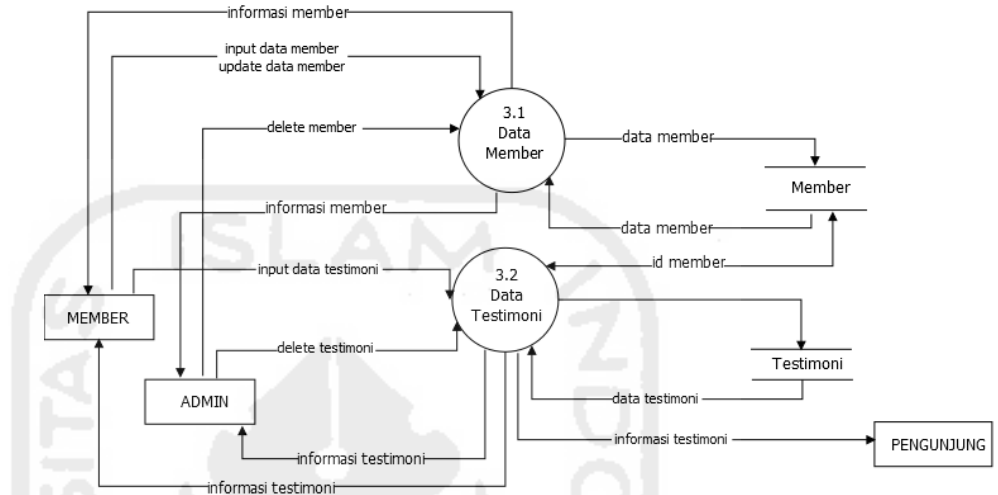


**Gambar 3.4.**DFD Level 2.2 Manajemen Admin

Pada Gambar 3.4 terdapat tiga proses yaitu, pada proses 2.1 *login* admin, entitas admin harus *login* ke sistem terlebih dahulu dengan menggunakan *username* dan *password*. Pada proses 2.3 tampil admin, entitas admin bisa melihat data admin dan pada proses 2.2 *update* admin entitas admin dapat mengubah data admin.

## 2. DFD Level 2.3 Manajemen *Member*

DFD level 2.3 merupakan penjabaran dari proses *member* pada DFD level 1. DFD Level 2.3 Manajemen *Member* dapat dilihat pada Gambar 3.5.



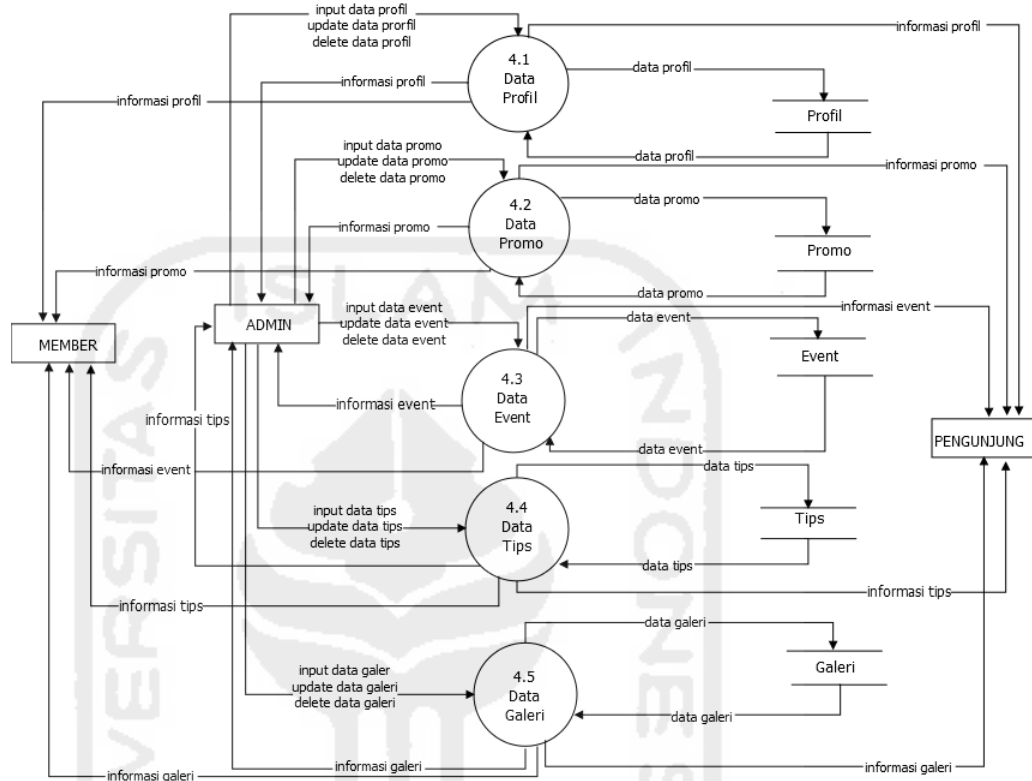
**Gambar 3.5.**DFD Level 2.3 Manajemen *Member*

Pada Gambar 3.5 terdapat dua proses yaitu pada proses 3.1 data *member*, didalam proses tersebut *member* dapat menambahkan, mengubah data *member*. Pada proses 3.2 *member* dapat menambah data testimoni dan admin dapat menghapus data *member* dan testimoni. Proses data testimoni berelasi dengan data *member*.

## 3. DFD Level 2.4 Manajemen Berita



DFD level 2.4 merupakan penjabaran dari proses berita pada DFD level 1. DFD Level 2.4 Manajemen Berita dapat dilihat pada Gambar 3.6.



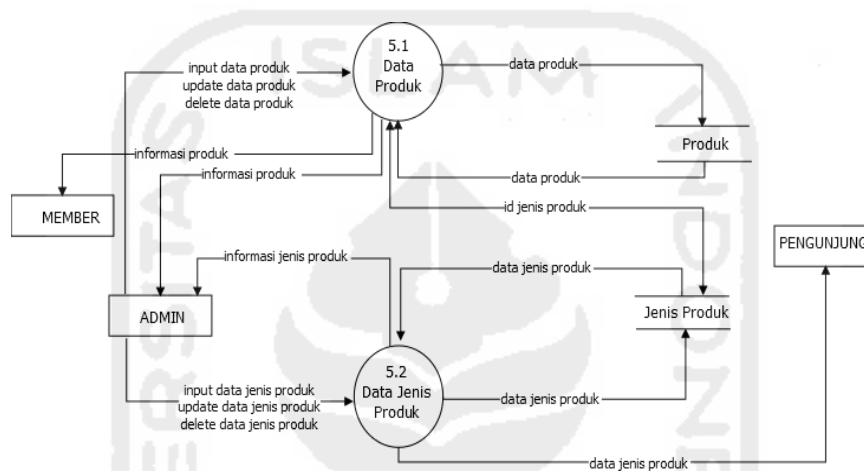
**Gambar 3.6.** DFDLevel 2.4 Manajemen Berita

Pada Gambar 3.6 terdapat lima proses yaitu, pada proses 4.1 input berita, terdapat proses untuk menambahkan data profil, menghapus data profil, mengubah data profil dan menampilkan data profil. Pada proses 4.2 proses data promo untuk menambah data promo, merubah data promo, menampilkan data promo dan menghapus data promo. Pada proses 4.3 terdapat proses data event untuk menambah data promo, merubah data promo, menampilkan data event dan menghapus data promo. Pada proses 4.4 proses data tips untuk menambah data tips, merubah data tips, menampilkan data tips dan menghapus data tips. Pada proses 4.5 proses data galeri untuk menambah data galeri, merubah data galeri, menampilkan data

galeri dan menghapus data galeri. Admin, *member* dan pengunjung dapat melihat semua data.

#### 4. DFD Level 2.5 Manajemen Produk

DFD level 2.5 merupakan penjabaran dari proses produk pada DFD level 1. DFD Level 2.5 Manajemen Produk dapat dilihat pada Gambar 3.7.

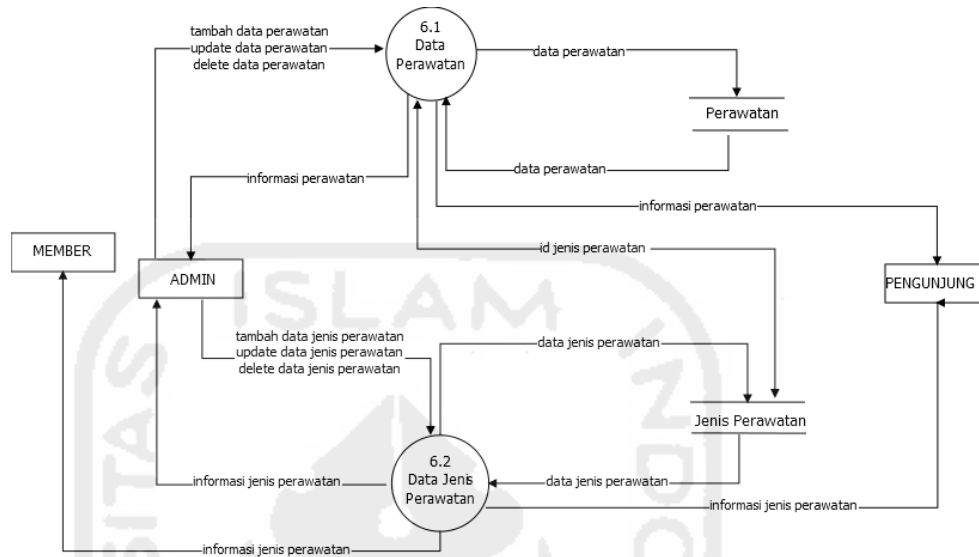


**Gambar 3.7.** DFD Level 2.5 Manajemen Produk

Pada Gambar 3.7 terdapat dua proses yaitu, pada proses 5.1 proses data produk untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data produk. Pada proses 5.2 data jenis produk untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data jenis produk. Data produk berelasi dengan data jenis produk.

#### 5. DFD Level 2.6 Manajemen Perawatan

DFD level 2.6 merupakan penjabaran dari proses perawatan pada DFD level 1. DFD Level 2.6 Manajemen Perawatan dapat dilihat pada Gambar 3.8.

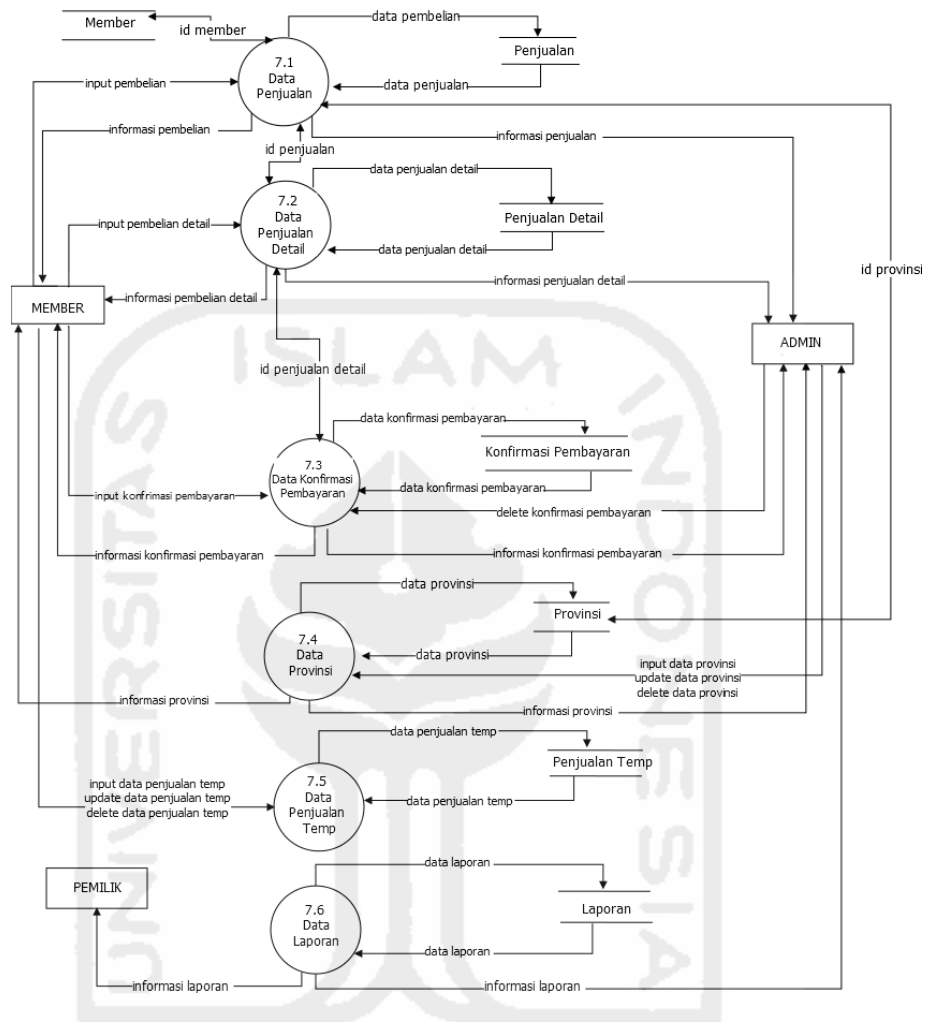


**Gambar 3.8.** DFD Level 2.6 Manajemen Perawatan

Pada Gambar 3.8 terdapat dua proses yaitu, pada proses 6.1 proses data perawatan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data perawatan. Pada proses 6.2 data jenis perawatan untuk menambah mengubah, menghapus dan menampilkan data jenis perawatan. Data perawatan berelasi dengan data jenis perawatan.

## 6. DFD Level 2.7 Manajemen Transaksi

DFD level 2.7 merupakan penjabaran dari proses penjualan pada DFD level 1. DFD Level 2.7 Manajemen Transaksi dapat dilihat pada Gambar 3.9.



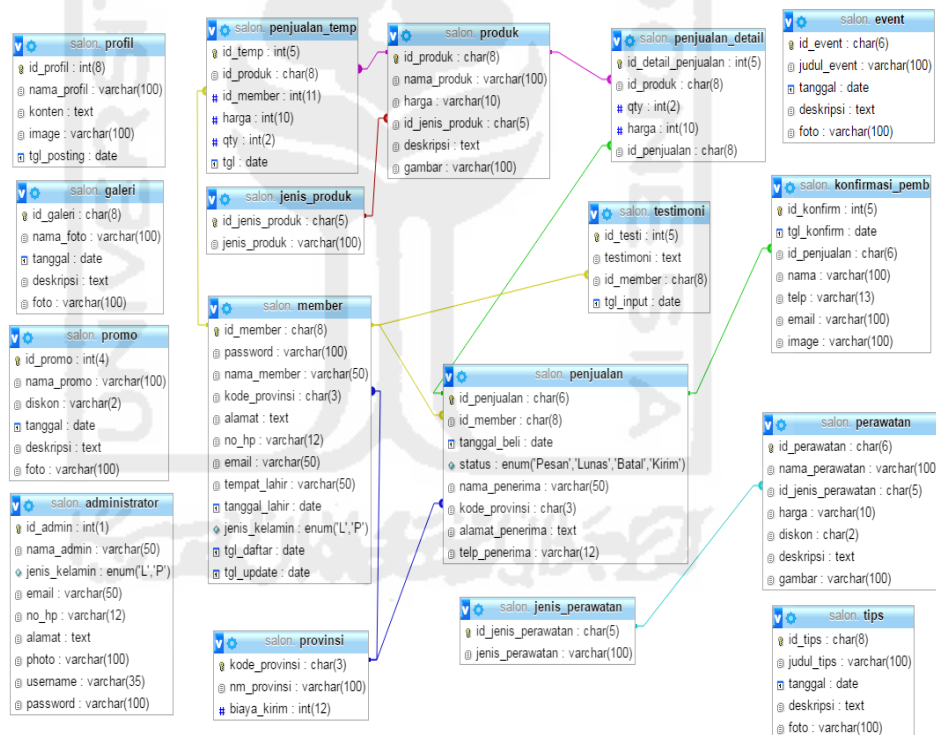
**Gambar 3.9.**DFD Level 2.7 Manajemen Transaksi

Pada Gambar 3.9 terdapat lima proses, yaitu proses 7.1 data penjualan untuk menambah dan menghapus pembelian yang dilakukan oleh *member*. Pada proses 7.2 data penjualan detail merupakan data detail dari pembelian yang bisa ditambahkan oleh *member*. Pada proses 7.3 data konfirmasi pembayaran yang hanya bisa dilakukan oleh *member*. Proses 7.4 merupakan proses provinsi dimana data provinsi dapat dihapus, ditambahkan dan di ubah oleh admin. Pada proses 7.5 data penjualan temp merupakan proses

penjualan temporer dimana *member* dapat menambakan pembelian sementara sebelum melakukan *checkout*. Pada proses 7.6 data laporan merupakan proses dimana data laporan tersebut berisi data pemesanan produk yang telah dipesan oleh pelanggan sebagai laporan penjualan perhari maupun perbulan yang dapat dicetak dikertas.

### 3.2.3 Relasi Tabel

Relasi Tabel adalah hubungan antar tabel yang mempresentasikan hubungan antar objek dan berfungsi untuk mengatur operasi suatu database. Relasi Tabel dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3.10. Relasi Tabel

Pada Gambar 3.10 relasi tabel mempunyai 17 tabel yang saling berhubungan. Pada tabel penjualan mempunyai hubungan dengan tabel *member* dan provinsi. Pada tabel penjualan detail berelasi dengan tabel produk dan tabel penjualan. Pada tabel

konfirmasi penjualan berelasi dengan tabel penjualan. Pada tabel penjualan temp berelasi dengan tabel produk dan *member*. Pada tabel produk mempunyai hubungan dengan tabel jenis produk. Pada tabel perawatan mempunyai hubungan dengan tabel jenis perawatan. Tabel testimoni berelasi dengan tabel *member*. Tabel *member* berelasi dengan tabel provinsi. Tabel penjualan temp berelasi dengan tabel *member* dan produk.

### 3.2.4 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan tabel-tabel yang terdapat di sebuah sistem sebagai basisdata yang berfungsi untuk menyimpan data. Sistem yang akan dibangun harus memiliki sebuah basisdata agar dapat digunakan. Tabel tersebut diperoleh dari data *storage* yang terdapat pada DFD. Basisdata pada Sistem Informasi Manajemen Customer ini memiliki 17 tabel yang saling berelasi. Penjabaran tabel dapat dilihat pada Tabel 3.1 sampai dengan Tabel 3.16 berikut .

#### 1. Tabel Admin

Tabel admin ditunjukkan pada tabel 3.1 berfungsi menyimpan informasi data admin yang hanya dapat diakses oleh admin.

**Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
<i>id_admin</i>	Integer (1)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Nama_admin	Varchar (50)		<i>Not null</i>
Jenis_kelamin	Enum ('L','P')		<i>Not null</i>
Email	Varchar (50)		<i>Not null</i>
No Hp	Varchar (12)		<i>Not null</i>
Alamat	Text		<i>Not null</i>
<i>Username</i>	Varchar (35)		<i>Not null</i>
<i>Password</i>	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Photo	Varchar(100)		<i>Not null</i>

#### 2. Tabel Member

Tabel *member* ditunjukkan pada tabel 3.2 berfungsi menyimpan data pelanggan yang sudah menjadi *member*.

**Tabel 3.2 Struktur Tabel *Member***

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_member	Char (8)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
<i>Password</i>	Varchar(100)		<i>Not null</i>
Nama_member	Varchar (50)		<i>Not null</i>
Kode_provinsi	Char(5)	<i>Foreign Key</i>	Berelasi dengan tabel provinsi
Alamat	Text		<i>Not null</i>
No_hp	Varchar (12)		<i>Not null</i>
Email	Varchar (50)		<i>Not null</i>
Tempat_lahir	Varchar (50)		<i>Not null</i>
Tanggal_lahir	Date		<i>Not null</i>
Jenis_kelamin	Enum ('L','P')		<i>Not null</i>
Tgl_daftar	Date		<i>Not null</i>
Tgl_update	Date		<i>Not null</i>

### 3. Tabel Produk

Tabel produk ditunjukkan pada tabel 3.3 berfungsi menyimpan data produk.

**Tabel 3.3 Struktur Tabel Produk**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_produk	Char (8)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Nama_produk	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Harga	Varchar (10)		<i>Not null</i>
Id_jenis_produk	Integer (5)	<i>Foreign key</i>	Relasi dari tabel jenis produk
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>
Gambar	Varchar (100)		<i>Not null</i>

#### 4. Tabel Penjualan

Tabel penjualan ditunjukkan pada tabel 3.4 berfungsi menyimpan data penjualan.

**Tabel 3.4 Struktur Tabel Penjualan**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_penjualan	Char (5)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Id_member	Char (8)	<i>Foreign key</i>	Relasi dengan tabel member
Tanggal_beli	Date		<i>Not null</i>
Status	Enum		<i>Not null</i>
Nama_penerima	Varchar (50)		<i>Not null</i>
Kode provinsi	Char (3)	<i>Foreign key</i>	Relasi dengan tabel provinsi
Alamat penerima	Text		<i>Not null</i>
Telp_penerima	Varchar (12)		<i>Not null</i>

#### 5. Tabel Jenis Produk



Tabel jenis produk ditunjukkan pada tabel 3.5 berfungsi menyimpan data jenis produk.

**Tabel 3.5 Struktur Tabel Jenis Produk**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_jenis_produk	Char (5)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Jenis_produk	Varchar (100)		<i>Not null</i>

#### 6. Tabel *Event*

Tabel *event* ditunjukkan pada tabel 3.6 berfungsi menyimpan data *event*.

**Tabel 3.6 Struktur Tabel *Event***

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_event	Char (6)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Judul_event	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Tanggal	Date		<i>Not null</i>
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>
Foto	Varchar (100)		<i>Not null</i>

#### 7. Tabel Perawatan

Tabel perawatan ditunjukkan pada tabel 3.7 berfungsi menyimpan data perawatan.

**Tabel 3.7 Struktur Tabel Perawatan**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_perawatan	Char (6)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Nama_perawatan	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Id_jenis_perawatan	Integer (5)	<i>Foreign key</i>	Relasi dari tabel

			jenis produk
Harga	Varchar (10)		<i>Not null</i>
Diskon	Char(2)		<i>Not null</i>
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>
Gambar	Varchar (100)		<i>Not null</i>

#### 8. Tabel Tips

Tabel tips ditunjukkan pada tabel 3.8 berfungsi menyimpan data tips.

**Tabel 3.8 Struktur Tabel Tips**

Atribut	Tipe	Konstrain	Keterangan
Id_tips	Char (8)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Judul_tips	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Tanggal	Date		<i>Not null</i>
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>
Foto	Varchar (100)		<i>Not null</i>

#### 9. Tabel Jenis Perawatan

Tabel jenis perawatan berfungsi menyimpan data jenis perawatan.

**Tabel 3.9 Struktur Tabel Jenis Perawatan**

Atribut	Tipe	Konstrain	Keterangan
Id_jenis_perawatan	Char (5)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Jenis_perawatan	Varchar (100)		<i>Not null</i>

#### 10. Tabel Penjualan Detail

Tabel penjualan detail berfungsi menyimpan data detail penjualan karena pelanggan bisa membeli lebih dari satu jenis produk.

**Tabel 3.10 Struktur Tabel Penjualan Detail**

Atribut	Tipe	Konstrain	Keterangan
---------	------	-----------	------------

Id_detail_penjualan	Integer(5)	<i>Primary key</i>	<i>Not null</i>
Id_produk	Char (8)	<i>Foreign key</i>	Berelasi dengan tabel produk
Qty	Integer(2)		<i>Not null</i>
Harga	Integer(10)		<i>Not null</i>
Id_penjualan	Char(8)	<i>Foreign key</i>	<i>Berelasi dengan tabel penjualan</i>

#### 11. Tabel Testimoni

Tabel testimoni berfungsi menyimpan data testimoni yang ditambahkan oleh *member* sebagai saran dan kritik ataupun ungkapan kepuasan dan ketidak puasan atas produk dan jasa yang diberikan.

**Tabel 3.11 Struktur Tabel Testimoni**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_testi	int (5)	<i>Primary key</i>	<i>Not null</i>
Testimoni	Text (100)		<i>Not null</i>
Id_member	Char (8)	<i>Foreign Key</i>	Berelasi dengan tabel member
Tgl_input	Date		<i>Not null</i>

#### 12. Tabel Konfirmasi Pembayaran

Tabel konfirmasi pembayaran berfungsi menyimpan data konfirmasi pembayaran dari *member* yang telah menambahkan data pembelian produk dan sudah melakukan pembayaran sesuai harga yang sudah di tetapkan sehingga *member* bisa memberikan bukti transaksi pembayaran sebagai konfirmasi pembayaran.

**Tabel 3.12 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_konfirm	int (5)	<i>Primary</i>	<i>Not null</i>

		<i>key</i>	
Tgl_konfirm	Date		<i>Not null</i>
Id_penjualan	Char (6)	<i>Foreign Key</i>	Berelasi dengan tabel penjualan
Nama	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Telepone	Varchar (13)		<i>Not null</i>
Email	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Image	Varchar (100)		<i>Not null</i>

### 13. Tabel Galeri

Tabel galeri ditunjukkan pada tabel 3.13 berfungsi menyimpan data galeri.

**Tabel 3.13 Struktur Tabel Galeri**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_galeri	Char (8)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Nama_foto	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Tanggal	Date		<i>Not null</i>
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>
Foto	Varchar (100)		<i>Not null</i>

### 14. Tabel Profil

Tabel profil ditunjukkan pada tabel 3.14 berfungsi menyimpan data tentang profil perusahaan.

**Tabel 3.14 Struktur Tabel Profil**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_profil	Integer (8)	<i>Primary key</i>	<i>Not null</i>
Nama_profil	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>

Image	Varchar(100)		<i>Not null</i>
Tgl_posting	Date		<i>Not null</i>

### 15. Tabel Promo

Tabel promo ditunjukkan pada tabel 3.15 berfungsi menyimpan data promo.

**Tabel 3.15 Struktur Tabel Promo**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Id_promo	Char (8)	<i>Primary Key</i>	<i>Not null</i>
Nama_promo	Varchar (100)		<i>Not null</i>
Diskon	Varchar(2)		<i>Not null</i>
Tanggal	Date		<i>Not null</i>
Deskripsi	Text		<i>Not null</i>
Foto	Varchar (100)		<i>Not null</i>

### 16. Tabel Provinsi

Tabel provinsi berfungsi menyimpan data provinsi.

**Tabel 3.16 Struktur Tabel Provinsi**

<b>Atribut</b>	<b>Tipe</b>	<b>Konstrain</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_provinsi	Char (3)	<i>Primary key</i>	<i>Not null</i>
Nama_provinsi	Integer (100)		<i>Not null</i>
Biaya kirim	Char (12)		<i>Not null</i>

### 17. Tabel Penjualan Temp

Tabel penjualan temp berfungsi menyimpan data penjualan temporer.

**Tabel 3.17 Struktur Tabel Penjualan Temp**

Atribut	Tipe	Konstrain	Keterangan
Id_temp	Integer(95)	Primary key	Not null
Id_produk	Char(8)	Foreign Key	Berelasi dengan tabel produk
Id_member	Integer(8)	Foreign Key	Berelasi dengan tabel member
Harga	Int(10)		Not null
Qty	Int(2)		Not null
Tgl	Date		Not null

### 3.2.5 Rancangan Antarmuka

Rancangan Antarmuka dikenal dengan *Graphical User Interface* (GUI). Rancangan antar muka akan menggambarkan rancangan tampilan pada sistem yang berfungsi untuk mempermudah dalam pembangunan sistem.

#### 3.2.5.1 Rancangan Halaman Antarmuka Admin

Halaman antarmuka admin adalah halaman sistem yang hanya dapat diakses oleh admin untuk mengolah data-data salon melalui sistem.

##### 1. Login Admin

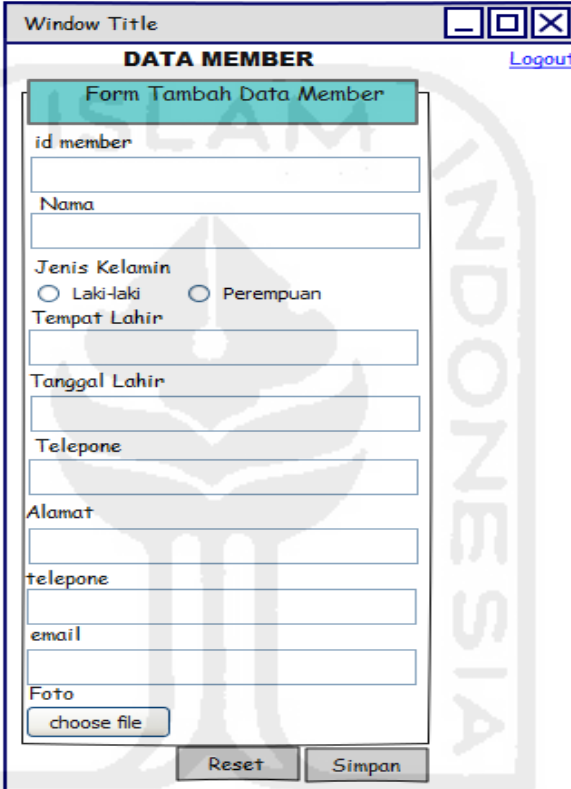
Rancangan antarmuka halaman login admin dapat dilihat pada Gambar 3.11.

**Gambar 3.11.**Rancangan Antarmuka *Login Admin*

Pada Gambar 3.11 sebelum masuk ke sistem administrator harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password* yang telah terdaftar.

## 2. Tambah *Member*

Rancangan antarmuka halaman tambah *member* dapat dilihat pada Gambar 3.12.



The image shows a web browser window titled "DATA MEMBER" with a "Logout" link in the top right. The main content is a form titled "Form Tambah Data Member" with the following fields and controls:

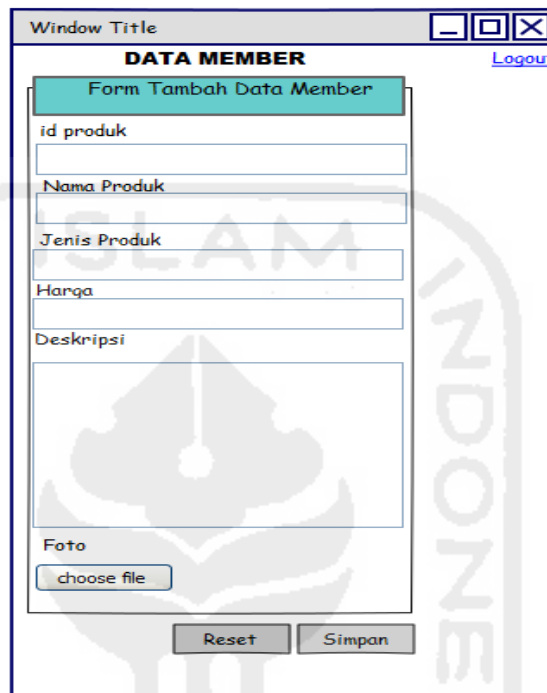
- id member: text input field
- Nama: text input field
- Jenis Kelamin: radio buttons for "Laki-laki" and "Perempuan"
- Tempat Lahir: text input field
- Tanggal Lahir: text input field
- Telepone: text input field
- Alamat: text input field
- telepone: text input field
- email: text input field
- Foto: text input field with a "choose file" button below it
- Reset: button
- Simpan: button

**Gambar 3.12.**Rancangan Antarmuka Tambah *Member*

Pada Gambar 3.12 tambah *member* berisi data apabila admin ingin menambahkan data *member* seperti no member, nama, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, email, telepone.

## 3. Tambah Produk

Rancangan antarmuka halaman tambah produk dapat dilihat pada Gambar 3.13



Window Title

**DATA MEMBER** [Logout](#)

Form Tambah Data Member

id produk

Nama Produk

Jenis Produk

Harga

Deskripsi

Foto

choose file

Reset Simpan

**Gambar 3.13.** Rancangan Antarmuka Tambah Produk

Pada Gambar 3.13 tambah produk berisi data apabila admin ingin menambahkan data produk seperti nomor produk, nama produk, harga, jenis produk, deskripsi dan gambar.

#### 4. Data Produk

Rancangan antarmuka halaman data produk dapat dilihat pada Gambar 3.14.



No	ID Produk	Nama Produk	Jenis Produk	Harga	Deskripsi	Aksi
1.	1602100	Krim	Face Product	90.000	nanananana	detail edit hapus

**Gambar 3.14.** Rancangan Antarmuka Data Produk

Pada Gambar 3.14 list produk berisi data produk berisi nomor, nama produk, harga, aksi seperti detail untuk melihat lebih detail data produk mengenai nama jenis produk, diskripsi dan foto. Dapat juga mengubah dan menghapus data.

#### 5. Data Perawatan

Rancangan antarmuka halaman data perawatan dapat dilihat pada Gambar 3.15.

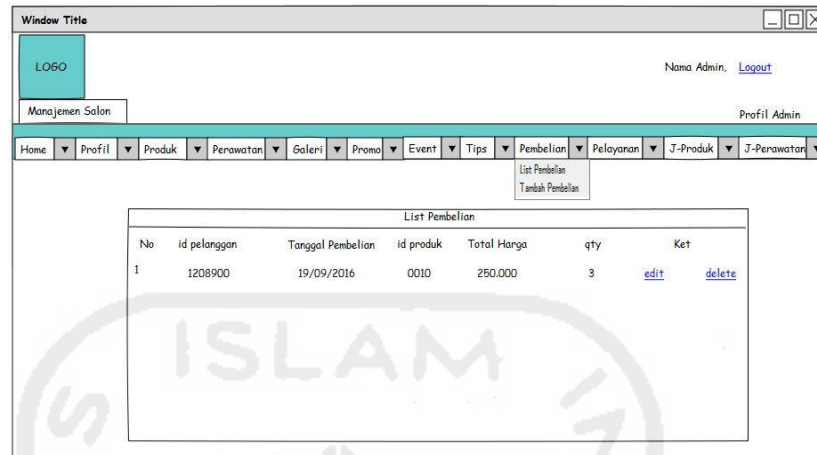
No	ID Perawatan	Nama Perawatan	Harga	Deskripsi	Aksi
1.	1602100	Facial	90.000	nanananana	detail edit hapus

**Gambar 3.15.** Rancangan Antarmuka Data Perawatan

Pada Gambar 3.15 list perawatan berisi data perawatan seperti no, nama perawatan, harga, aksi seperti detail untuk melihat lebih detail data perawatan mengenai nama jenis perawatan ,diskripsi dan foto.

## 6. Data Penjualan

Rancangan antarmuka halaman data penjualan dapat dilihat pada Gambar 3.16.

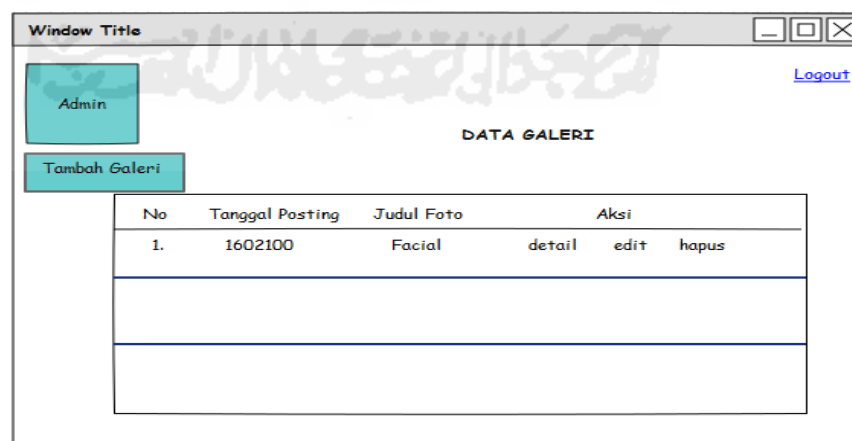


**Gambar 3.16.** Rancangan Antarmuka Data Penjualan

Pada Gambar 3.16 list pembelian berisi data pembelian yang dilakukan oleh *member* seperti data pembelian, id pembelian, tanggal pembelian, id produk, total harga, dan jumlah produk.

## 7. Data Galeri

Rancangan antarmuka halaman data galeri dapat dilihat pada gambar 3.17.

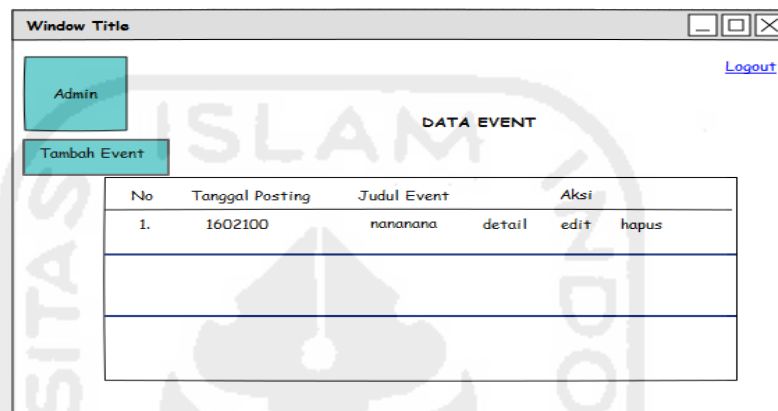


**Gambar 3.17.**Rancangan Antarmuka Data Galeri

Pada Gambar 3.17 list galeri berisi data galeri seperti no galeri, judul foto, aksi seperti detail untuk melihat lebih detail data galeri mengenai kode , judul foto, diskripsi dan foto.

#### 8. Data *Event*

Rancangan antarmuka halaman data *event* dapat dilihat pada Gambar 3.18.

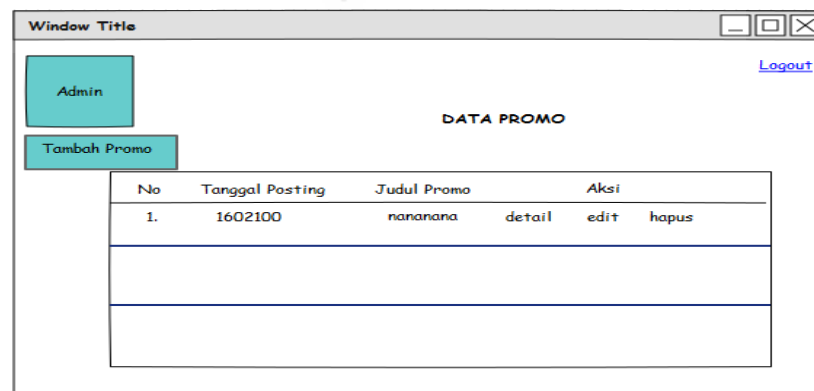


**Gambar 3.18.** Rancangan Antarmuka Data *Event*

Pada Gambar 3.18 data *event* berisi data *event* seperti no *event*, judul *event*, aksi seperti detail untuk melihat lebih detail data *event* mengenai kode , judul *event*, diskripsi dan foto.

#### 9. Data Promo

Rancangan antarmuka data promo dapat dilihat pada Gambar 3.19.

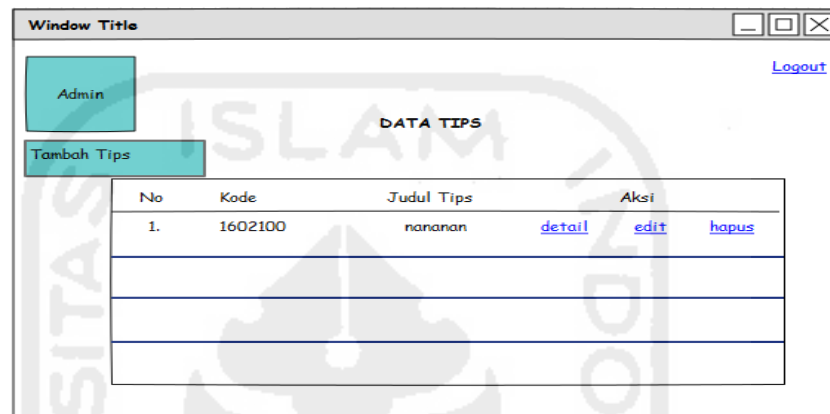


**Gambar 3.19.** Rancangan Antarmuka Data Promo

Pada Gambar 3.19 berisi list promo berisi data promo seperti no, judul promo, aksi seperti detail untuk melihat lebih detail data promo mengenai kode , judul promo, diskripsi dan foto.

## 10. Data Tips

Rancangan antarmuka halaman data tips dapat dilihat pada Gambar 3.20.

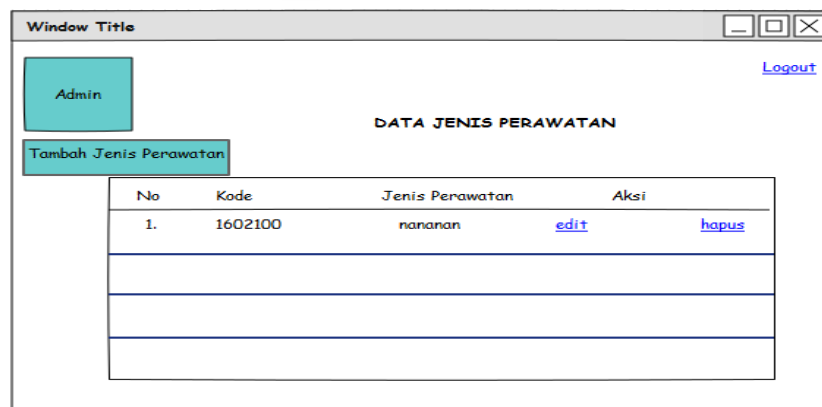


**Gambar 3.20.** Rancangan Antarmuka Data Tips

Pada Gambar 3.20 list tips berisi data tips seperti no, judul tips, dan aksi seperti detail untuk melihat lebih detail data tips mengenai kode , judul tips, diskripsi dan foto.

## 11. Data Jenis Perawatan

Rancangan antarmuka data jenis perawatan dapat dilihat pada Gambar 3.21.

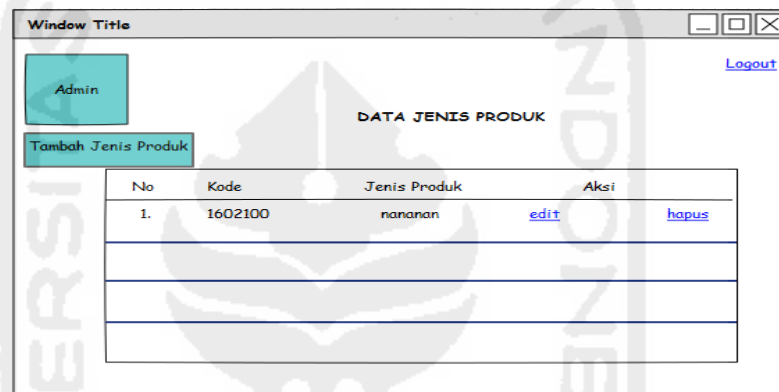


**Gambar 3.21.** Halaman Antarmuka Jenis Perawatan

Pada Gambar 3.21 halaman antarmuka jenis perawatan menjelaskan jenis perawatan yang ada seperti perawatan wajah, perawatan rambut dan perawatan badan.

## 12. Data Jenis Produk

Rancangan antarmuka halaman data jenis produk dapat dilihat pada Gambar 3.22.

**Gambar 3.22.** Halaman Antarmuka Jenis Produk

Pada Gambar 3.22 halaman antarmuka jenis produk menjelaskan jenis produk yang ada seperti produk untuk wajah, produk untuk rambut dan produk untuk badan.

## 13. Data Provinsi

Rancangan antarmuka halaman data provinsi dapat dilihat pada Gambar 3.23.

No	Kode Provinsi	Provinsi	Kabupaten	Kecamatan	Ongkos Kirim	Aksi
1.	1602100	Jawa Tengah	Klaten	Trucuk	15.000	<a href="#">edit</a> <a href="#">hapus</a>

**Gambar 3.23.**Halaman Antarmuka Provinsi

Pada Gambar 3.23 menjelaskan data provinsi yang nantinya akan dipakai dalam pengecekan biaya ongkos kirim secara otomatis untuk alamat tujuan pengiriman yang berbelanja online menggunakan *website*.

#### 14. Data Testimoni

Rancangan antarmuka halaman data testimoni dapat dilihat pada Gambar 3.24.

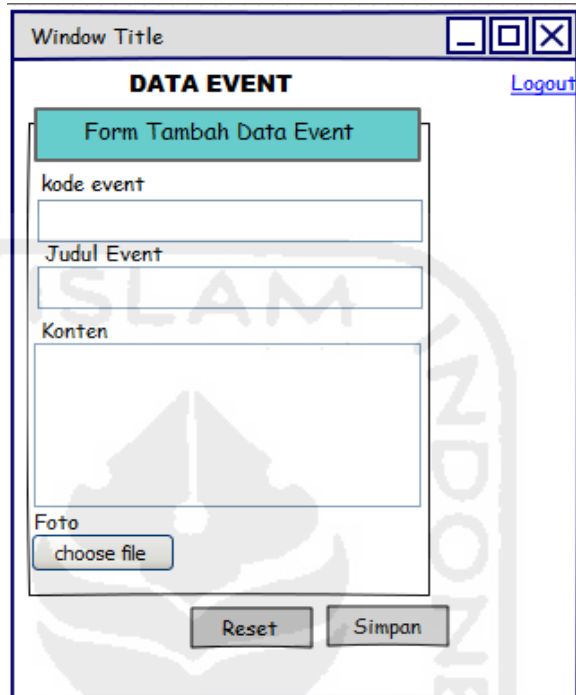
No	Tgl Input	id member	Testimoni	Aksi
1.	1602100	M172627	ananana	<a href="#">detail</a> <a href="#">edit</a> <a href="#">hapus</a>

**Gambar 3.24.**Halaman Antarmuka Testimoni

Pada Gambar 3.24 berisi data testimoni dari pelanggan yang diisi melalui website dan secara otomatis tersimpan ke dalam sistem.

### 15. Tambah Data *Event*

Rancangan antarmuka halaman tambah data *event* dapat dilihat pada Gambar 3.25.



The image shows a web browser window with the title 'Window Title'. The main content area is titled 'DATA EVENT' and includes a 'Logout' link in the top right. Below this is a form titled 'Form Tambah Data Event'. The form contains the following elements:

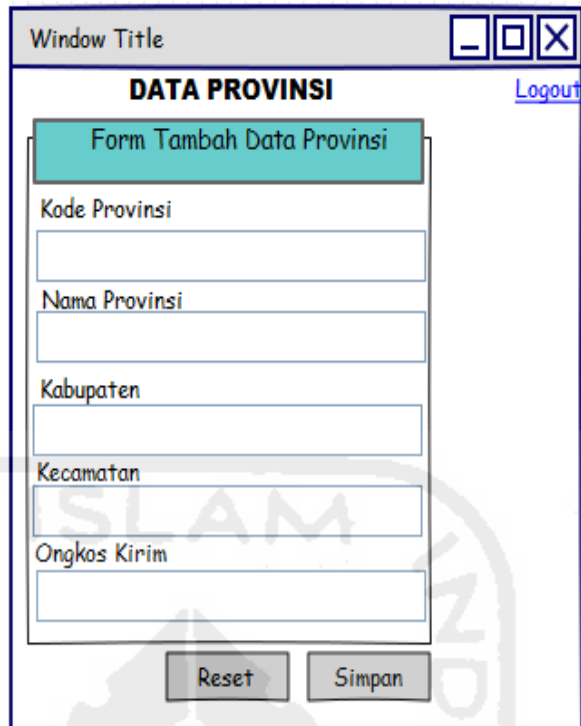
- A text input field labeled 'kode event'.
- A text input field labeled 'Judul Event'.
- A large text area labeled 'Konten'.
- A section labeled 'Foto' with a 'choose file' button.
- At the bottom of the form are two buttons: 'Reset' and 'Simpan'.

**Gambar 3.25.** Halaman Antarmuka Tambah *Event*

Pada Gambar 3.25 tambah *event* berfungsi sebagai forum apabila admin ingin menambahkan data *event* ke dalam sistem yang berisi judul *event*, deskripsi dan foto.

### 16. Data Tambah Provinsi

Rancangan antarmuka halaman tambah data provinsi dapat dilihat pada Gambar 3.26.



The image shows a web browser window with the title 'Window Title'. Inside the window, there is a header 'DATA PROVINSI' and a 'Logout' link. Below this is a form titled 'Form Tambah Data Provinsi'. The form contains five input fields: 'Kode Provinsi', 'Nama Provinsi', 'Kabupaten', 'Kecamatan', and 'Ongkos Kirim'. At the bottom of the form are two buttons: 'Reset' and 'Simpan'.

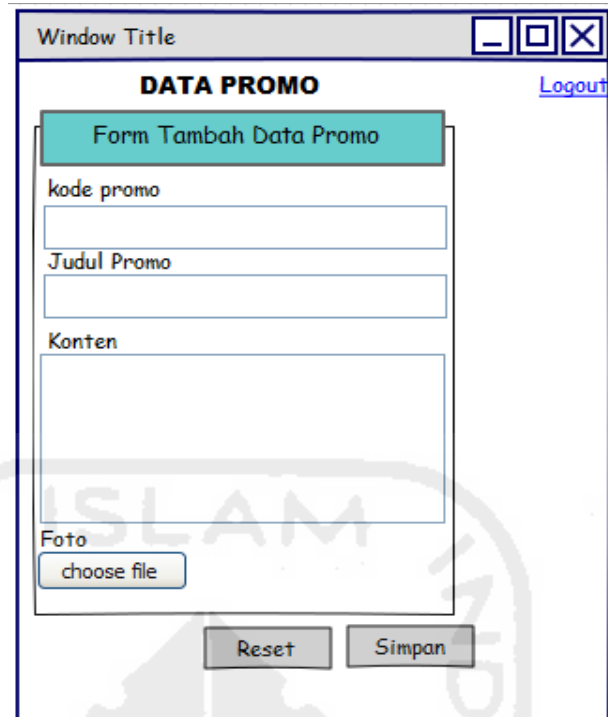
**Gambar 3.26.**Halaman Antarmuka Tambah Provinsi

Pada Gambar 3.26 tambah provinsi berfungsi apabila admin ingin menambahkan data provinsi berupa nama provinsi, kabupaten, kecamatan dan ongkos kirim.

#### 17. Data Tambah Promo

Rancangan antarmuka halaman tambah data promo dapat dilihat pada Gambar 3.27.





The image shows a web browser window with the title "DATA PROMO". Inside the window, there is a form titled "Form Tambah Data Promo". The form contains the following elements:

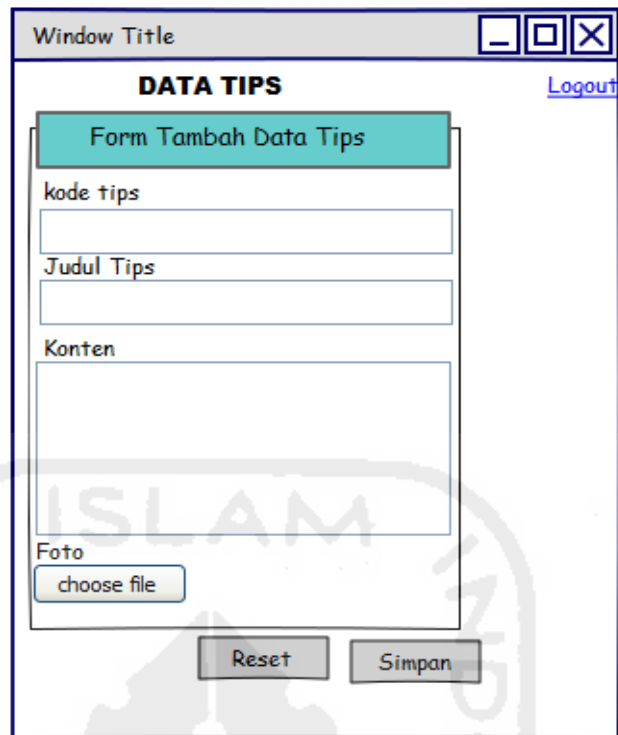
- A text input field labeled "kode promo".
- A text input field labeled "Judul Promo".
- A large text area labeled "Konten".
- A "Foto" section with a "choose file" button.
- Two buttons at the bottom: "Reset" and "Simpan".
- A "Logout" link in the top right corner.

**Gambar 4.27.** Halaman Antarmuka Tambah Promo

Pada Gambar 4.27 halaman antarmuka tambah promo berfungsi untuk menambahkan data promo seperti kode, judul promo, deskripsi dan foto.

#### 18. Data Tambah Tips

Rancangan antarmuka halaman tambah data tips dapat dilihat pada Gambar 3.28.



The image shows a web browser window with the title 'Window Title'. Inside the window, there is a page titled 'DATA TIPS' with a 'Logout' link in the top right corner. The main content is a form titled 'Form Tambah Data Tips'. The form contains the following elements:

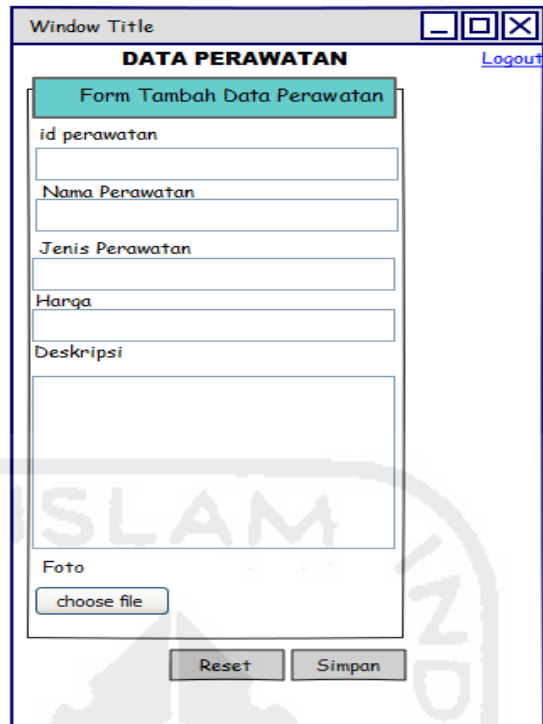
- A text input field labeled 'kode tips'.
- A text input field labeled 'Judul Tips'.
- A large text area labeled 'Konten'.
- A section labeled 'Foto' with a 'choose file' button.
- Two buttons at the bottom: 'Reset' and 'Simpan'.

**Gambar 3.28.**Halaman Antarmuka Tambah Tips

Pada Gambar 3.28 tambah tips untuk menambahkan data tips berupa kode, judul tips, deskripsi dan foto.

#### 19. Data Tambah Perawatan

Rancangan antarmuka halaman tambah data perawatan dapat dilihat pada Gambar 3.29.



Window Title

**DATA PERAWATAN** [Logout](#)

Form Tambah Data Perawatan

id perawatan

Nama Perawatan

Jenis Perawatan

Harga

Deskripsi

Foto

choose file

Reset Simpan

**Gambar 3.29.**HalamanAntarmuka Tambah Perawatan

Pada Gambar 3.29 untuk menambahkan data perawatan seperti kode, nama perawatan, jenis perawatan, harga, deskripsi dan foto.

## 20. Edit Admin

Rancangan antarmuka halaman edit admin dapat dilihat pada Gambar 3.30.

The image shows a web browser window with the title 'Window Title'. The main content area is titled 'DATA ADMIN' and includes a 'Logout' link. A teal header for the form reads 'Form Edit Data Provinsi'. The form fields are: 'Id Admin' with the value '1', 'Nama Admin' with 'Wulan', 'Alamat' with 'Jalan Kaliurang', 'username' with 'atika', 'Password' with '\*\*\*\*', and a 'reset password' field. At the bottom of the form are two buttons: 'Reset' and 'Simpan'.

**Gambar 3.30.**Halaman Antarmuka Edit Admin

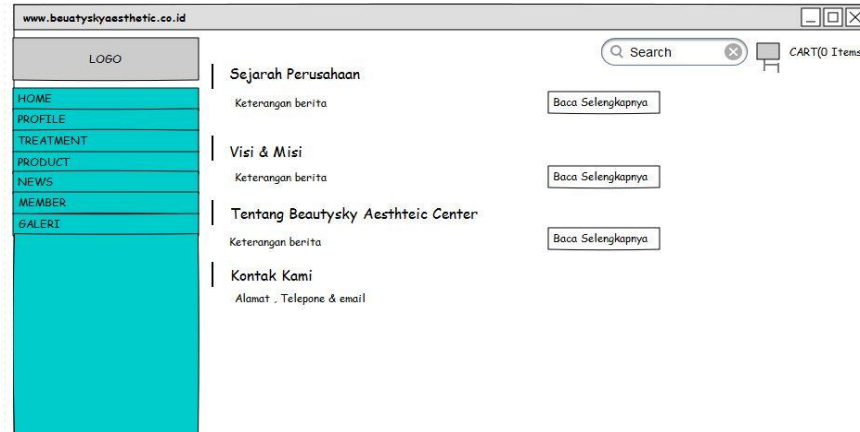
Pada Gambar 3.30 untuk mengubah data admin karena hanya ada satu admin maka tidak ada halaman tambah admin.

#### 3.2.4.2 Rancangan Antarmuka Pengunjung

Halaman pengunjung adalah halaman yang disediakan untuk pengunjung untuk memberikan informasi secara lengkap.

##### 1. Halaman Profil

Rancangan antarmuka halaman profil dapat dilihat pada Gambar 3.31.



**Gambar 3.31.**Rancangan Antarmuka Pengunjung Profil

Pada Gambar 3.31 halaman antarmuka profil berisi data profil salon seperti sejarah perusahaan, visi & misi, tentang salon, dan kontak salon yang dapat dilihat oleh member dan pengunjung sebagai suatu informasi.

## 2. Halaman Produk

Rancangan antarmuka halaman produk dapat dilihat pada Gambar 3.32.



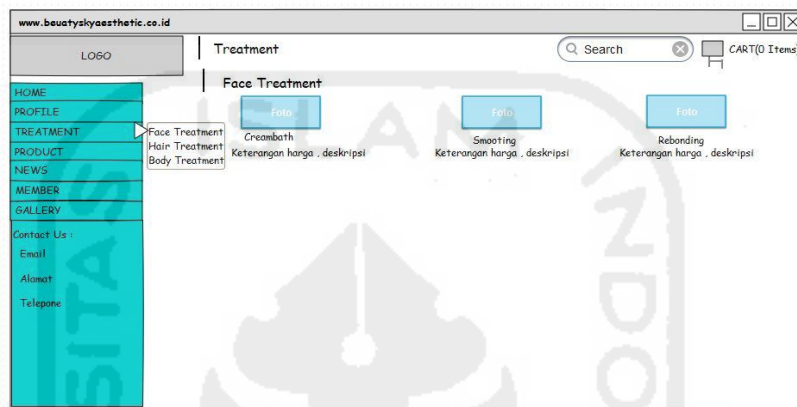
**Gambar 3.32.** Rancangan Antarmuka Pengunjung Produk

Pada Gambar 3.32 terdapat informasi produk yang dapat dilihat oleh *member* dan pengunjung keterangan jenis produk, nama

produk, harga, deskripsi dan foto produk. Produk hanya bisa di *order* oleh *member*.

### 3. Halaman Perawatan

Rancangan antarmuka halaman perawatan dapat dilihat pada Gambar 3.33.

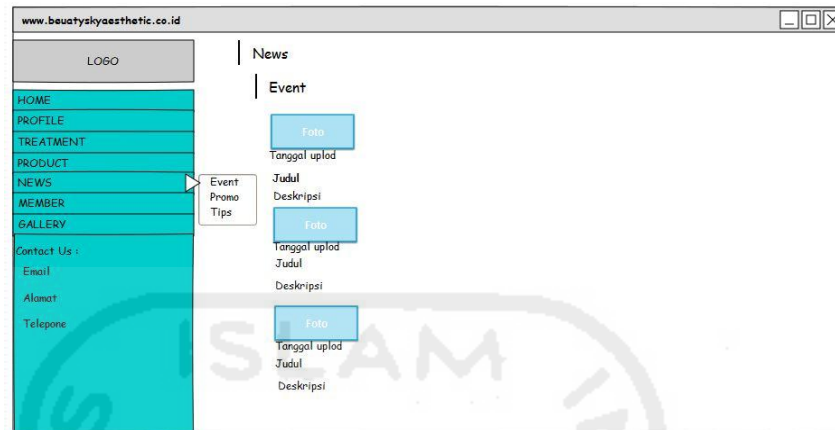


**Gambar 3.33.** Rancangan Antarmuka Pengunjung Perawatan

Pada Gambar 3.33 terdapat informasi seperti keterangan jenis perawatan untuk wajah, badan atau rambut, nama perawatan, harga perawatan, deskripsi dan foto.

### 4. Halaman *Event*

Rancangan antarmuka halaman *event* dapat dilihat pada Gambar 3.34.

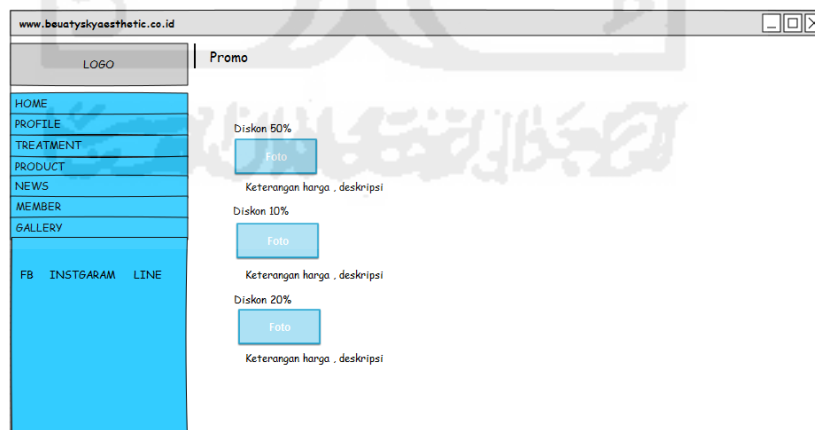


**Gambar 3.34.** Rancangan Antarmuka Pengunjung *Event*

Pada Gambar 3.34 terdapat informasi *event* yang diselenggarakan oleh pihak salon yang dapat dilihat oleh *member* dan pengunjung seperti nama *event*, tanggal *event*, deskripsi dan foto

## 5. Halaman Promo

Rancangan antarmuka pengunjung halaman promo dapat dilihat pada Gambar 3.35.

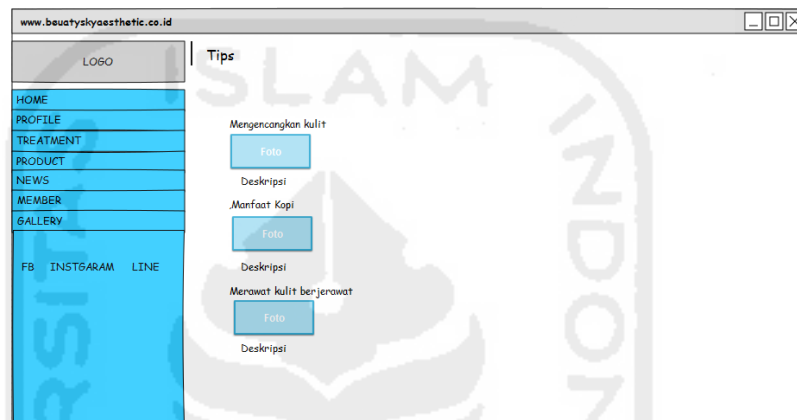


**Gambar 3.35.** Rancangan Antarmuka Pengunjung Halaman Promo

Pada Gambar 3.35 terdapat informasi mengenai halaman promo yang diadakan oleh salon. Berisi keterangan seperti nama promo, tanggal posting dan deskripsi.

## 6. Halaman Tips

Rancangan antarmuka pengunjung halaman tips dapat dilihat pada Gambar 3.36.



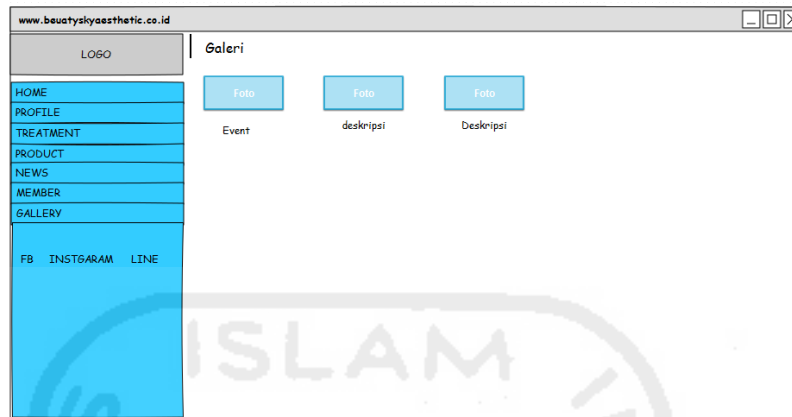
**Gambar 3.36.**Rancangan Antarmuka Pengunjung Halaman Tips

Pada Gambar 3.36 terdapat informasi tips seputar kecantikan. Informasi berisi tentang nama tips, gambar dan deskripsi.



## 7. Halaman Galeri

Rancangan antarmuka pengunjung halaman galeri dapat dilihat pada Gambar 3.37.

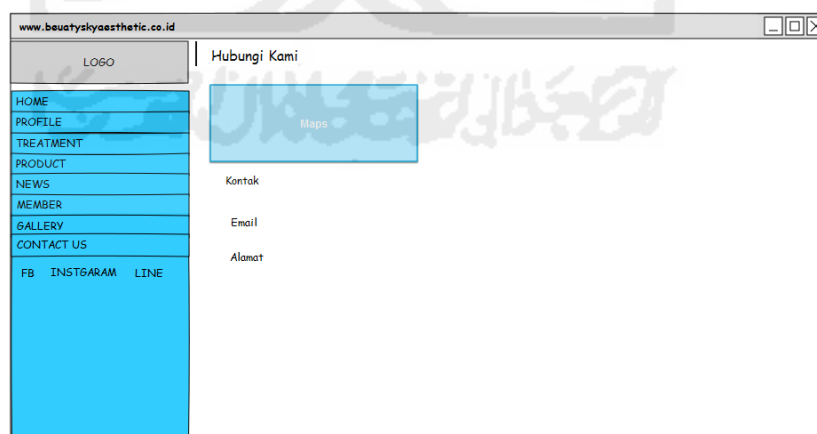


**Gambar 3.37.**Rancangan Antarmuka Pengunjung Halaman Galeri

Pada Gambar 3.37 berisi informasi tentang halaman galeri dimana halaman ini terdapat foto yang berkaitan dengan salon. Informasi berisi tanggal posting, foto dan deskripsi foto.

## 8. Halaman Kontak

Rancangan antarmuka pengunjung halaman kontak dapat dilihat pada Gambar 3.38.

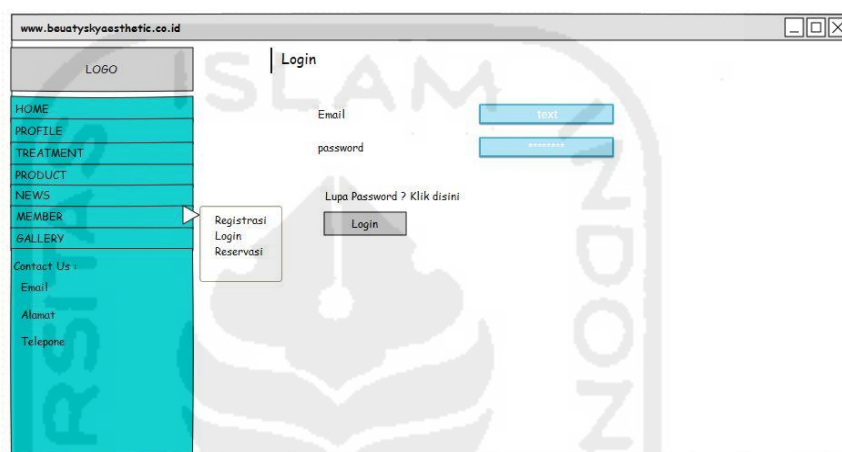


**Gambar 3.38.**Rancangan Antarmuka Pengunjung Halaman Kontak

Pada Gambar 3.38 terdapat informasi tentang kontak yang dapat dihubungi oleh pelanggan seperti alamat lengkap, no handphone, email, dan alamat sosial media.

#### 9. Halaman *Login Member*

Rancangan antarmuka *login member* dapat dilihat pada Gambar 3.39.



**Gambar 3.39.**Rancangan Antarmuka Pengunjung *Login Member*

Pada Gambar 3.39 terdapat informasi bagian *login member* untuk masuk ke sistem. Informasi tersebut berisi *email* dan *password*.

#### 10. Halaman Registrasi *Member*

Rancangan antarmuka halaman registrasi *member* dapat dilihat pada Gambar 3.40.

**Gambar 3.40.** Rancangan Antarmuka Pengunjung Registrasi  
*Member*

Pada gambar 3.40 terdapat informasi bagian registrasi *member* untuk pengunjung yang ingin mendaftar sebagai *member* baru. Informasi berisi nama lengkap, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, alamat, no hp, *username*, *password* dan *email*.

#### 11. Halaman *Member*

Rancangan antarmuka halaman pengunjung *member page* dapat dilihat pada Gambar 3.41.

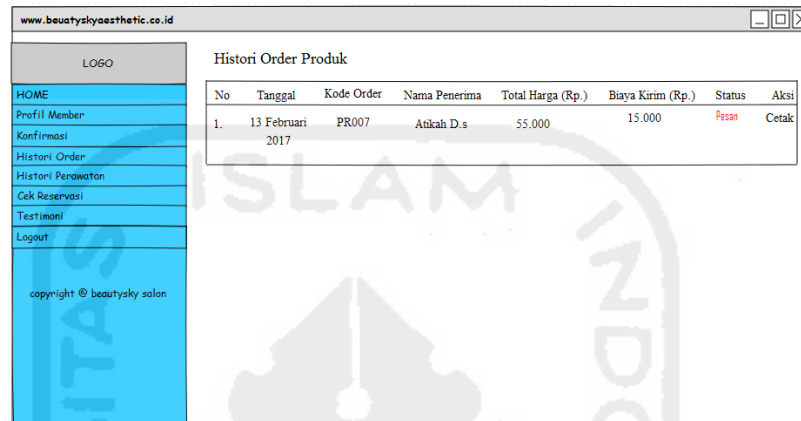
**Gambar 3.41.** Rancangan Antarmuka Pengunjung Halaman  
*Member*

Pada Gambar 3.41 berisi halaman khusus untuk *member* dimana *member* dapat melihat informasi *histori order*, *histori*

perawatan, menambahkan testimoni, konfirmasi pembayaran dan mengubah data profil *member*.

## 12. Halaman *Histori Order*

Rancangan antarmuka pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.42.



**Gambar 3.42.**Rancangan Antarmuka Halaman *Histori Order*

Pada Gambar 3.42 terdapat informasi *histori order* dimana *member* dapat melihat detail pembelian yang sudah *member* beli setelah melakukan *checkout*.

## 13. Halaman Konfirmasi Pembayaran

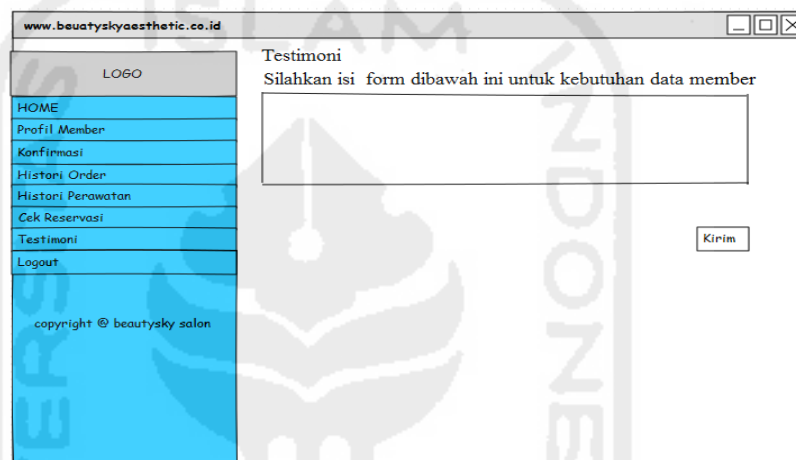
Rancangan konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada Gambar 3.43

**Gambar 3.43.**Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

Pada Gambar 3.43 merupakan halaman untuk menambahkan data konfirmasi pembayaran apabila *member* sudah melakukan transaksi pembayaran setelah melakukan pembelian.

#### 14. Halaman Testimoni

Rancangan antarmuka halaman testimoni dapat dilihat pada Gambar 3.44.

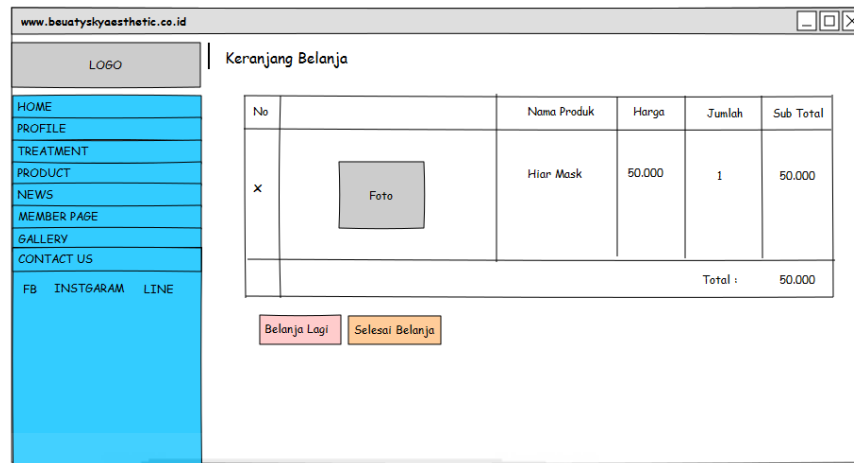


**Gambar 3.44.**Rancangan Antarmuka Testimoni

Pada Gambar 3.44 merupakan halaman form untuk mengisi testimoni berupa saran, kritik dan testimoni atas kepuasan dan ketidakpuasaan dari jasa dan produk yang diberikan.

#### 15. Halaman Keranjang Belanja

Rancangan antarmuka keranjang belanja dapat dilihat pada Gambar 3.45.

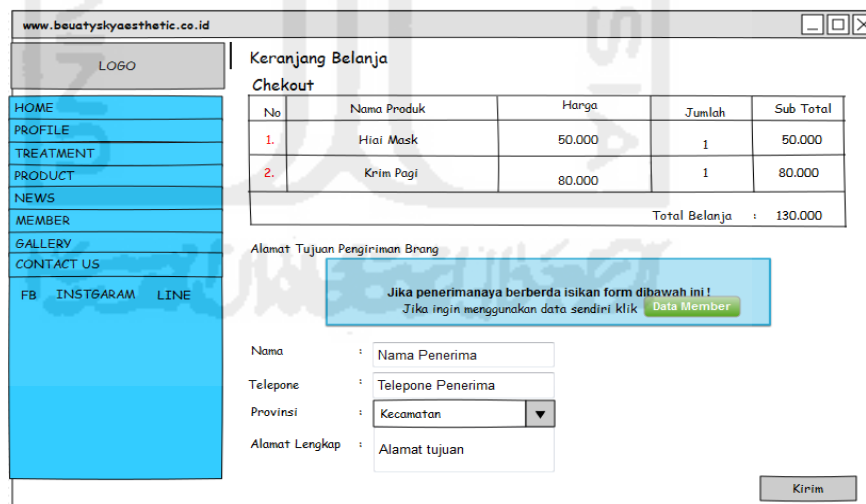


**Gambar 3.45.**Rancangan Antarmuka Keranjang Belanja

Pada gambar 3.45 terdapat keranjang belanja berupa data yang sudah ditambahkan oleh pelanggan sebagai pemberitahuan apa saja yang akan dibeli dan harga yang harus dibayarkan oleh pelanggan.

#### 16. Halaman *Chekout*

Rancangan antarmuka *chekout* dapat dilihat pada Gambar 3.46.



**Gambar 3.46.**Rancangan Antarmuka *Chekout*

Pada Gambar 3.46 merupakan halaman *chekout* dimana halaman ini akan muncul setelah *member* mengklik tombol selesai belanja. Dimana member harus mengisi data tujuan pengiriman.