

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DAN KECANDUAN GIM
DARING PADA *SMARTPHONE* DI KALANGAN MAHASISWA
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA YOGYAKARTA**

Elsa Yusro Marzuqoh

Program Studi Psikologi Fakultas Psikologi Dan Ilmu Sosial Budaya Universitas
Islam Indonesia

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kontrol diri dan kecanduan gim daring pada *smartphone* di kalangan mahasiswa Universitas Islam Indonesia Yogyakarta. Subjek dalam penelitian ini adalah mahasiswa Universitas Islam Indonesia mulai dari angkatan 2017 sampai mahasiswa dari tingkat akhir yang belum mendapatkan gelar sarjana yang berjumlah 100 responden pengambilan data terpakai. Alat ukur yang digunakan dalam penelitian ini adalah skala kecanduan game online dan skala kontrol diri. Penelitian ini menggunakan skala kecanduan game online yang disusun oleh peneliti sebelumnya yaitu Krisnawati (2009) yang mengacu pada aspek-aspek kecanduan yang disusun oleh Young (1998) sebanyak 24 aitem yang dimodifikasi oleh peneliti. Sedangkan pada skala kontrol diri menggunakan skala yang disusun oleh peneliti sebelumnya yaitu Tiaranita (2012) yang mengacu pada aspek-aspek yang disusun oleh Tangney, dll (2004) sebanyak 31 aitem yang dimodifikasi peneliti. Analisis dalam penelitian ini menggunakan korelasi *pearson* yang menunjukkan hasil $r = -0.533$ dengan $\text{sig.} = 0.000$ antara variabel kecanduan gim daring dan variabel kontrol diri yang memberikan hasil hubungan negatif antara kedua variabel. Sehingga hipotesis dalam penelitian ini diterima.

Kata Kunci : Kecanduan Gim daring, Kontrol diri, Mahasiswa Universitas Islam Indonesia Yogyakarta

**RELATIONSHIP BETWEEN SELF-CONTROL AND ADDICTION
DARING GIM ON SMARTPHONE IN THE STUDENTS OF ISLAMIC
UNIVERSITY INDONESIA YOGYAKARTA**

Elsa Yusro Marzuqoh

Program Studi Psikologi Fakultas Psikologi Dan Ilmu Sosial Budaya Universitas
Islam Indonesia

ABSTRACT

This study aims to determine the relationship between self-control and addiction daring gim on smartphones among students of the Islamic University of Indonesia Yogyakarta. Subjects in this study were students of Islamic University of Indonesia ranging from generation 2017 to students from the final level who have not received a bachelor degree which amounted to 100 respondents taking data used. Measuring tools used in this study is the scale of online game addiction and self-control scale. This study uses an online game addiction scale compiled by previous researchers that krisnawati (2009) which refers to the aspects of addiction prepared by Young (1998) as many as 24 items modified by researchers. While on the scale of self-control using the scale compiled by previous researchers namely Tiaranita (2012) which refers to aspects compiled by Tangney, etc. (2004) as many as 31 aitem modified researchers. The analysis in this study using Pearson correlation that shows the results $r = -0.533$ with $sig. = 0.000$ between the online game addiction variable and the self-control variable giving the negative relationship between the two variables. So the hypothesis in this study accepted.

Keywords: Addiction Daring Gim, Self Control, Student of Islam University of Indonesia Yogyakarta