

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Tujuan Penelitian.....	8
C. Manfaat Penelitian.....	9
D. Keaslian Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
A. Kecanduan Gim Daring.....	15
1. Definisi Kecanduan Gim Daring.....	15
2. Aspek-aspek Kecanduan Gim Daring	17
3. Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Gim Daring	20

B. Jenis-Jenis Gim Daring	24
1. <i>Massively Multiplayer Online Role Playing Game</i> (MMORPG)	24
2. <i>Massively Multiplayer Online Real Time Strategy</i> (MMORTS)	25
3. <i>Massively Multiplayer Online First Person Shooter</i> (MMOFPS)	25
C. Kontrol Diri	26
1. Definisi Kontrol Diri	26
2. Aspek-aspek Kontrol Diri	27
D. Hubungan Antara Kontrol Diri dan Kecanduan Gim Daring	31
E. Hipotesis Penelitian	35
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
A. Identifikasi Variabel-Variabel Penelitian.....	36
B. Definisi Operasional Variabel-Variabel Penelitian.....	36
1. Kecanduan Gim Daring.....	36
2. Kontrol Diri.....	37
C. Subjek Penelitian	37
D. Metode Pengumpulan Data	38
1. Skala Kecanduan Gim Daring.....	39
2. Skala Kontrol Diri	40
E. Metode Analisis Data	41
F. Validitas dan Reliabilitas	42
1. Validitas	42
2. Reliabilitas	42

BAB IV PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN.....	43
A. Orientasi Kanchah dan Persiapan Penelitian.....	43
B. Laporan Pelaksanaan Penelitian.....	49
C. Hasil Penelitian.....	51
D. Pembahasan.....	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
A. Kesimpulan.....	73
B. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....	75
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Distribusi Aitem Skala Gim Daring <i>Addiction</i>	40
Tabel 2	Distribusi Aitem Skala Kontrol Diri	41
Tabel 3	Distribusi Aitem Skala Gim Daring <i>Addiction</i> setelah <i>Tryout</i>	48
Tabel 4	Distribusi Aitem Skala Kontrol Diri setelah <i>Tryout</i>	49
Tabel 5	Deskripsi Subjek Berdasarkan Jenis Kelamin.....	51
Tabel 6	Deskripsi Subjek Berdasarkan Usia.....	51
Tabel 7	Deskripsi Subjek Berdasarkan Jumlah Jam Bermain Gim Daring ...	52
Tabel 8	Deskripsi Subjek Berdasarkan Jenis <i>Smartphone</i>	53
Tabel 9	Deskripsi Subjek Berdasarkan Paket Data Perbulan.....	54
Tabel 10	Deskripsi Subjek Berdasarkan Awal Mulai Bermain Gim Daring ...	56
Tabel 11	Deskripsi Subjek Berdasarkan Nama Gim Daring.....	57
Tabel 12	Deskripsi Statistik Data Penelitian.....	58
Tabel 13	Kriteria Kategorisasi Skala Kecanduan Gim Daring dan Skala - Kontrol Diri	59
Tabel 14	Kategorisasi Skor Kecanduan Gim Daring.....	60
Tabel 15	Kategorisasi Skor Kontrol Diri	61
Tabel 16	Hasil Uji Normalitas	62
Tabel 17	Hasil Uji Linearitas	64
Tabel 18	Hasil Uji Beda Berdasarkan Jumlah Jam Bermain Gim Daring.....	65
Tabel 19	Hasil Uji Beda Variabel Kecanduan Gim Daring Berdasarkan - Jumlah Jam Bermain Gim Daring.....	65
Tabel 20	Hasil Uji Beda Berdasarkan Awal Mulai Bermain Gim Daring.....	66

Tabel 21 Hasil Uji Hipotesis <i>Korelasi Pearson</i>	67
--	----

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	Alat Ukur <i>Tryout</i>	79
LAMPIRAN 2	Tabulasi Data Responden <i>Tryout</i>	83
LAMPIRAN 3	Data Induk <i>Tryout</i>	87
LAMPIRAN 4	Hasil Analisis Validitas dan Reliabilitas <i>Tryout</i>	90
LAMPIRAN 5	Alat Ukur Pengambilan Data Terpakai	97
LAMPIRAN 6	Tabulasi Data Responden Data Terpakai	100
LAMPIRAN 7	Data Induk Penelitian	109
LAMPIRAN 8	Deskripsi Subjek	119
LAMPIRAN 9	Skor Hipotetik	131
LAMPIRAN 10	Skor Empirik	135
LAMPIRAN 11	Hasil Uji Normalitas.....	136
LAMPIRAN 12	Hasil Uji Linearitas	137
LAMPIRAN 13	Hasil Uji Beda Berdasarkan Jumlah Jam Bermain Gim - Daring.....	138
LAMPIRAN 14	Hasil Uji Beda Berdasarkan Awal Mulai Bermain Gim - Daring.....	139
LAMPIRAN 15	Hasil Uji Hipotesis	140
LAMPIRAN 16	Surat Permohonan Izin Penelitian	141
LAMPIRAN 17	Surat Keterangan Selesai Penelitian.....	142