

PEKANBARU KIDS SCIENCE PARK

Fun and Playful with Safety



PEKANBARU KIDS SCIENCE PARK MERUPAKAN WAHANA EDUKASI REKREATIF BERBASIS ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN PENEKANAN FUN DAN PLAYFUL DALAM PERANCANGANNYA. SEBAGAI SALAH SATU SARANA PENDUKUNG PENDIDIKAN INFORMAL BAGI ANAK, PEKANBARU KIDS SCIENCE PARK INI MENGENALKAN SCIENCE KEPADA ANAK DENGAN CARA YANG LEBIH MENYENANGKAN. ANAK TIDAK HANYA BELAJAR NAMUN JUGA BERMAIN. SELAIN MENDUKUNG PERKEMBANGAN KOGNITIF, DESAIN JUGA MEMPERTIMBANGKAN PENGEMBANGAN KEMAMPUAN MOTORIK BAGI ANAK. DENGAN AREA BERMAIN DAN BELAJAR YANG BERADA DIDALAM DAN DILUAR RUANG SEHINGGA ANAK LEBIH DEKAT DENGAN ALAM.

LOKASI

LOKASI SITE DI JALAN JENDRAL SUDIRMAN, SIDOMULYO TIMUR, MARPOYAN DAMAI, PEKANBARU.

LOKASI SITE



DESIGN GOALS

MENDESAIN BANGUNAN SCIENCE PARK ANAK DI KOTA PEKANBARU YANG FUN & PLAYFUL

TATA RUANG DALAM (INTERIOR) SCIENCEPARK YANG FUN DAN PLAYFUL

TATA LANDSKAP SEBAGAI RUANG BERMAIN ANAK YANG FUN DAN PLAYFUL

KONFLIK PERANCANGAN

VARIASI BELAJAR DAN BERMAIN YANG FUN DAN PLAYFUL

KEAMANAN ANAK



PEMILIHAN SITE

- + SITE MERUPAKAN LAHAN KOSONG DENGAN KONTUR CENDERUNG DATAR DAN SIAP DIBANGUN
- + SITE BERADA DI PUSAT KOTA PEKANBARU YANG MUDAH DIAKSES OLEH PENGUNJUNG
- + KONDISI INFRASTRUKTUR YANG SANGAT BAIK DAN LENGKAP (JALAN ASPAL, PEDESRIAN, JEMBATAN PENYEBRANGAN, DAN HALTE TRANSMETRO PEKANBARU).
- + BANYAK TERDAPAT BANGUNAN DENGAN FUNGSI PENTING DI KOTA PEKANBARU SEHINGGA LOKASI MUDAH DIKENALI.

ISSUES



ARSITEKTURAL



NON ARSITEKTURAL

PEKANBARU BELUM MEMILIKI SARANA REKREASI EDUKATIF BERBASIS SAINS BAGI ANAK-ANAK

TINGGI NYA JUMLAH ANAK GOLONGAN USIA SEKOLAH DI KOTA PEKANBARU.
- MINIMNYA MINAT SAINS ANAK DI INDONESIA KHUSUSNYA DI KOTA PEKANBARU

ANAK-ANAK SERING KALI MERASA BOSAN DENGAN LINGKUNGAN BELAJAR YANG MONOTON. HAL INI TENTU SAJA DIKARENAKAN KEGIATAN BELAJAR HANYA BERSIFAT KOGNITIF, SEMENTARA ANAK-ANAK MEMBUHTUKAN STIMULATUK MENINGKATKAN MINAT BELAJARNYA. SALAH SATUNYA DENGAN KONDISI BERMAIN DAN BELAJAR YANG FUN DAN PLAYFUL. NAMUN KONDISI TERSEBUT TENTU SAJA HARUS DIBARENGI DENGAN KEAMANAN ANAK DARI RESIKO CEDERA YANG BERASAL DARI LINGKUNGAN SEKITARNYA

CONCEPT

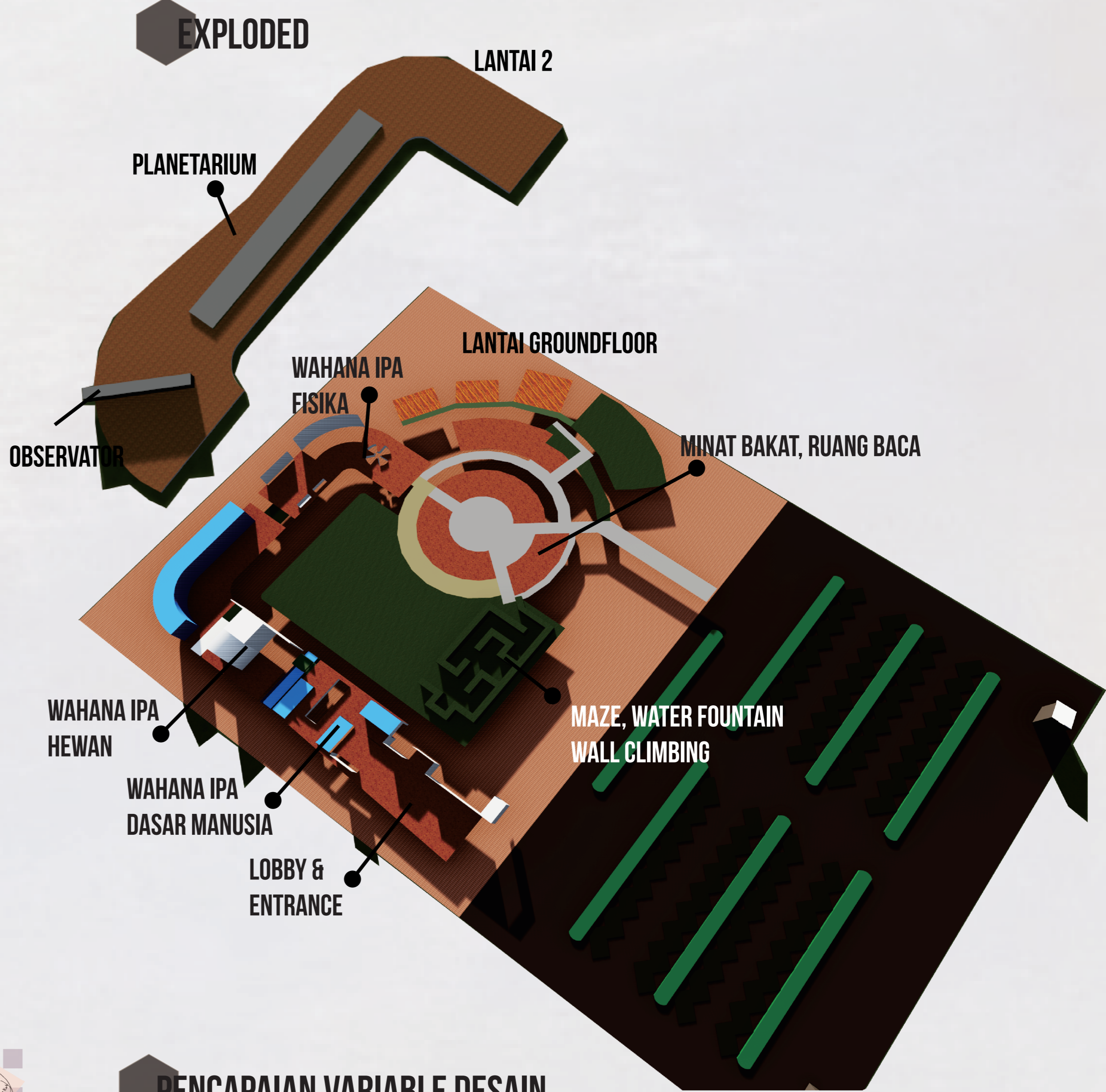
1. POLA SIRKULASI LINEAR MERUPAKAN PILIHAN SIRKULASI YANG TEPAT UNTUK BANGUNAN DENGAN FUNGSI SEBAGAI RUANG PAMER SEPERTI SCIENCE PARK INI. SEHINGGA PARA PENGUNJUNG DAPAT MENIKMATI. SELURUH JENIS WAHANA DAN PERMAINAN DENGAN ALUR YANG TERATUR. MAKA BANGUNAN YANG SALING BERKAITAN DAN MEMILIKI POLA LINIER MENJADI KONSEP DENAH BANGUNAN.
2. BANGUNAN MEMANJANG DARI TIMUR KE SELATAN DENGAN MEMAKSIMALKAN WAJAH BANGUNAN MENGHADAP UTARA SELATAN SEBAGAI ANTISIPASI DARI SUDUT-SUDUT KRITIS MATAHARI.
3. INTERIOR RUANG DALAM DAN LUAR YANG MENEKANKAN FUN DAN PLAYFUL DALAM DASAR PERANCANGAN SESUAI DENGAN PARAMETER DAN TEORI YANG SUDAH DIKAJI.
4. WAJAH BANGUNAN MERESPON ARAH ENTRENCE DAN JALAN RAYA UTAMA DI ARAH TIMUR SITE
5. FASAD YANG MENARIK MENYESUAIKAN FUNGSI DAN TARGET PENGUNJUNG (ANAK-ANAK).





ATTRACTIONS

- IPA DASAR
↓
TATA SURYA
↓
MINAT BAKAT
↓
RG. BACA
↓
LANDSKAP
- MANUSIA PURBA
SISTEM KERJA TUBUH MANUSIA
HEWAN AIR (LAUT DAN TAWAR)
HEWAN DARAT & HEWAN LANGKA
IPA FISIKA
- PLANETARIUM
MOCK UP PLANET
OBSERVATOR
- KOKI
BUILDER
ILMUWAN
DOKTER GIGI DAN UMUM
SUPERMARKET
RUANG TANAM
- MAZE
WALL CLIMBING
WATER FOUNTAIN



TRANSFORMASI BENTUK BANGUNAN

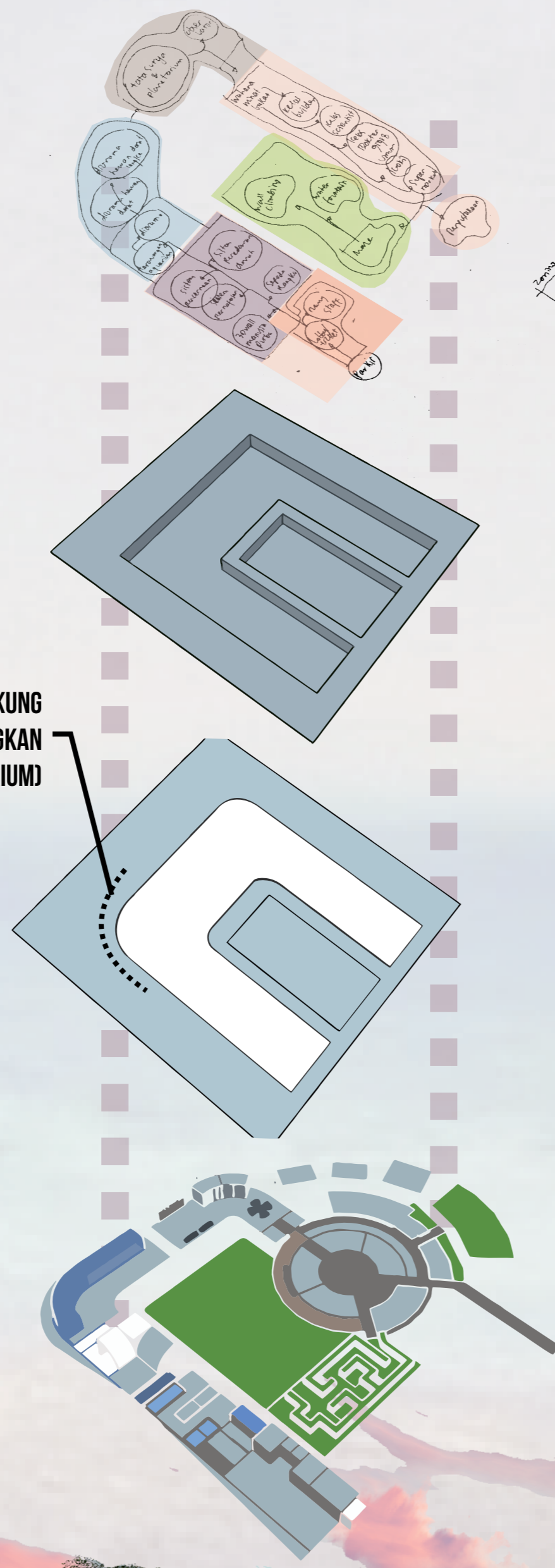
ZONING BANGUNAN BERDASARKAN ALUR WAHANA

TATA MASA BANGUNAN AWAL BERDASARKAN ZONING

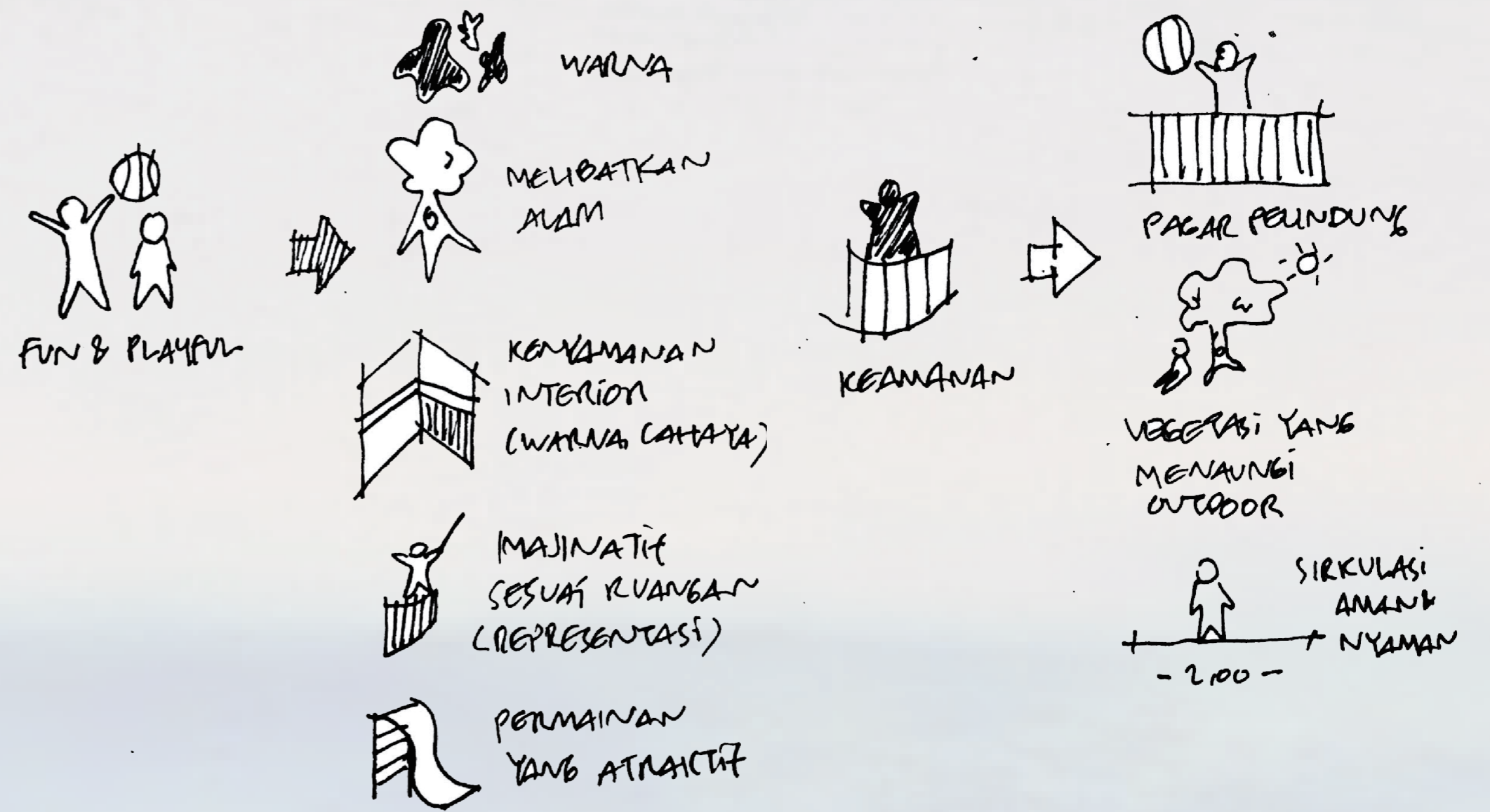
LENGKUNG MEMPERTIMBANGKAN TATASURYA (PLANETARIUM)

TATA MASA BANGUNAN SETELAH MEMASUKKAN PERTIMBANGAN FUNGSI BEBERAPA WAHANA

TATA MASA & DENGAH BANGUNAN TAHAP AKHIR

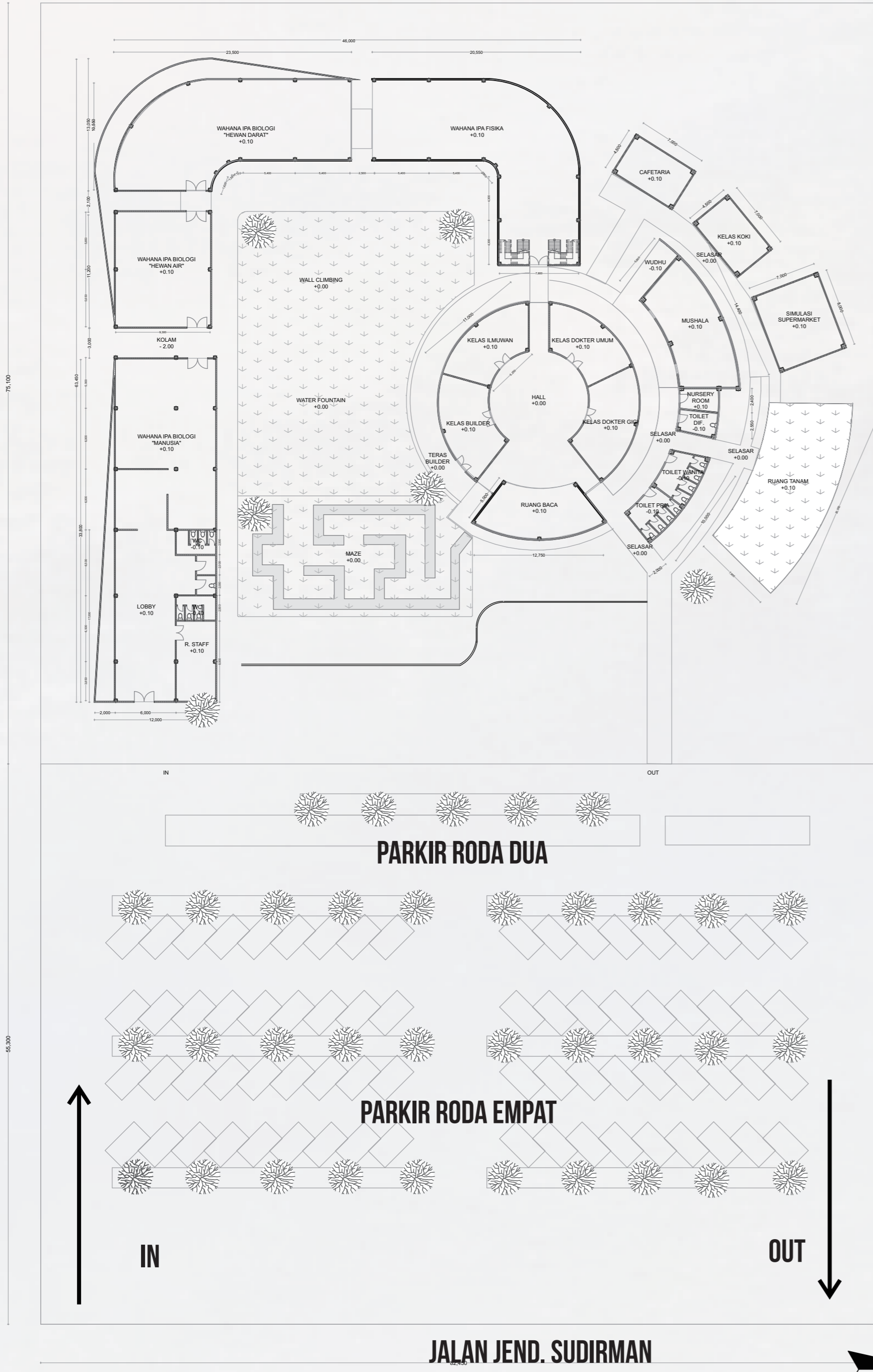


PENCAPAIAN VARIABLE DESAIN



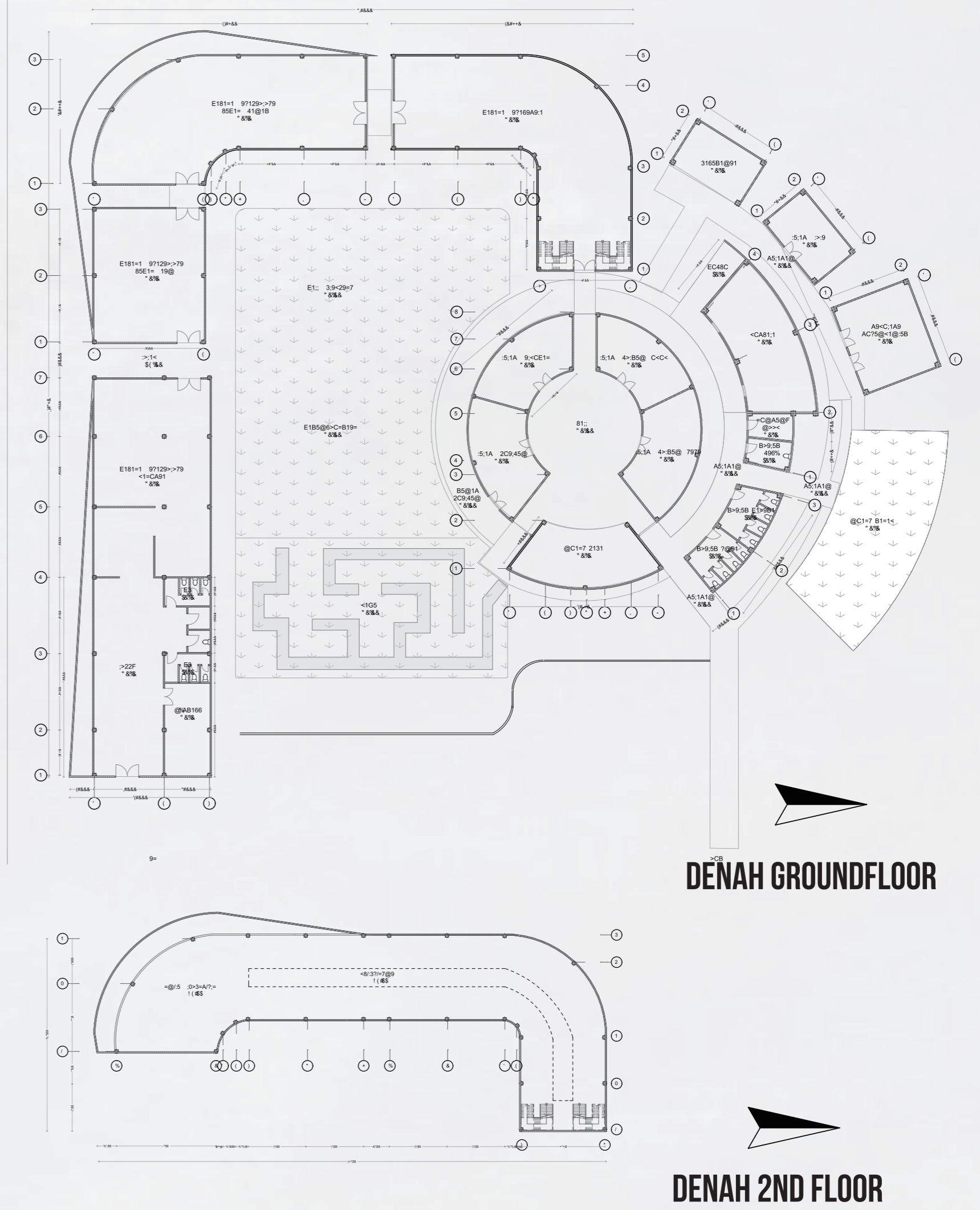


SITEPLAN



SITEPLAN

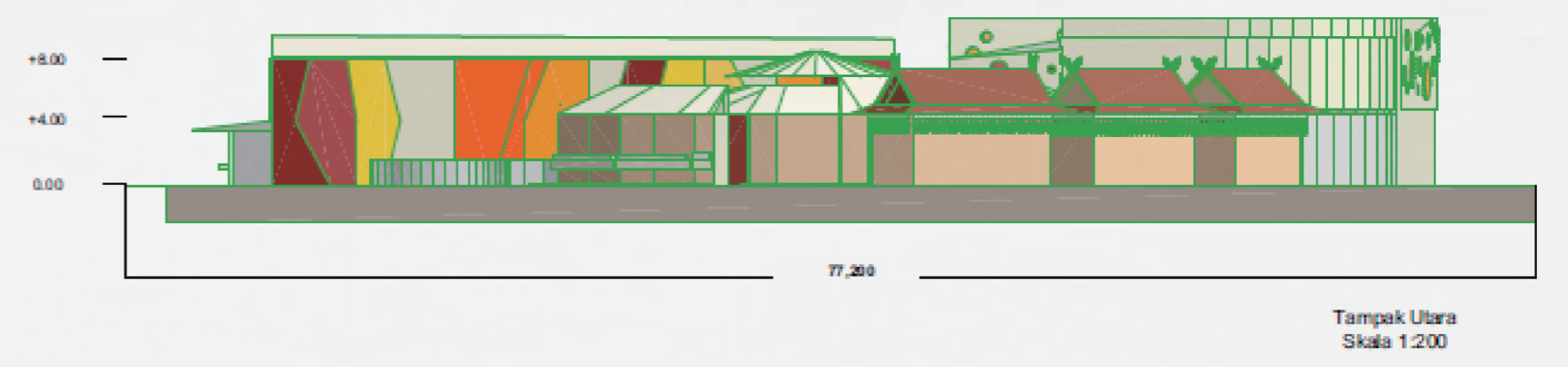
DENAH BANGUNAN



DENAH GROUND FLOOR

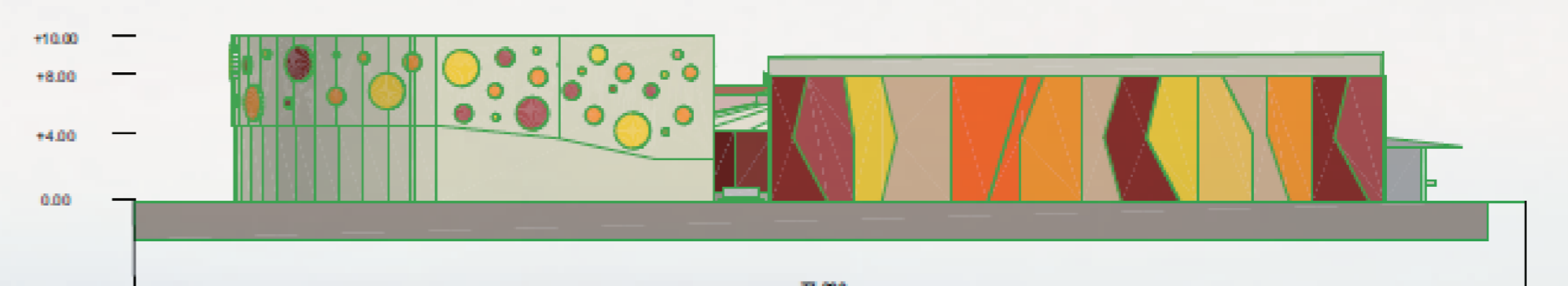
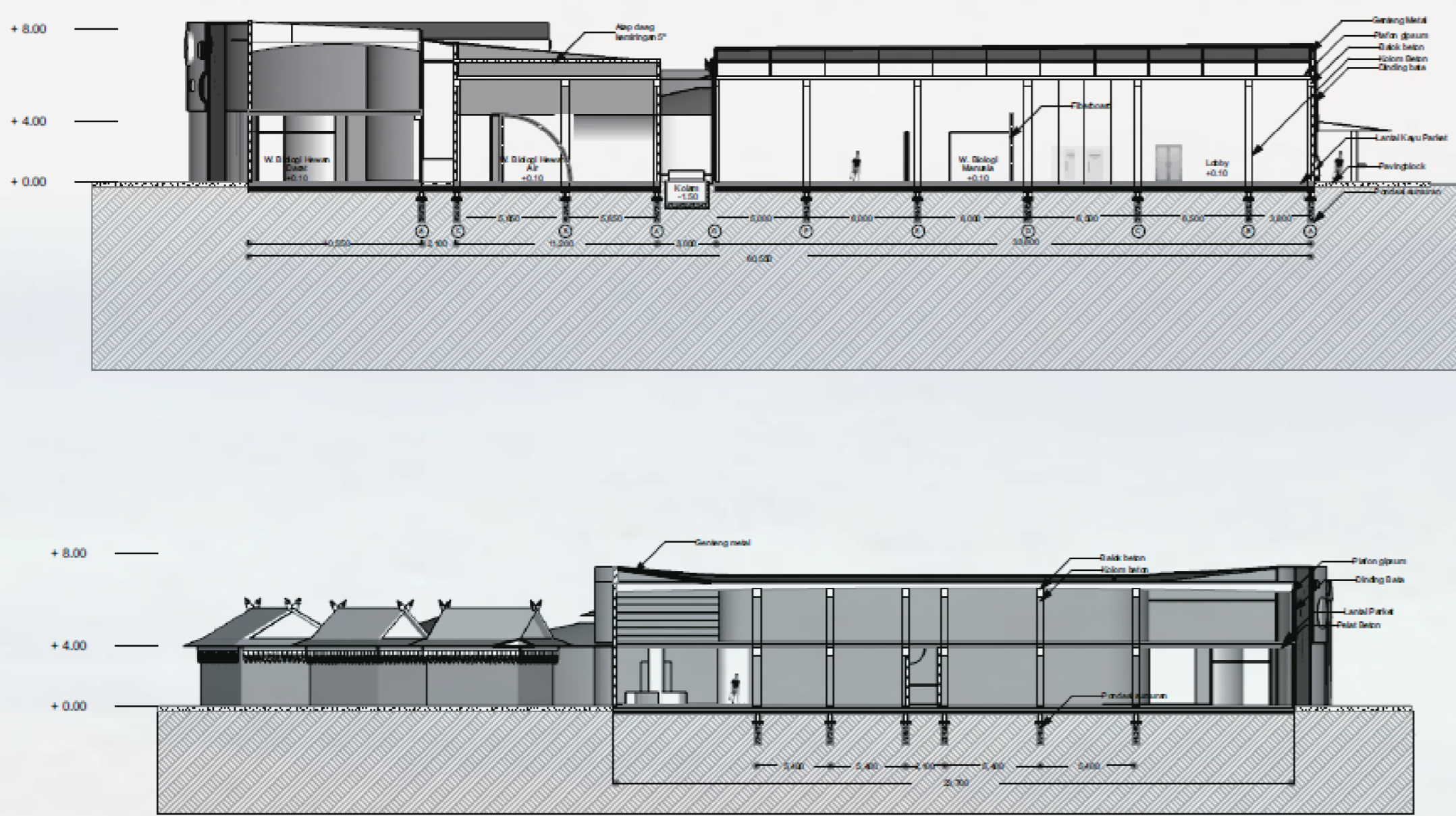
DENAH 2ND FLOOR

ELEVATION



Tampak Utara
Skala 1:200

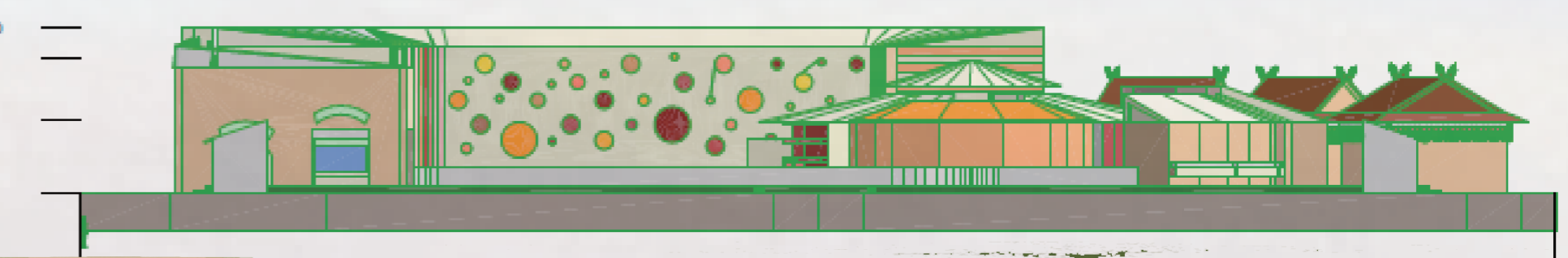
SECTION



Tampak Selatan
Skala 1:200



Tampak Timur
Skala 1:200



EXTERIOR RENDERING



ENTRANCE



MAZE (RUANG LUAR)



WATER FOUNTAIN & WALL CLIMBING (RUANG LUAR)



TERAS BUILDER (MINAT BAKAT)



RUANG TANAM

INTERIOR RENDERING



OBJEK WAHANA MANUSIA PURBA



OBJEK WAHANA TATA SURYA



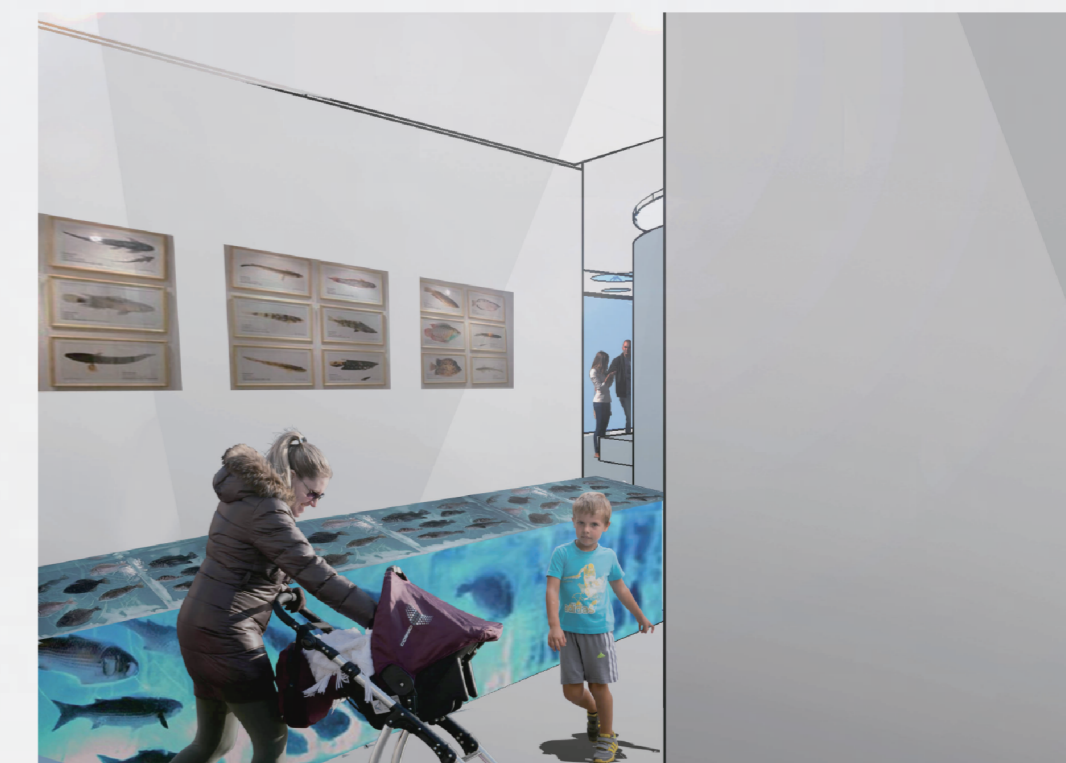
OBJEK WAHANA HEWAN DARAT



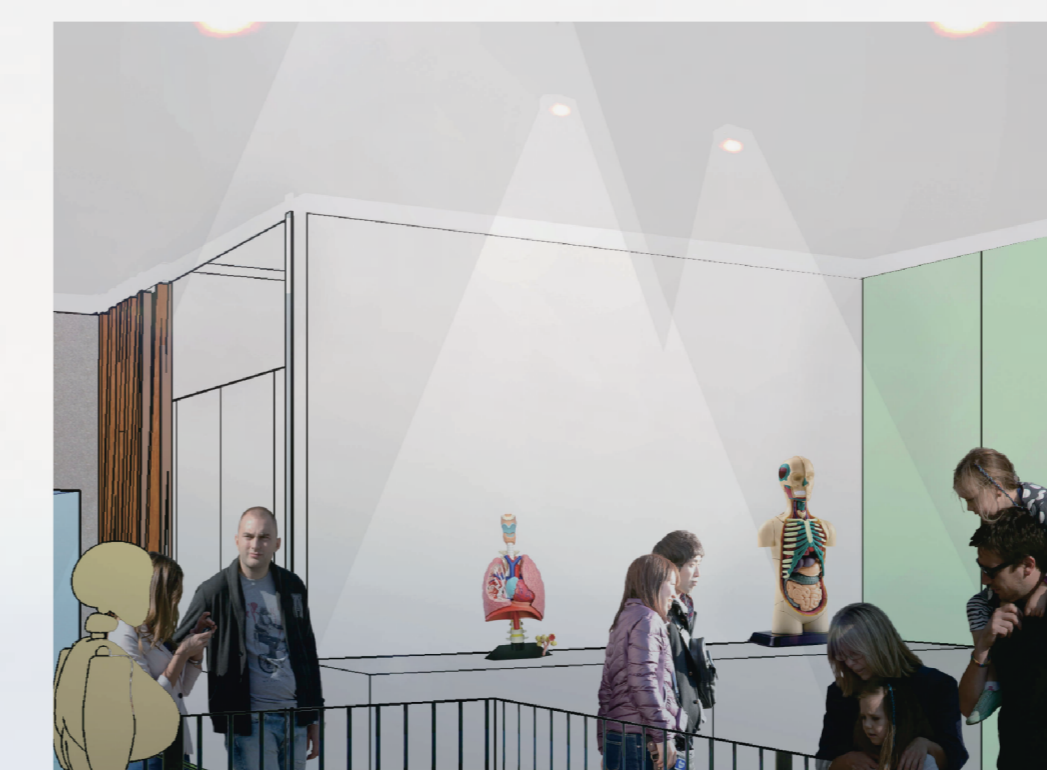
OBJEK WAHANA IPA FISIKA



OBJEK WAHANA SEPEDA RANGKA



OBJEK WAHANA HEWAN AIR



OBJEK WAHANA SISTEM KERJA TUBUH MANUSIA



OBJEK WAHANA DOME AQUARIUM



RUANG BACA



KELAS MINAT BAKAT