

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Dari hasil pengolahan data dan pembahasan hasil yang dilakukan sesuai dengan tujuan penelitian maka hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Atribut desain antarmuka mobil listrik android yang dikembangkan berdasarkan kebutuhan pelanggan adalah kinerja yang baik, kenyamanan dalam penggunaan, desain menarik, desain sederhana, dan tahan lama.
2. Desain kinerja yang baik memiliki parameter yaitu adanya menu pengantar, menu pilihan dan menu utama (DP 1.1), menu *sign up* dan *login* (DP. 1.1.2), menu *forgot* (DP 1.1.2.2.3). Menu utama yang dimunculkan yaitu menu *monitoring*, *remote*, dan *Lock* (DP 1.1.3.2). Adanya menu *setting* untuk melakukan pengaturan terkait dengan aplikasi yang di dalamnya dan terdapat menu keluar aplikasi ( DP 1.1.3.2). Penempatan pada layar menu pilihan yaitu menu *monitoring* bersebelahan dengan menu *remote* yang diletakkan di bagian atas dari menu *Lock* yang bersebelahan dengan menu *setting* (DP 1.2.1). Layar menu menampilkan urutan sistematis yang memiliki 11 layar menu (DP 1.2.2.1). Kenyamanan penggunaan memiliki parameter desain kedekatan, kesamaan, simetri, dan kontinuitas (DP 2.1), (DP 2.2), (DP 2.3), (DP 2.4). Desain yang menarik mencakup parameter desain yang menggunakan warna dasar yaitu *Slate Blue* R : G : B 1/1 106 90 205 ; 139 (DP 3.1.1 ). Desain sederhana memiliki parameter desain seperti penggunaan simbol yang umum (DP 4.1). Dan atribut tahan lama mencakup parameter desain antarmuka antara konsep dengan teknis dapat mencapai desain program yang kompatibel (DP 5.1.1).
3. Desain antarmuka yang diusulkan dinyatakan valid untuk memenuhi kriteria pelanggan pada tingkat signifikansi 5%.

## 6.2 Saran

Saran yang direkomendasikan untuk penelitian selanjutnya diharapkan adanya pembahasan lebih lanjut mengenai:

1. Detail uji hingga *interface* android ini memang sesuai dengan kemampuan teknis berdasarkan keinginan pengguna.
2. Sebaiknya dilakukan uji terfokus analisis desain antarmuka dari masing – masing tiap halaman menu yang ada secara detail.
3. Melakukan penelitian lanjutan dengan menggunakan metode yang berbeda.
4. Penelitian selanjutnya dilakukan dari berbagai aspek untuk menguji kelayakan *interface* yang digunakan untuk menjalankan operasi.

