

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN .....	ii	
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iii	
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iv	
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v	
HALAMAN MOTO.....	vi	
KATA PENGANTAR .....	vii	
ABSTRAK.....	ix	
DAFTAR ISI .....	x	
DAFTAR TABEL .....	xiii	
DAFTAR GAMBAR .....	xiv	
BAB I		
PENDAHULUAN .....	1	
1.1 Latar Belakang .....	1	
1.2 Rumusan Masalah .....	4	
1.3 Batasan Masalah.....	4	
1.4 Tujuan Penelitian .....	5	
1.5 Manfaat Penelitian .....	5	
1.6 Sistematika Penulisan .....	6	
BAB II.....		8
KAJIAN PUSTAKA.....		8
2.1 Kajian Induktif (Empiris).....	8	
2.2 Kajian Deduktif (Teoritis).....	10	
2.2.1 Android .....	10	
2.2.2 <i>Interface</i> .....	12	
2.2.3 <i>Usability</i> .....	13	
2.2.4 <i>User Centered Design</i> .....	14	
2.2.5 Ergonomi.....	16	
BAB III .....		18
METODE PENELITIAN.....		18
3.1 Objek Penelitian .....	18	
3.2 Jenis data .....	18	

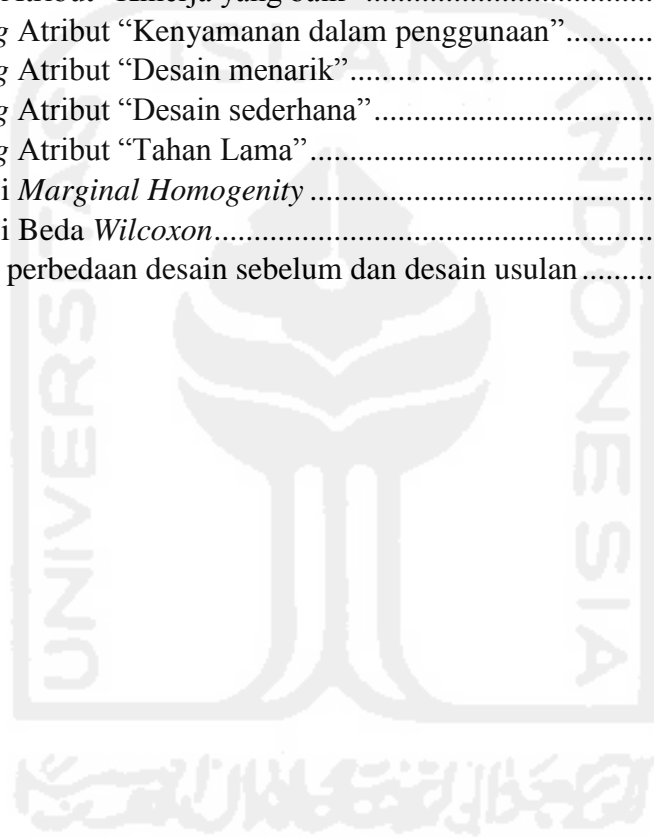
3.3	Metode Pengumpulan Data .....	19
3.3.1	Metode Survei .....	19
3.3.2	Studi Pustaka .....	19
3.3.2	Alat Pengumpulan Data .....	19
3.4	Populasi dan Sampel .....	20
3.4.1	Populasi .....	20
3.4.2	Sampel .....	20
3.5	Variabel Penelitian .....	20
3.6	Metode Analisis Data .....	21
3.6.1	Uji Kecukupan Data .....	21
3.6.2	Uji <i>Validitas</i> .....	22
3.6.3	Uji <i>Realibilitas</i> .....	23
3.6.4	Uji <i>Marginal Homogenity</i> .....	24
3.6.5	Uji Beda <i>wilcoxon signed – rank test</i> .....	24
3.7	Diagram alir penelitian .....	26
BAB IV .....		34
PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA .....		34
4.1	Pengumpulan Data .....	35
4.1.1	Identifikasi <i>Customer Attribute</i> .....	35
4.1.2	Uji Validitas dan Reliabilitas .....	41
4.1.3	Uji Kecukupan Data .....	42
4.1.4	<i>Grouping Factor</i> .....	44
4.2	Proses <i>Mapping</i> dengan <i>Axiometric Design</i> .....	48
4.2.1	<i>Customer Attribute (CA)</i> .....	48
4.2.2	<i>Mapping Functional Requirement (FR) ke Desain Parameter (DP)</i> .....	50
4.3	Desain Virtual antarmuka android mobil listrik .....	61
4.4	Validasi Desain Usulan <i>Interface</i> Android Mobil Listrik .....	62
4.4.1	Uji Kesesuaian .....	62
4.4.2	Uji Beda .....	63
BAB V .....		64
PEMBAHASAN .....		64
5.1	Analisis <i>Customer Attribute</i> .....	64
5.2	Analisis <i>Information Axiom</i> .....	65
5.2.1	<i>Functional requirements</i> .....	65
5.2.2	Analisis <i>Design parameters</i> .....	67

5.3 Analisis Validasi Desain Usulan.....	70
BAB VI.....	74
KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
6.1 Kesimpulan .....	74
6.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA .....	76
LAMPIRAN.....	78



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Klasifikasi <i>Cronbach Alpha</i> .....	23
Tabel 4. 2 Kebutuhan pelanggan .....	38
Tabel 4. 3 Data Uji Validitas .....	41
Tabel 4. 4 Hasil Uji <i>Realibilitas</i> .....	42
Tabel 4. 5 Hasil <i>Grouping Factor</i> .....	44
Tabel 4. 6 Pengelompokkan atribut .....	45
.1Tabel 4. 7 <i>Customer Attributes</i> .....	47
Tabel 4. 8 Penjabaran <i>Customer Attribute</i> .....	48
Tabel 4. 9 <i>Mapping</i> Atribut “Kinerja yang baik” .....	50
Tabel 4. 10 <i>Mapping</i> Atribut “Kenyamanan dalam penggunaan” .....	55
Tabel 4. 11 <i>Mapping</i> Atribut “Desain menarik” .....	57
Tabel 4. 12 <i>Mapping</i> Atribut “Desain sederhana” .....	59
Tabel 4. 13 <i>Mapping</i> Atribut “Tahan Lama” .....	60
Tabel 4. 14 Hasil Uji <i>Marginal Homogeneity</i> .....	62
Tabel 4. 15 Hasil Uji Beda <i>Wilcoxon</i> .....	63
Tabel 5. 16 Analisis perbedaan desain sebelum dan desain usulan .....	72



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Perancangan Metode <i>User Centered Design</i> .....	14
Gambar 3. 2 Alur Penelitian .....	26
Gambar 3. 3 <i>Flowchart User Centered Design</i> “Analisis”.....	29
Gambar 3. 4 <i>Flowchart User Centered Design</i> “Sintesa” .....	30
Gambar 3. 5 <i>Flowchart User Centered Design</i> “Simulasi”.....	31
Gambar 3. 6 <i>Flowchart User Centered Design</i> “Evaluasi-Keputusan” .....	32
Gambar 4. 7 Menu awal .....	52
Gambar 4. 8 Menu <i>sign up</i> .....	52
Gambar 4. 9 Menu masuk aplikasi .....	52
Gambar 4. 10 Menu Lupa <i>Password</i> .....	52
Gambar 4. 11 Menu pilihan .....	53
Gambar 4. 12 Menu <i>Setting</i> .....	53
Gambar 4. 13 Penempatan menu .....	53
Gambar 4. 14 Menu <i>about</i> .....	53
Gambar 4. 15 Tampilan 11 layar menu .....	54
Gambar 4. 16 <i>Proximity</i> .....	56
Gambar 4. 17 <i>Similarity</i> .....	56
Gambar 4. 18 Warna dasar .....	58
Gambar 4. 19 Layar pembuka.....	58
Gambar 4. 20 Menu <i>Lock</i> .....	58
Gambar 4. 21 Menu fitur <i>Monitoring</i> .....	58
Gambar 4. 22 Menu fitur <i>Remote</i> .....	58
Gambar 4. 23 Penggunaan Simbol <i>standart</i> .....	59
Gambar 4. 24 Sistem program <i>interface</i> yang kompatibel .....	60
Gambar 4. 25 Menu Pengantar (DP 1.1).....	61
Gambar 4. 26 Menu Pilihan dan <i>Setting</i> .....	61
Gambar 4. 27 Menu utama(DP 1.1.3.1).....	61
Gambar 5. 28 Perbedaan desain sebelum dan desain usulan .....	71