

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Aplikasi *Board game learning* Untuk Membantu Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Bagi Siswa Sekolah Dasar dirancang menggunakan metode HIPO ((*Hierarchy Plus Input Process Output*) dan dibangun menggunakan perangkat lunak Corel Draw X7, Adobe Flash, Premier Pro, dan After Effect dan bahasa pemrograman. Kemudian dari analisis hasil pengujian aplikasi dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi *Board game learning* Untuk Membantu Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Bagi Siswa Sekolah Dasar mudah digunakan, mudah diingat dalam proses menjalankannya, dapat menarik perhatian siswa dalam belajar, dan meningkatkan pemahaman serta nilai siswa dalam proses belajar.
2. Soal dan materi pada aplikasi sesuai dengan kurikulum 2013
3. Metode bermain sambil belajar dapat menjadi media ajar dalam proses pembelajaran bagi siswa sekolah dasar.
4. Aplikasi *Board game learning* Untuk Membantu Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Bagi Siswa Sekolah Dasar dapat mengasah kekompakan, serta keakraban, dan dapat memotivasi siswa dalam proses pembelajaran di sekolah.

#### **5.2 Saran**

1. Untuk tahapan pengembangan selanjutnya aplikasi dapat menambahkan semua materi dalam satu semester untuk mata pelajaran agama Islam. Kemudian bisa dikembangkan ke mata pelajaran lainnya.