

BAB 5

UJI DESAIN

5.1 Uji Desain Dengan Metode Perbandingan

Uji desain dilakukan dengan cara melakukan perbandingan antara desain dengan standar ruang ramah anak dari UNICEF. Dengan komparasi tersebut maka akan mengetahui apakah lingkungan kampung vertikal ini telah sesuai atau tidak dengan standar ruang ramah anak yang ditetapkan oleh UNICEF.

Standar ruang ramah anak oleh Unicef :

1. Secure and safe environment for children
2. Provide stimulating and supportive environment for children

5.2 Hasil Uji Desain

Uji desain dilakukan dengan melihat denah dan siteplan dari kampung vertikal kemudian dikomparasi dengan poin-poin standara ruang ramah anak menurut UNICEF.



Di dalam desain tidak terdapat perbedaan ketinggian tanah yang ekstrim sehingga anak-anak dapat bermain dengan aman. Selain itu ditepi sungai terdapat vegetasi penghalang sehingga anak-anak tidak langsung menuju sungai. Terdapat tempat tempat untuk anak anak berkumpul ditepi sungai maupun di sekitar bangunan kampung vertikal dan tempat memancing yang aman untuk anak.anak.
Gambar vegetasi pembatas dengan sungai, tempat berkumpul dan tempat memancing.



Anak anak dapat bermain bola dengan aman tanpa takut merusak bangunan kampung vertikal. Tersedia juga fasilitas perpustakaan di setiap lantai kampung vertikal dan terdapat pepustakaan yang besar di lantai 1. Selain itu anak anaka dapat bermain di jalan tanpa takut tertabrak kendaraan, karena kampung vertikal tersebut memiliki tempat parkir terpadu.