

BAB IV

LAPORAN PERANCANGAN



4.1 Siteplan

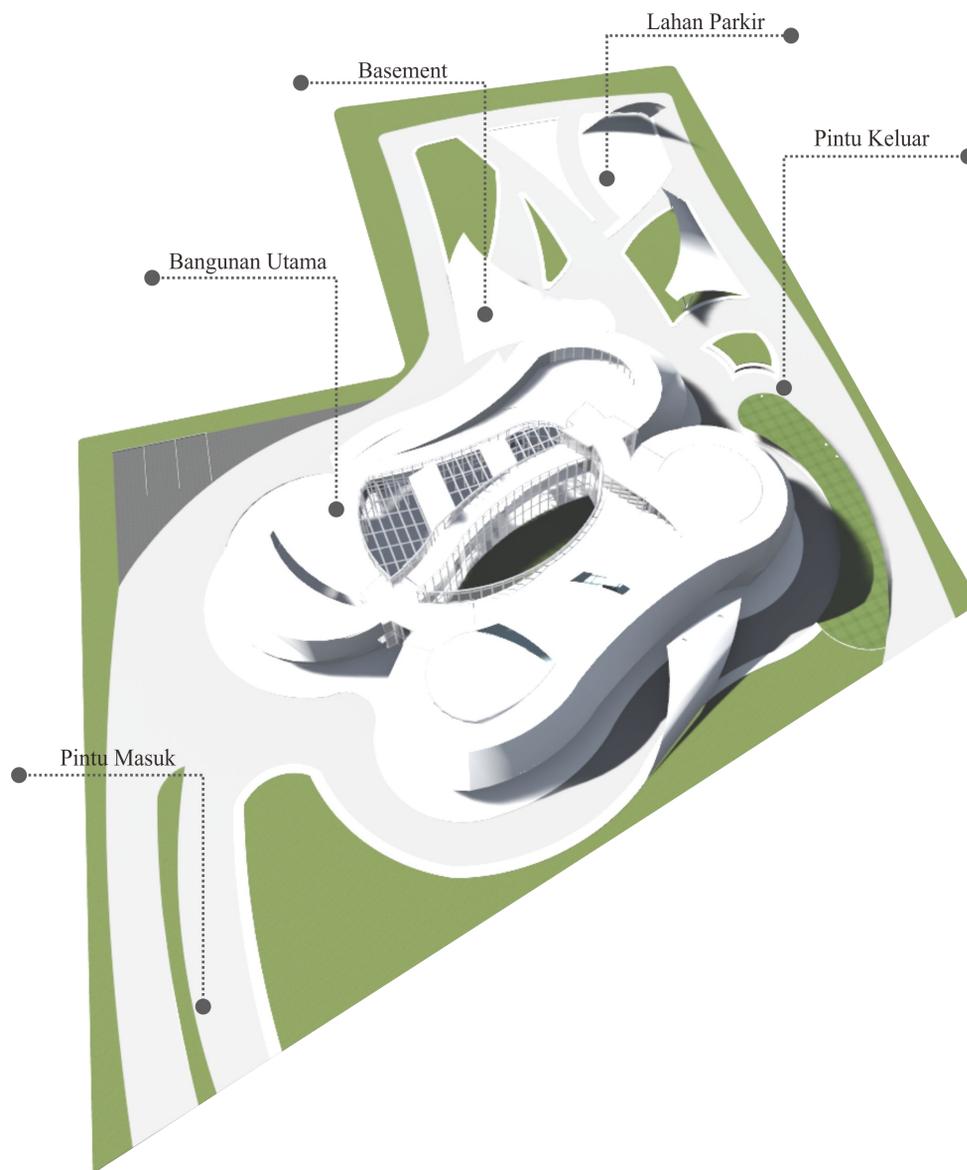


Keterangan

- | | |
|---------------------|----------------|
| ① Pintu Masuk Utama | ⑤ Parking Area |
| ② Parkir Truk | ⑥ Parking Area |
| ③ Loading Docks | ⑦ Drop Off |
| ④ Entrance Basement | ⑧ Pintu Keluar |

Gambar 4.1: Siteplan
Sumber: Analisa Penulis 2018

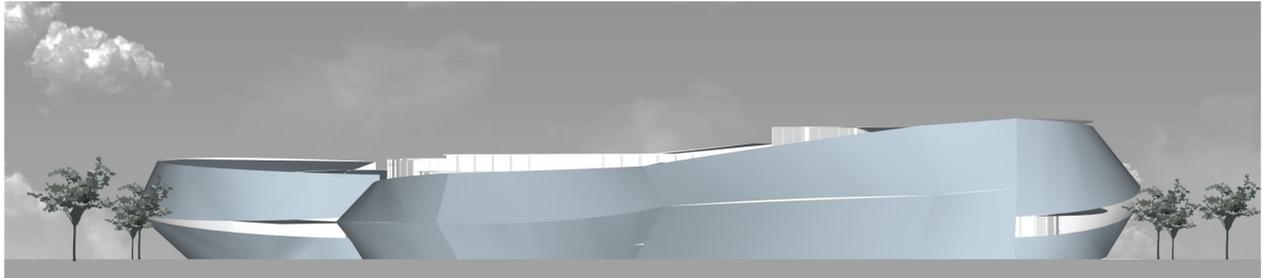
4.2 Tapak



Gambar 4.2: Zoning Tapak
Sumber: Analisa Penulis 2018

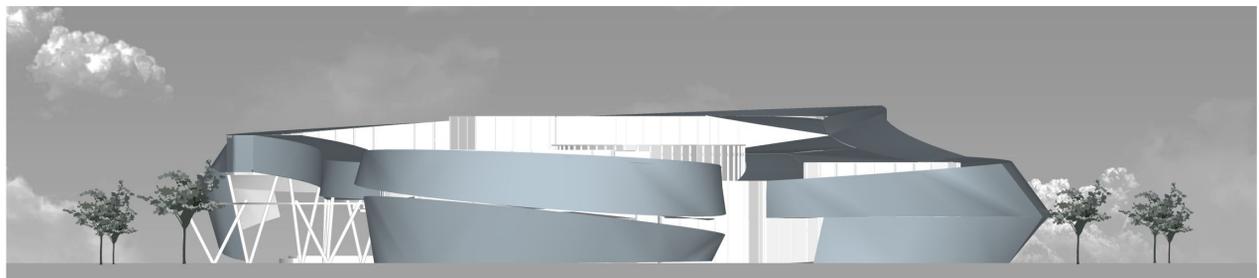
Zoning site dirancang untuk memberikan kenyamanan pada pengguna baik diluar maupun di dalam bangunan.

4.3. Tampak Bangunan



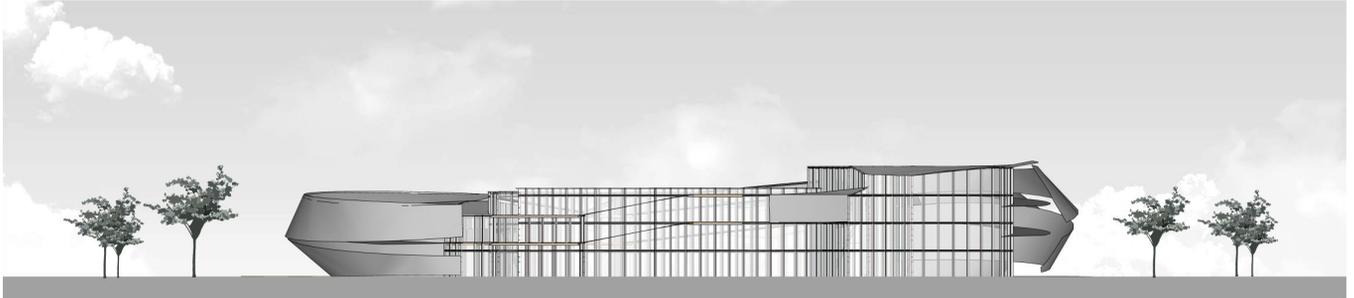
Gambar 4.3: Tampak
Sumber: Analisa Penulis 2018

Tampak bangunan yang melengkung dirancang untuk memberikan kesan fluid pada bangunan yang di dapatkan dari konsep mobius strip mengikuti lengkungan pada desain ramp.



Gambar 4.4: Tampak
Sumber: Analisa Penulis 2018

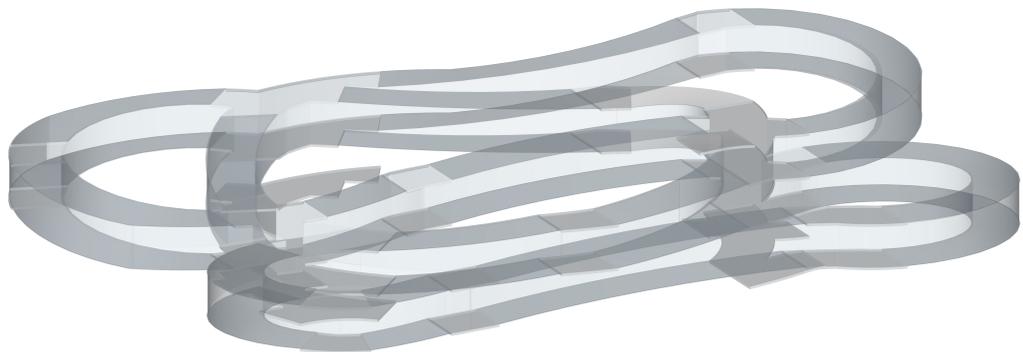
4.4. Potongan Bangunan



Gambar 4.5: OPotonga Bangunan
Sumber: Analisa Penulis 2018

Potongan bangunan menginformasikan tampak elevasi ramp pada sirkulasi di dalam bangunan yang memiliki ragam elevasi.

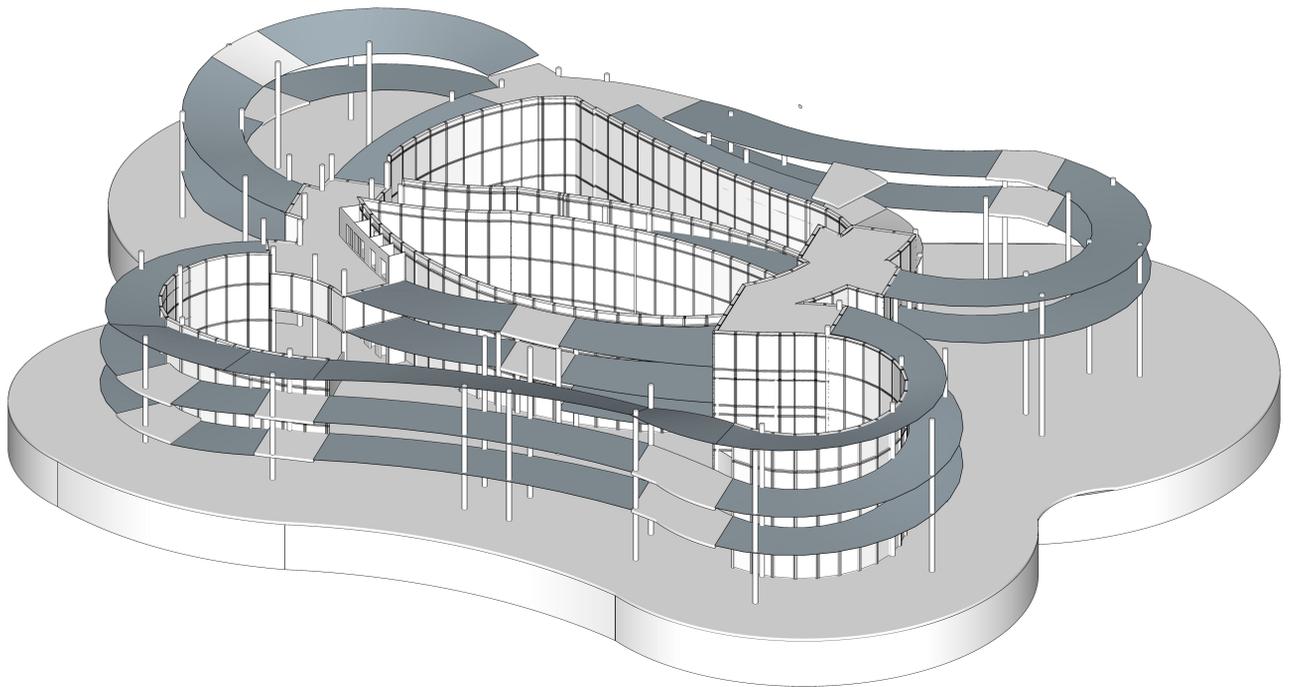
4.5. Rancangan Akses Difabel



Gambar 4.6: Rancangan Akses Difabel
Sumber: Analisa Penulis 2018

Penggunaan ramp pada keseluruhan bangunan dirancang untuk keramahan akses difabel untuk mencapai ke semua bagian ruang di dalam bangunan.

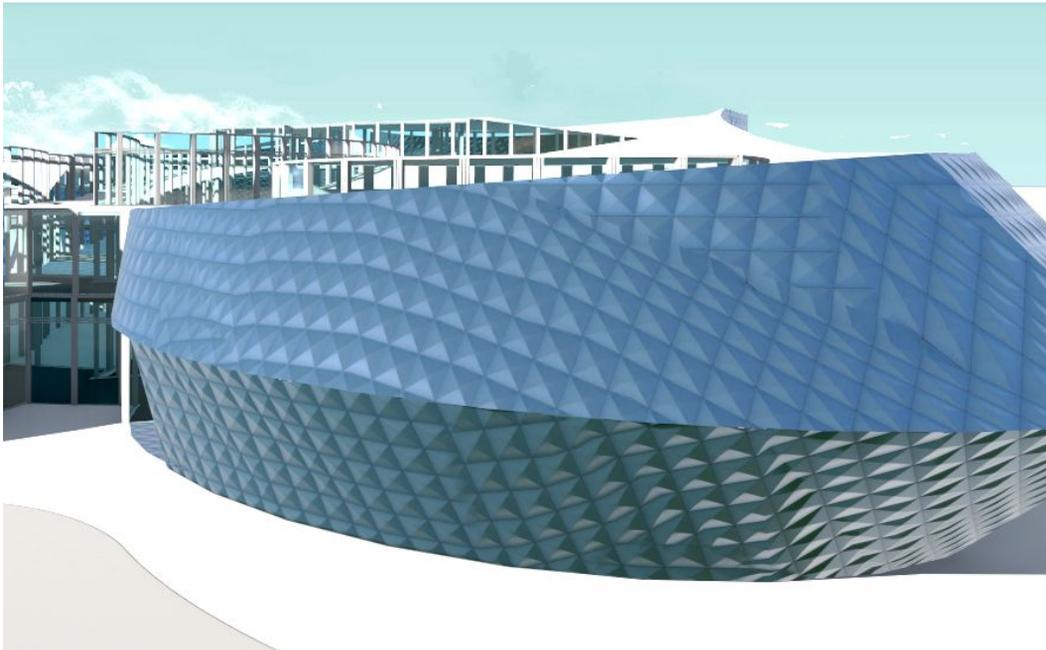
4.6. Display Area



Gambar 4.7: Display Area
Sumber: Analisa Penulis 2018

Display area terdapat diseluruh bagian ramp pada sirkulasi bangunan dengan konsep mobius, pengguna dapat dengan bebas berjalan mengikuti area display di keseluruhan bangunan yang sudah ditentukan.

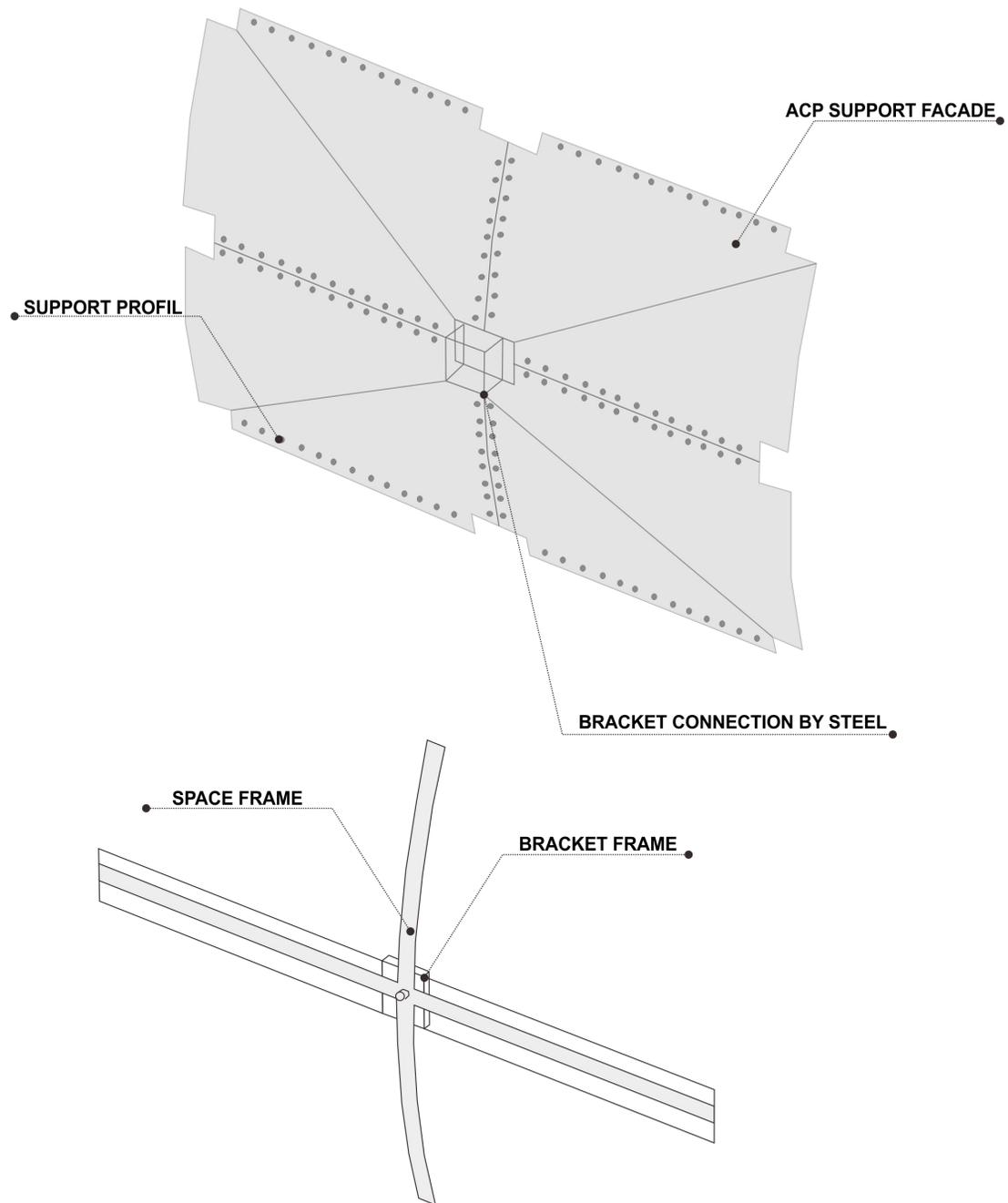
4.7. Rencana Fasad



Gambar 4.8: Eksterior Fasad
Sumber: Analisa Penulis 2018

Pada eksterior desain bangunan penggunaan fasad dengan bahan ACP yang di rangkai mebgikuti bentuk bangunan yang fluid. Penggunaan ACP yang mudah dirangkai dan beragam menjadi faktor pemilihan bahan untuk fasad bangunan.

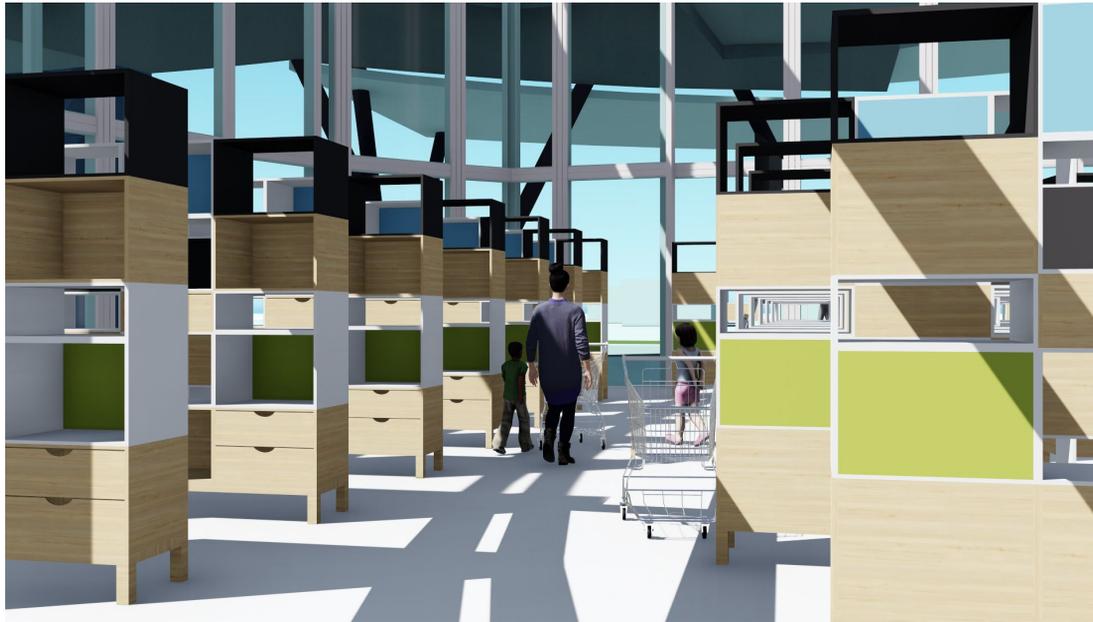
4.8. Rencana Fasad



Gambar 4.9: Rencana Fasad
Sumber: Analisa Penulis 2018

4.9. Rencana Interior

Fungsi Warehouse merupakan bagian dari fungsi perbelanjaan dimana pengguna dapat memilih sendiri barang yang akan dibeli setelah melihat display barang pada display area.



Gambar 4.10: Interior Warehouse
Sumber: Analisa Penulis 2018