

## ABSTRAKSI

Remaja membutuhkan suatu tempat yang mampu mengikuti perkembangan diri mereka dan dapat mewadahi kegiatan kreatif, yang dikelola secara profesional dan komersial, sehingga mampu memahami keinginan-keinginan setiap karakter remaja tanpa mengorbankan dan memanfaatkan remaja itu sendiri.

Gelanggang kreativitas remaja adalah suatu fasilitas yang sesuai dengan karakter remaja yang dapat mewadahi dan menyelenggarakan berbagai kegiatan kreatif yang teratur dan terarah sesuai dengan bakat dan minatnya.

Parilaku khas remaja yang labil, dinamis, dan bergerak, diwujudkan kedalam bangunan arsitektur yang mewadahi kegiatannya, menjadi suatu ruang dan bentuk yang dinamis yang merupakan cerminan dari remaja itu sendiri.

Berbagai fungsi yang mewakili kegiatan kreatif remaja, dicoba untuk dipadukan atau dipisahkan sesuai dengan karakter remaja yang akan diekspresikan untuk bangunan yang memberikan ciri dari karakter remaja tersebut. ini dapat saling mengganggu fungsi masing-masing tapi juga dapat saling menunjang. Gabungan fungsi dan sirkulasi menjadi masalah yang harus diselesaikan dengan baik.