

DAFTAR PUSTAKA

- Buchari, Vadi Vanadi. 2014. *Tutorial Membuat Game Dengan Unity*. Diakses 2 September 2016.
- Jatikesumo, Fiqih Pradila. 2013. *Aplikasi Virtual Masjid Gede Mataram Kota Gede Dan Makam Panembahan Senopati Berbasis 3D*. Universitas Islam Indonesia.
- Yulianto, Eko. 2013. *Rancan Bangun Multimedia Interaktif Sebagai Alat Bantu Latihan Rentangan Pergerakan Sendi Bagi Insan Paska Stroke*. Program Studi Informatika, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Arini, Yusuf D. dan Syarifuddin Dayani. 2013. *Visualisasi 3 Dimensi Sistem Peredaran Darah Manusia Low Poly Dan Particle Sistem*. Universitas Islam Negeri.
- Hendratman, Hendi. 2015. *The Magic of Blender 3D Modelling*. Penerbit Infomatika: Jakarta.
- Pearce, Evelyn C. 2006. *Anatomi dan Fisiologi Untuk Paramedis*. Penerbit PT Gramedia: Jakarta Pusat.
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Penerbit Andi: Yogyakarta.
- Suhartanti, Dwi. 2015. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 4 SD*. Diakses 20 Agustus 2016.

Min, Mas. 2016. “*Bagian-bagian Rangka Tubuh Manusia Dan Fungsinya Lengkap Dengan Penjelasan*”. Diakses tanggal 8 Maret 2017. <http://www.pelajaransekolahonline.com/2016/24/bagian-rangka-manusia-dan-fungsinya.html>

