

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

**PEMODELAN RANGKA MANUSIA BERBASIS 3D SEBAGAI ALAT
BANTU AJAR KELAS 4 SD**



HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

PEMODELAN RANGKA MANUSIA BERBASIS 3D SEBAGAI ALAT BANTU

AJAR KELAS 4 SD

TUGAS AKHIR

Disusun oleh :

Nama : Adityo Dwiyatna

No. Mahasiswa : 10523315

Telah Dipertahankan Di Depan Siding Penguji Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta,2017

Tim Penguji :

Chandra Kusuma Dewa, S.Kom, M.Cs

Ketua

Beni Suranto, S.T., M. Soft.Eng

Anggota I

Andhik Budi Cahyono, S.T., M.T

Anggota II

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



(Henrik, S.T., M.Eng)

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Adityo Dwiyatna

NIM : 10523315

Tugas Akhir dengan judul :

**PEMODELAN RANGKA MANUSIA BERBASIS 3D SEBAGAI
ALAT BANTU AJAR KELAS 4 SD**

Dengan ini penulis menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam tugas akhir ini adalah karya penulis sendiri, baik pada penelitian maupun pada laporan. Apabila dalam kemudian hari penulis terbukti terdapat beberapa bagian bukan karya penulis sendiri, baik sengaja maupun tidak sengaja, maka penulis akan siap menanggung resiko apapun itu bentuknya.

Demikian pernyataan ini penulis buat, semoga dapat dipergunakan sebagai mestinya.

Yogyakarta, 2017

Yang Membuat Pernyataan



(Adityo Dwiyatna)