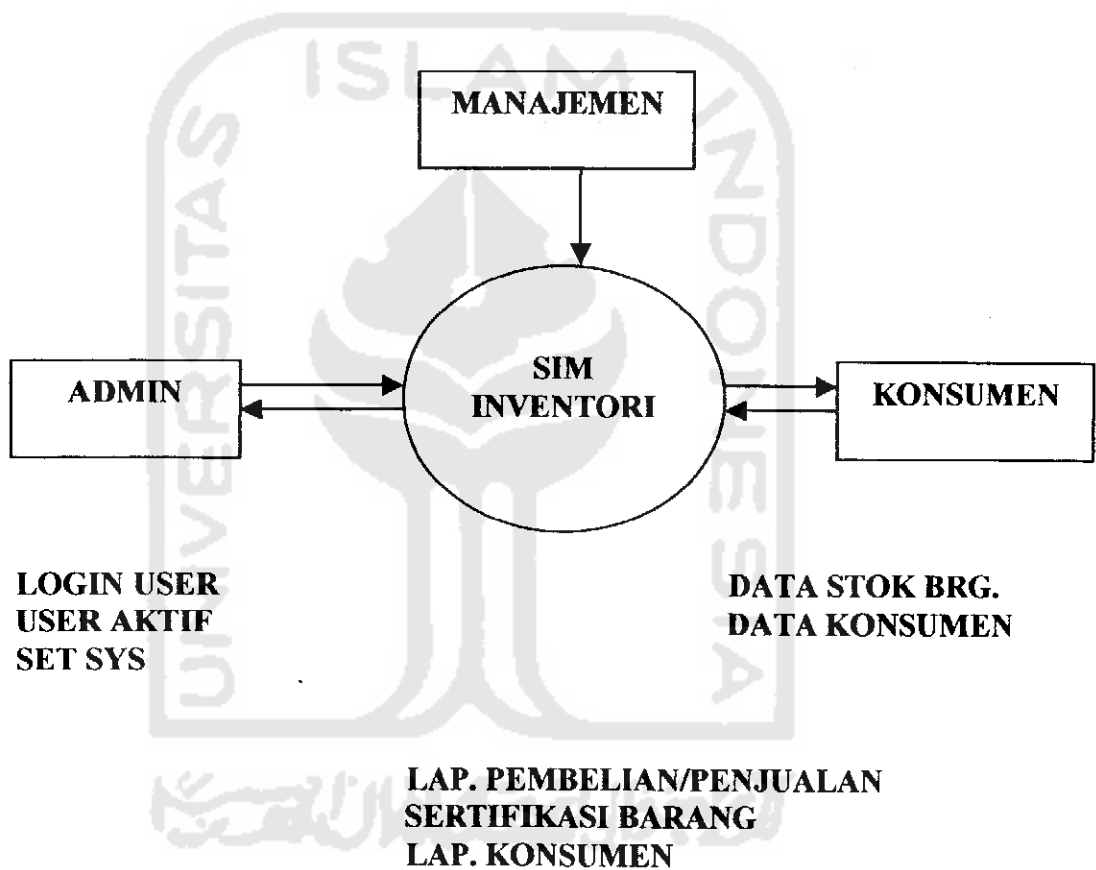


BAB IV

PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

4.1 Perancangan Alur Diagram



Keterangan Diagram

Perancangan diagram konteks diatas akan memberikan parameter diagram alur fisik dengan informasi yang lebih detail daripada sebelumnya. Perancangan yang

disusun pada tahap kedua ini meliputi diagram konteks dan algoritma pemrograman yang disesuaikan dengan rancangan tampilan yang dikehendaki yang telah memenuhi konsep *user friendly*. [MAR00]

Lebih lanjut, alur algoritma secara global dari rancangan konteks detail sistem dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Mulai
2. User Root mengaktifkan pameran ke table **Pameran**
3. User Root menginputkan user yang ingin diaktifkan ke table **Users**
4. User Root menginputkan stok barang ke table **Barang** (jumlah stok awal = 1)
5. User Penjualan melayani transaksi dari pembeli dan mencatat identitas barang ke table **Trans_Beli** dan pembeli ke table **Pembeli** serta mengedit stok barang menjadi 0 ke table **Barang** (jumlah stok akhir = 0)
6. User Penjualan mencetak sertifikat Penjualan dan diberikan ke konsumen
7. User Administrasi mendapatkan dan menganalisa laporan Penjualan, laporan Stok Barang dan laporan Pembeli
8. Selesai

Rancangan event-event handling yang dilakukan pada saat run-time aplikasi, antara lain :

1. Pencegahan transaksi data jika ditemukan tidak ada pameran yang aktif (table **Pameran**)

4.2. Hasil Perancangan

Hasil perancangan pada tahap ini dimulai dengan memaparkan simulasi diagram form guna pemenuhan kebutuhan solusi yang diinginkan.

Rancangan form terdiri atas 8 buah form utama, yaitu masing-masing :

1. Form Aktifasi Pameran

Kode Pameran	String 50
Lokasi Pameran	String 50
Waktu Mulai	Date
Waktu Akhir	Date
Aktif	Boolean DEFAULT False

Kode Pameran	Lokasi Pameran	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Aktif

Gambar 4.3. Form Aktifasi Pameran

2. Form Stok Barang Awal

Tab 1	Tab 2	→ Berisikan display data stok barang awal
Kode Barang	String 50	<input type="button" value="Gambar"/> <input type="button" value="Browse"/>
Jenis Barang	String 50	
Berat	String 10	
Berat Berlian	String 100	
Harga Pokok	String 10	
Kode Pameran	String 50	
Asal	String 50	
<input type="button" value="Keluar"/> <input type="button" value="Baru"/> <input type="button" value="Simpan"/>		

Gambar 4.4. Form Stock Barang Awal

3. Form User Manager

Nama User	String 10
Password	String 10
Konfirmasi	
Bagian	String 15

Nama User	Bagian

Gambar 4.5. Form User Manager

4. Form Penjualan

→ Berisikan display data Penjualan

No. Nota	String 50
Kode Pameran	String 50
Kode Pembeli	String 50
Kode Barang	String 50
Total Harga	Currency
Cara Bayar	String 15
Nama Petugas	String 50
Tanggal Beli	Date

Optional Value

Gambar 4.6. Form Penjualan

7. Form Laporan Penjualan

Tgl Pameran	CheckBox Semua	Per tanggal	Proses	

Keluar Cetak

Gambar 4.9. Form Laporan Penjualan

8. Form Laporan Kustomer

Keluar Cetak

Gambar 4.10. Form Laporan Kustomer

9. Form Cari

Combo Field Pencarian Cari

Kata kunci pencarian Keluar

Gambar 4.11. Form Cari

Diharapkan, dengan terbentuknya sistem ini, dapat dijalankan dengan kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak sebagai berikut :

1. Windows9x, WindowsME, WindowsXP, Windows2000
2. Prosesor minimal Pentium 233 MMX
3. RAM 32 MB
4. VGA Card 1 MB
5. Harddisk untuk kebutuhan instalasi \pm 11.2 MB

