

ABSTRAKSI

Objek wisata Taman Satwa Jurug merupakan salah satu kawasan objek tujuan wisata di Surakarta yang mendapatkan perhatian khusus untuk pengembangannya, hal ini disebabkan oleh adanya penurunan jumlah pengunjung setiap tahunnya. Keadaan ini telah disebabkan oleh beberapa faktor, yaitu kurang adanya operasional pemeliharaan dan perawatan tata ruang dan lingkungan, kegiatan pengunjung yang terbatas, area amatan satwa dan bangunan fisik yang kurang menarik, tidak adanya pengoptimalan lahan dan lingkungan sekitar. Untuk itu perlu adanya pengambilan langkah-langkah berupa desain ulang yang akan memberikan solusi untuk dapat meningkatkan jumlah pengunjung serta kelas dan kualitas pada objek wisata Taman Satwa Jurug.

Dengan melihat luas area, potensi kawasan dan lingkungan sekitar yang ada sangatlah mungkin untuk penambahan dan pengembangan berupa variasi kegiatan bagi pengunjung dan fasilitas-fasilitas yang mendukung di dalamnya. Pengadaan variasi untuk jenis kegiatan pengunjung akan menjadi suatu yang menarik, yaitu dimana pengunjung dapat menikmati objek rekreasi taman satwa, wisata alam dan taman bermain dalam suatu keterpaduan.

Adanya keterpaduan antara taman satwa, wisata alam dan taman bermain sangatlah dipengaruhi oleh penzoningan ruang-ruang, penataan tata letak massa, penataan tata ruang serta sistem pencapaian dan sirkulasi. Hal tersebut akan diselaraskan dengan faktor kenyamanan dan keamanan bagi pengunjung.