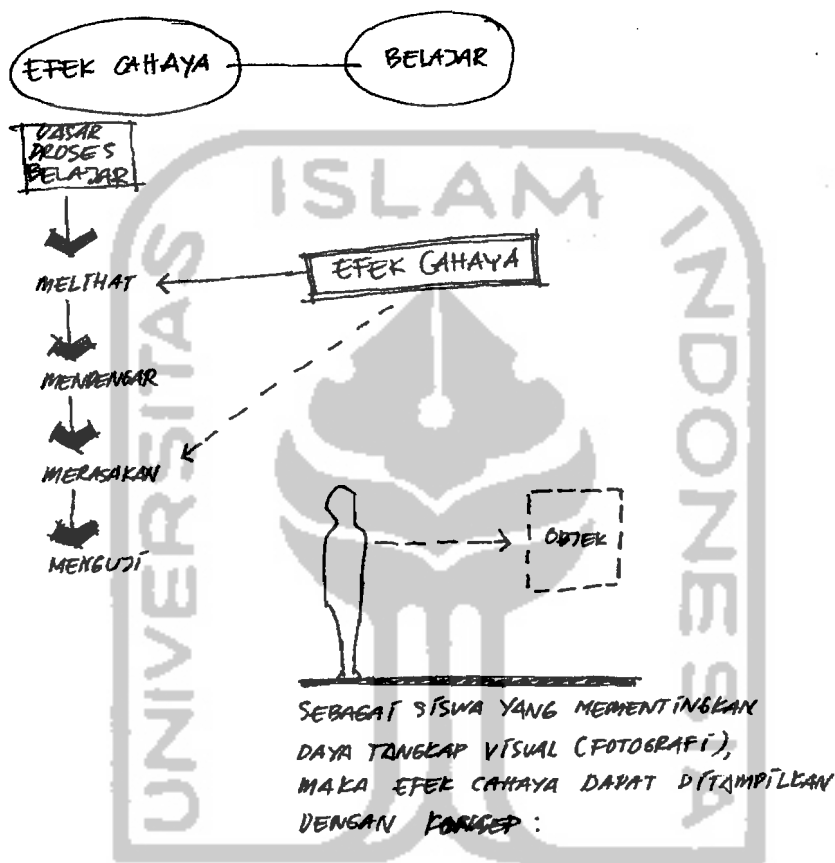




## BAGIAN IV KONSEP PERANCANGAN

### 4.1 EFEK CAHAYA

FUNGSI → SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
MEDIA → MENYAMPAIKAN, MENGUMPUNG, MENUNDUKAN SESUATU



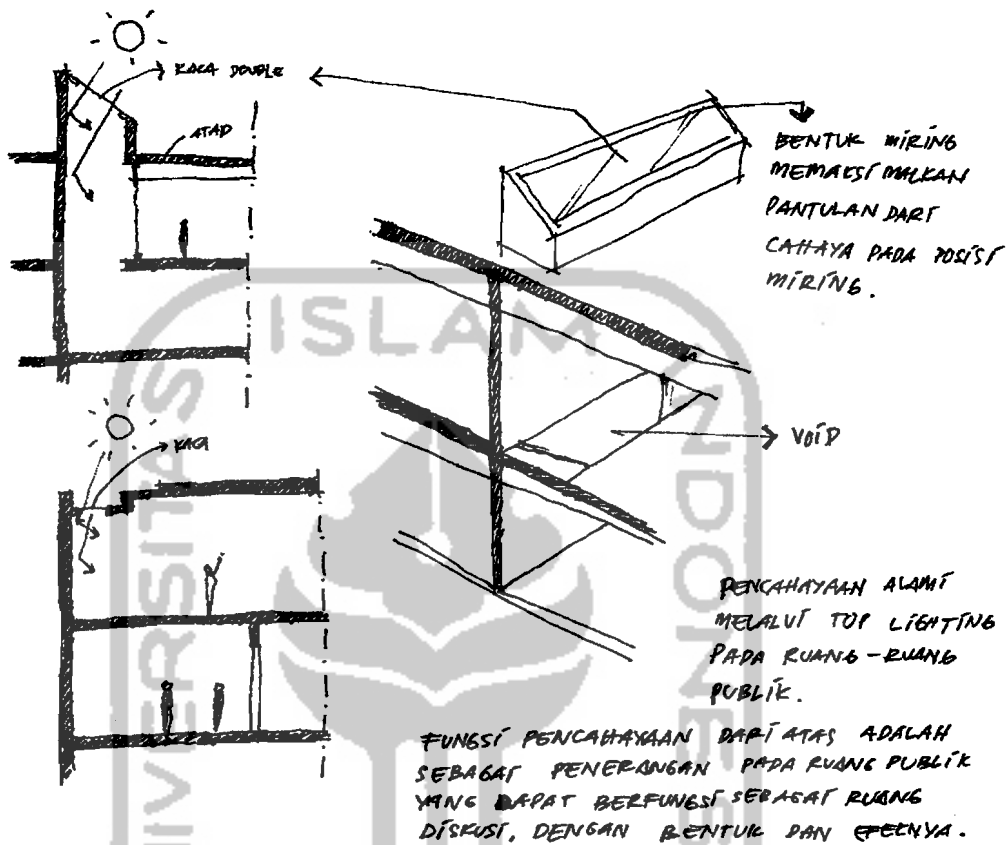
**MEMBERI MENBAJAK** → MENGADAP UNTUK MELIHAT & BELAJAR. STRATEGI : BERTUTUKAN MENARIK, KOMPOSISI, KEDEPATAN

**REFERENSI** → MEMBERIKAN CONTOH EFEK DARI CAHAYA AGAR MUDAH DIAMATI DAN TIDAK PERLU MENPELAJARI ATAU MENCARI DI LUAR GEDUNG.  
STRATEGI:  
EFEK HARUS DAPAT MEMAKSIMALKAN

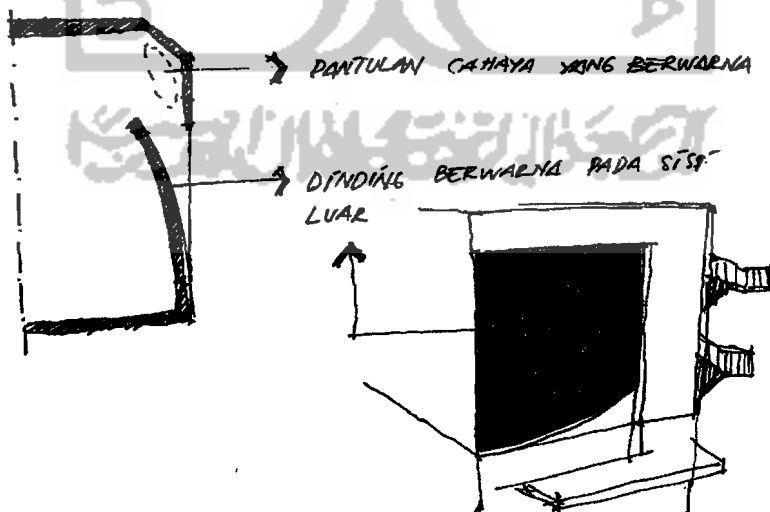


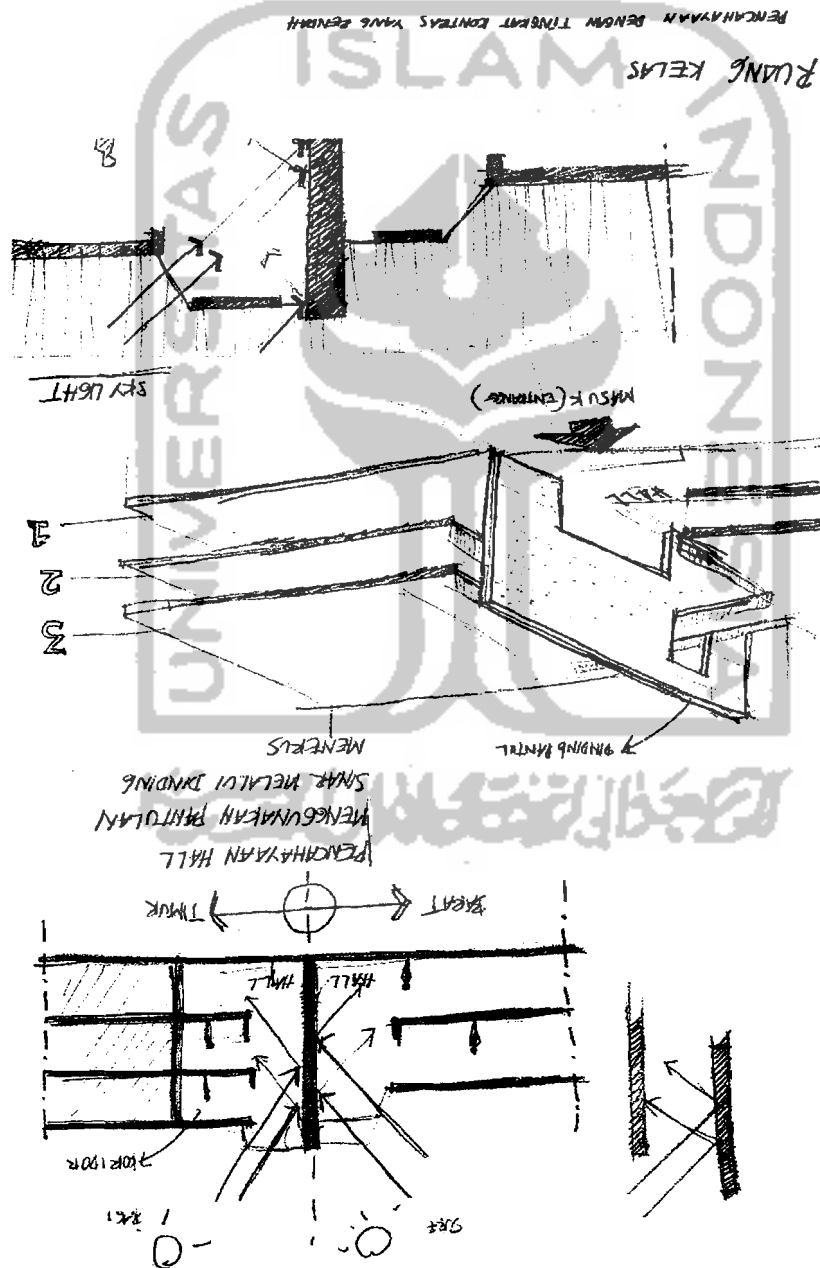
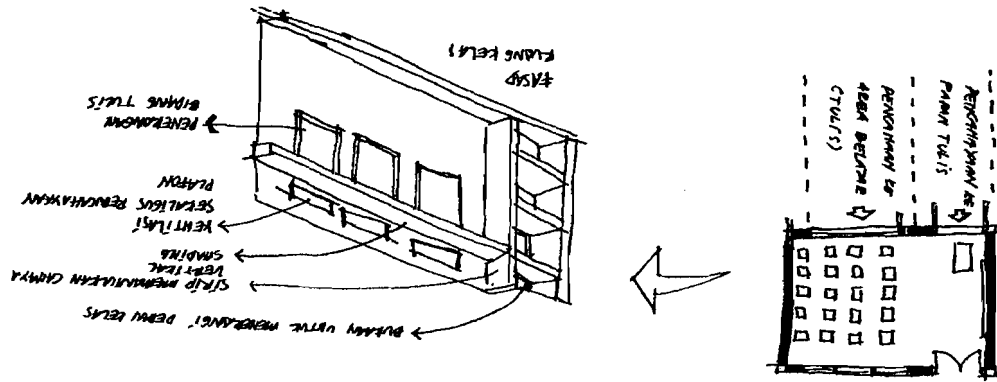
## 4.2 PENCAHAYAAN ALAMI

### TOP LIGHTING



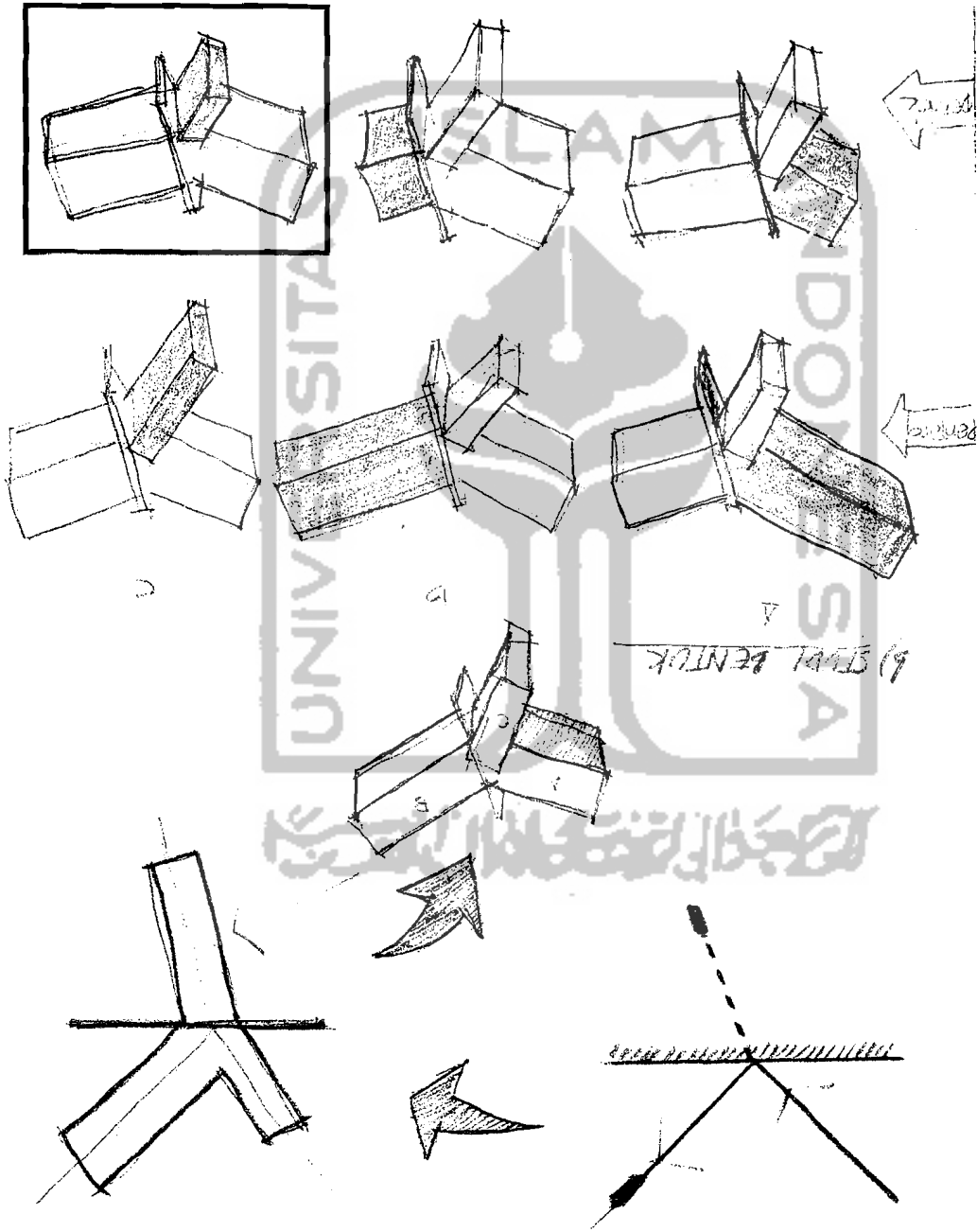
### SIDE LIGHTING





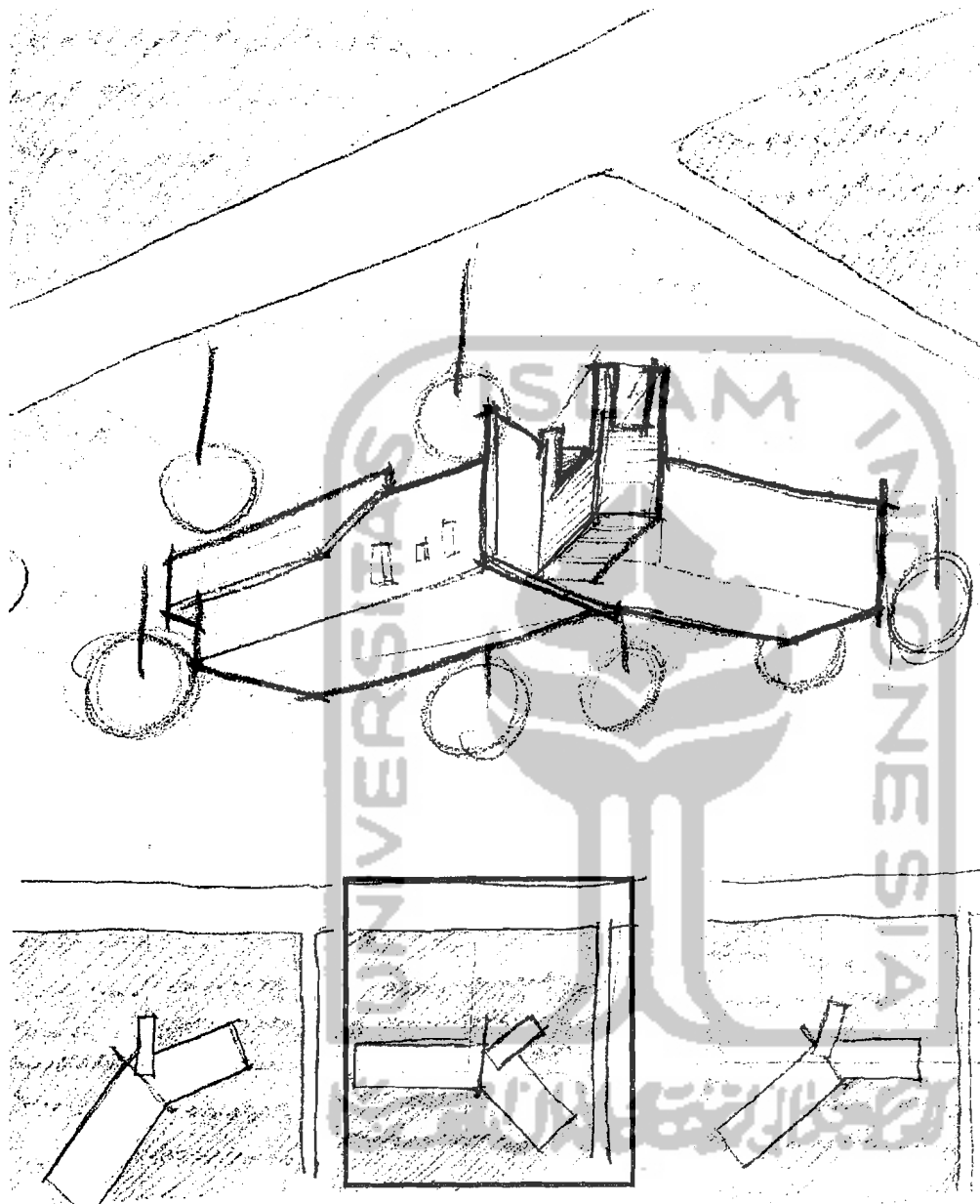
### 4.3 PENCAHAYAAN ALAMI



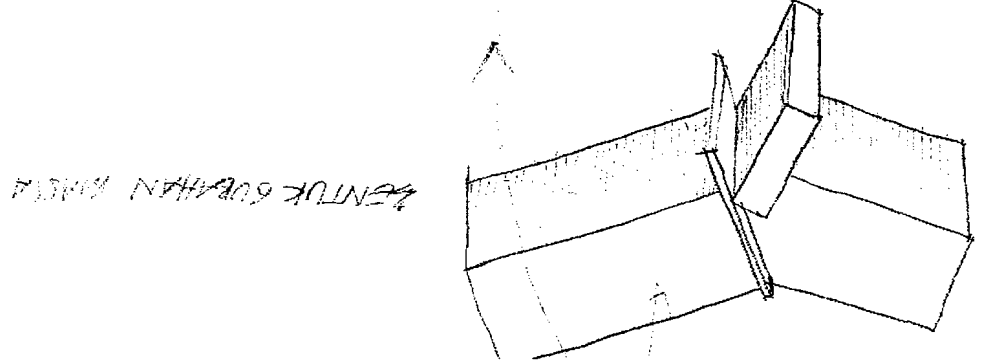


#### 4.4 KONSEP BENTUK

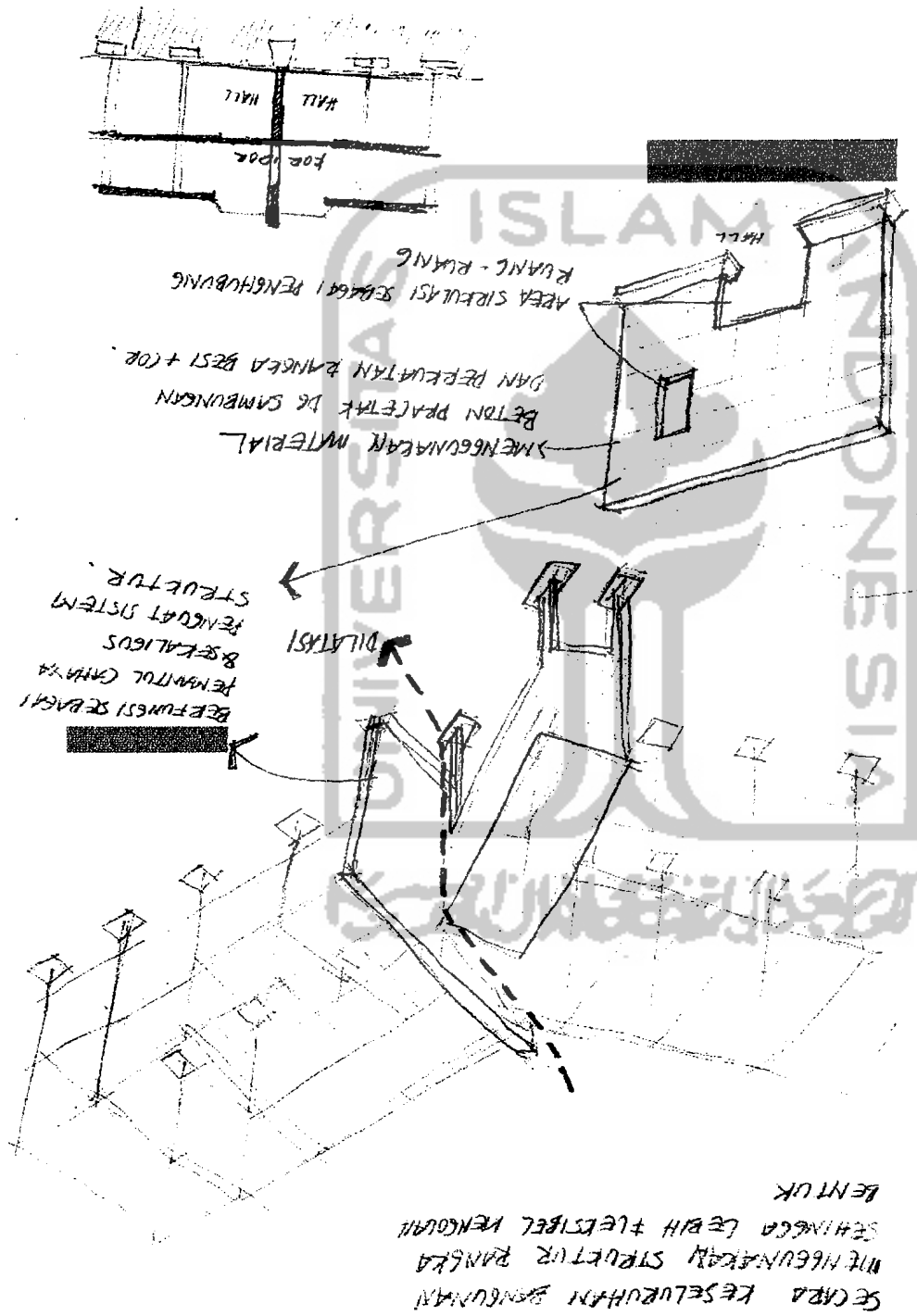




(C) PLOTTING LE SITE



BENTUK SUBAHAN KAWA



## 4.5 STRUKTUR

