

42

30/7/03

PEMPUSTAKAAN FTSP UII	
HABISAN/DELI	
TGL. TERIMA :	13 JUN 2001
NO. JUDUL :	000526
NO. INV. :	319/TA/JTA/01
NO. INDEK :	

SKRIPSI

0000052601

# TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA

DENGAN PENDEKATAN KONSEP KUALITAS RUANG YANG  
MENDUKUNG KEDEKATAN ORANG TUA DAN ANAK

Landasan Konseptual Perancangan dan Perencanaan

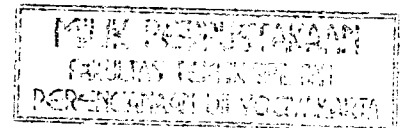


TA  
711-57  
DIA  
T  
CO

Disusun Oleh :

ROCHMAN DIANSYAH

94 340 113



**JURUSAN ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN  
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA  
YOGYAKARTA  
2000**

# **TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA**

**DENGAN PENDEKATAN KONSEP KUALITAS RUANG YANG  
MENDUKUNG KEDEKATAN ORANG TUA DAN ANAK**

Landasan Konseptual Perancangan dan Perencanaan

Skripsi

**Diajukan Guna Memenuhi Sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana  
Pada Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan Program Studi Arsitektur  
Universitas Islam Indonesia**

Disusun Oleh :

**ROCHMAN DIANSYAH**

94 340 113

**JURUSAN ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN  
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA  
YOGYAKARTA  
2000**

HALAMAN PENGESAHAN

# TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA

DENGAN PENDEKATAN KONSEP KUALITAS RUANG YANG  
MENDUKUNG KEDEKATAN ORANG TUA DAN ANAK

(Landasan konseptual Perancangan dan Perencanaan)

Disusun oleh :

**ROCHMAN DIANSYAH**

94 340 113



( Ir. Sugini, MT. )

Dosen Pembimbing I

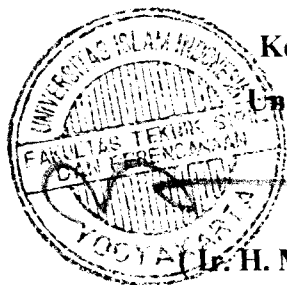


( Noor Cholis Idham, ST. )

Dosen Pembimbing II

Mengetahui :

Ketua Jurusan Arsitektur  
Universitas Islam Indonesia



( Ir. H. Munichy B. Edrees, M. Arch. )

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

خَلَقَ السَّمَوَاتِ وَالْأَرْضَ بِالْحَقِّ تَعَالَى عَمَّا يُشْرِكُونَ ﴿٣﴾

ALLAH YANG MENCIPTAKAN LANGIT DAN BUMI DENGAN HAQ, MAHA LUHUR  
ALLAH DARI YANG MEREKA SEKUTUKAN. (AN NAHL : 3)

وَسَخَّرَ لَكُمُ اللَّيْلَ وَالنَّهَارَ وَالشَّمْسَ وَالْقَمَرَ وَالنَّجْمِ الْمُسْتَكْرَاتِ بِأَمْرِهِ  
إِن فِي ذَلِكَ لَآيَاتٍ لِّقَوْمٍ يَعْقِلُونَ ﴿١٢﴾

DIA YANG MENUNDUKKAN MALAM JUGA SIANG, MATAHARI, BULAN SERTA  
BINTANG-BINTANG ; SEMUA TUNDUK UNTUK KEPENTINGANMU SESUAI DENGAN  
PERINTAH-NYA, YANG DEMIKIAN ITU MERUPAKAN TANDA KEKUASAAN TUHAN  
BAGI ORANG YANG MAU UNTUK BERFIKIR. (AN NAHL : 12)

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalaamu'alaikum, wr, wb.*

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah menganugerahkan kekuatan lahir dan batin sehingga tersusunnya skripsi ini dengan judul "**Taman Bermain Anak di Yogyakarta**" (*Dengan Pendekatan Konsep Kualitas Ruang yang Mendukung Kedekatan Orang Tua dan Anak*). Adapun maksud dari penulisan dan penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam mencapai gelar Sarjana lengkap pada Universitas Islam Indonesia.

Di samping itu penulis menyadari bahwa skripsi ini tentu masih jauh dari kesempurnaan dan masih banyak kekurangan-kekurangannya, hal ini lebih disebabkan terbatasnya pengetahuan dan kemampuan penulis serta terbatasnya data yang diperoleh dari literatur maupun kawasan dimana penulis melakukan perencanaan dan perancangan. Namun demikian penulis berharap, semoga skripsi ini dapat berguna bagi banyak pihak yang berkepentingan.

Dengan tersusunnya skripsi ini, maka pada kesempatan ini pula penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang membantu baik moril maupun materil yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. H. Zaini Dahlan, MA, Selaku Rektor Universitas Islam Indonesia.
2. Ir. Susastrawan, MS, Selaku Dekan Fakultas Teknik Sipil & Perencanaan Pada Universitas Islam Indonesia.
3. Ir. H. Munichy B. Edrees, M. Arch, Selaku Ketua Jurusan Arsitektur Pada Fakultas Teknik Sipil & Perencanaan Universitas Islam Indonesia.
4. Ir. Moh Iftironi, Selaku Dosen Wali.
5. Ir. Sugini, MT, Selaku Dosen Pembimbing Skripsi I.
6. Noor Choliz Idham, ST, Selaku Dosen Pembimbing Skripsi II.
7. Para Dosen dan Karyawan pada lingkungan Universitas Islam Indonesia.

8. Kepada Ayahanda dan Ibunda beserta segenap anggota keluarga yang tidak pernah jemu-jemunya memberikan dukungan baik moril maupun materii dari mulai studi sampai selesai penulisan skripsi ini.
9. Kepada kekasihku Eva Kurniawati, yang telah banyak memberikan dorongan, semangat, dan bantuan serta doanya dari awal hingga akhir penulisan ini.
10. Rekan-rekan dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan pada waktu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih banyak terdapat kekurangannya, untuk segala kritik dan saran-saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan demi kebaikan dan kesempumaan skripsi ini.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi kita semua.

*Wassalaamu'alikum, Wr, Wb.*

Yogyakarta, 9 Maret 2000

Penulis

(Rochman Diansyah)

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Pengesahan .....	ii
Motto .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Tabel .....	x
Daftar Lampiran .....	xi
Abstrak .....	xii
<b>Bab I. PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Permasalahan .....	1
1.2. Permasalahan .....	3
1.3. Tujuan dan Sasaran .....	3
1.3.1. Tujuan .....	3
1.3.2. Sasaran .....	4
1.4. Keaslian Penulisan .....	4
1.5. Lingkup Bahasan .....	5
1.6. Metode Pemecahan Masalah .....	6
1.7. Sistematika Pembahasan .....	7
<b>Bab II. KAJIAN TAMAN BERMAIN ANAK SARANA MENDEKATKAN ORANG TUA DAN ANAK</b>	
2.1. Kajian Tentang Karakter Anak .....	8
2.1.1. Karakter Anak Dalam Bermain .....	8
2.1.2. Jangka Waktu Perhatian Anak Dalam Bermain .....	8
2.1.3. Perkembangan Anak Dalam Bermain .....	9
2.2. Kajian Tentang Peranan Orang Tua Dalam Membimbing Anak .....	10
2.2.1. Peranan Orang Tua Membimbing Anak Dalam Bermain .....	10
2.2.2. Jenis Permainan yang Dapat Mendekatkan Orang Tua dan Anak .....	10
2.3. Kajian Tipologi Taman Bermain Anak .....	11
2.3.1. Taman Bermain Anak ditinjau dari Permainan, Karakter Ruang dan Tata Ruang .....	12
2.3.2. Ruang Luar dan Dalam yang Mendekatkan Orang Tua dan Anak .....	15
2.4. Persoalan yang Harus Diselesaikan .....	22
<b>Bab III. TAMAN BERMAIN ANAK SARANA MENDEKATKAN ORANG TUA DAN ANAK DI YOGYAKARTA</b>	
3.1. Tata Ruang Taman Bermain Anak di Yogyakarta .....	24

3.1.1. Kebutuhan Ruang Bermain .....	24
3.1.2. Pengelompokan Ruang .....	25
3.1.3. Sirkulasi Bangunan .....	29
3.2. Kualitas Ruang Taman Bermain Anak .....	30
3.2.1. Permainan Gerak .....	30
3.2.2. Permainan Peranan .....	34
3.2.3. Permainan Konstruktif .....	38
3.2.4. Permainan Reseptif .....	40
3.2.5. Warna .....	41
3.2.6. Tanaman .....	42

#### **BAB IV. PENDEKATAN KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA**

4.1. Pendekatan Konsep Tata Ruang dan Kualitas Ruang .....	45
4.1.1. Pendekatan Konsep Tata Ruang .....	45
4.1.2. Pendekatan Konsep Kualitas Ruang .....	46
4.2. Lokasi taman bermain anak .....	49
4.2.1. Kriteria Pemilihan Lokasi .....	49
4.2.2. Kriteria Pemilihan Tapak .....	50

#### **BAB V. KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA**

5.1. Konsep Kualitas Ruang Bermain .....	51
5.1.1. Ruang Permainan Gerak .....	51
5.1.2. Ruang Permainan Peranan .....	52
5.1.3. Ruang Permainan Konstruktif .....	53
5.1.4. Ruang Permainan Reseptif .....	53
5.2. Tata Ruang Luar .....	54
5.2.1. Hubungan Kelompok Ruang .....	54
5.2.2. Organisasi Ruang .....	55
5.2.3. Hubungan Ruang .....	56
5.3. Elemen-elemen Bangunan .....	56
5.3.1. Sirkulasi .....	56
5.3.2. Pencapaian .....	57
5.3.3. Bentuk Ruang .....	58
5.3.4. Struktur dan Konstruksi .....	58
5.3.5. Tangga dan Ramps .....	59
5.3.6. Pagar .....	59
5.3.7. Komposisi Ruang .....	60
5.3.8. Orientasi Bangunan .....	60

**DAFTAR PUSTAKA  
SUMBER PUSTAKA  
LAMPIRAN**



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Situasi Taman Bermain Anak Kaliurang .....	12
Gambar 2.2	Denah Tayoma Children Center .....	13
Gambar 2.3	Tampak Bangunan Tayoma Children Center .....	14
Gambar 2.4	Bidang Dasar yang di Turunkan .....	16
Gambar 2.5	Bidang Dasar yang di Naikkan .....	17
Gambar 2.6	Batas Garis Pandang Terhadap Dinding .....	18
Gambar 2.7	Dimensi Skala Ruang Akrab .....	20
Gambar 2.8	Bukaan pada Ruang Tertutup .....	21
Gambar 3.1	Kelompok Ruang Berdasarkan Jenis Kegiatan .....	26
Gambar 3.2	Kelompok Ruang Berdasarkan Hubungan Visual .....	27
Gambar 3.3	Kelompok Ruang Berdasarkan Tingkat Kebisingan .....	28
Gambar 3.4	Kelompok Tingkat Privasi dan Unit Pelayanan .....	29
Gambar 3.5	Ukuran Standar Sirkulasi Manusia .....	30
Gambar 3.6	Pola dan Bentuk Sirkulasi .....	30
Gambar 3.7	Penggunaan Bahan Lembut dan Pola Bidang Dasar .....	31
Gambar 3.8	Ukuran Bidang Dasar yang Dinaikan dan Diturunkan .....	32
Gambar 3.9	Penutup Bidang Vertikal .....	32
Gambar 3.10	Pengaturan Bidang Vertikal .....	33
Gambar 3.11	Ukuran Standar Permainan Gerak .....	34
Gambar 3.12	Perbedaan Sirkulasi Ruang Bermain Peranan .....	35
Gambar 3.13	Bukaan untuk Sirkulasi Udara .....	35
Gambar 3.14	Bukaan untuk Sinar Matahari dan View .....	36
Gambar 3.15	Pengolahan Akustik Ruangan .....	37
Gambar 3.16	Besaran Ruang Permainan Peranan .....	37
Gambar 3.17	Bukaan Untuk Sirkulasi Udara .....	38
Gambar 3.18	Sistem Pencahayaan pada Ruang .....	39
Gambar 3.19	Ukuran Standar Meja dan Lebar Sirkulasi .....	39
Gambar 3.20	Kenyamanan Visual pada Permainan Reseptif .....	40
Gambar 3.21	Kenyamanan Ruang Gerak .....	41
Gambar 3.22	Deret Warna .....	42
Gambar 3.23	Pohon Pelindung .....	43
Gambar 3.23	Pohon Pembatas .....	43

Gambar 3.23 Pohon Pengarah Jalan .....	44
Gambar 3.23 Pohon Penutup Bidang .....	44
Gambar 4.1 Peta Propinsi DIY .....	49
Gambar 4.1 Peta Lokasi .....	50
Gambar 5.1 Lay Out Ruang Bermain Gerak .....	51
Gambar 5.2 Lay Out Ruang Bermain Peranan .....	52
Gambar 5.3 Lay Out Ruang Bermain Konstruktif .....	53
Gambar 5.4 Lay Out Ruang Bermain Reseptif .....	54
Gambar 5.5 Hubungan Kelompok Ruang .....	54
Gambar 5.6 Organisasi Ruang .....	55
Gambar 5.6 Hubungan Ruang .....	56
Gambar 5.7 Jenis Sirkulasi yang di Gunakan .....	57
Gambar 5.8 Pencapaian yang Menyamping dan Memutar .....	57
Gambar 5.9 Pencapaian Cara Langsung .....	58
Gambar 5.10 Bentuk Tangga dan Ramps .....	59
Gambar 5.11 Dinding Pembatas .....	60
Gambar 5.12 Komposisi Ruang Cluster .....	60
Gambar 5.13 Orientasi Bangunan Taman Bermain .....	61

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Metode Pemecahan Masalah .....	6
Tabel 2.1 Masa Perkembangan Anak .....	9
Tabel 2.2 Kesimpulan Tipologi Taman Bermain .....	15
Tabel 3.1 Jumlah Permainan .....	25
Tabel 4.1 Konsep Kualitas Ruang Bermain .....	46
Tabel 4.2 Analisis Pemilihan Lokasi .....	50

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Perhitungan Kebutuhan Permainan

Lampiran 2. Besaran Ruang